riistvara | tarkvara | fototehnika | mobiilid | kodutehnika

[digi]

Nr 22, **veebruar 2007** Hind 35.90 kr

Esimesena Eestis: [digi] testib Nintendo uusimat mängukonsooli Wii

18 senikuulmatut ideed, mida peale hakata oma fotodega

Õpetame, kuidas enda arvutile üle interneti igalt poolt ligi saada

Erireportaaž Ameerikast: käisime maailma suurimal vidinamessil CES

Ajakiri+ CD-ROM= 35.90

SUURES TESTIS MP3-TELEFONID

Järeleproovitud ja hinnatud:

- Samsungi uus ja hea LCD-monitor
- Trekstori 8 GB MP3-mängija
- Canoni väike HD-videokaamera ja suur hulk muid vidinaid

9 771736 269016

SONY

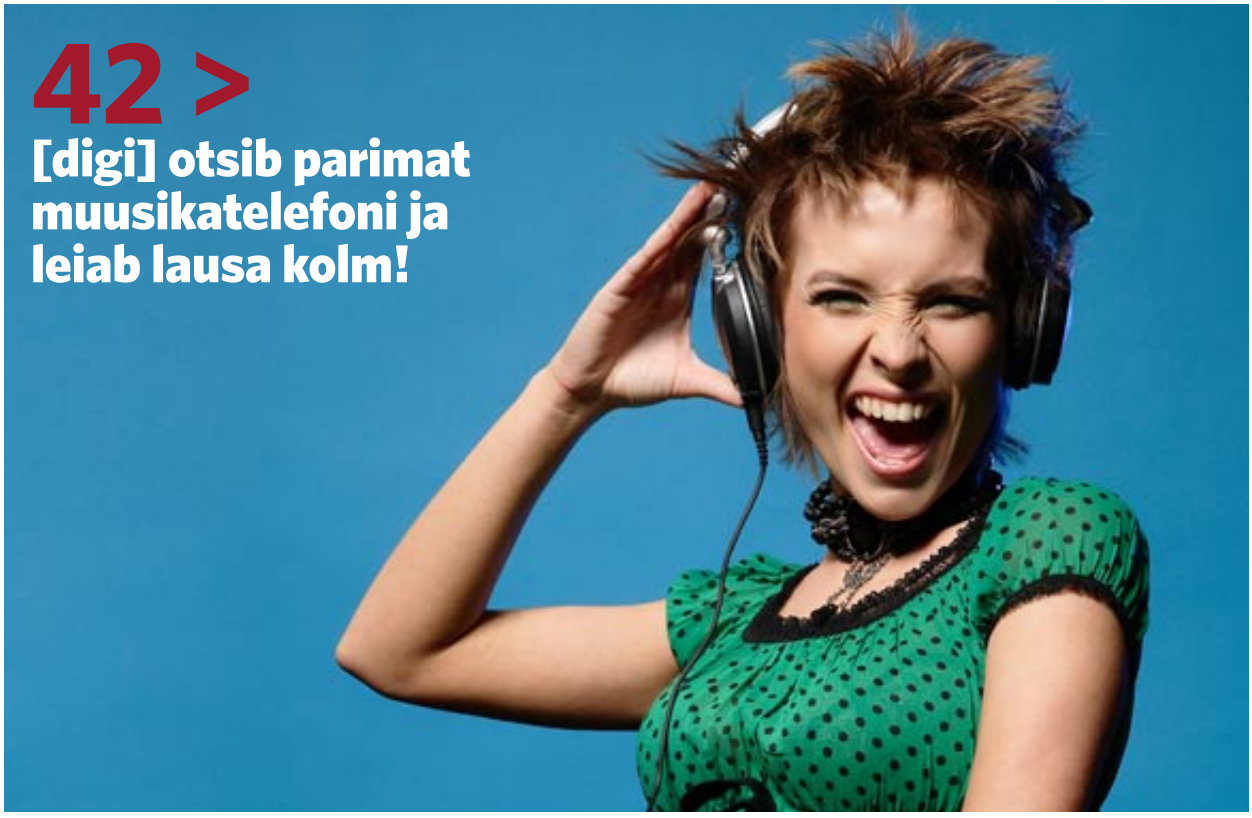
Kordumatu ühilduvus

Muusika on kui kirg, juba esimeste helide saatel oled sa haaratud kaasa tema piirideta emotsioonide maailma. Et nautida täies ulatuses kõlavat helikvaliteeti, ühenda oma MP3 mängija või muu helikandja Bluetooth traadita tehnoloogia abil või lihtsalt USB liidese kaudu Sony CMT-U1BT* muusikakeskusega. Kõikide** formaatide taasesitlus vahetult ühendatud andmekandjalt.
Lihtne ja ei mingeid liigseid juhtmeid!

* Sony CMT-U1BT - USB tugi
** sh. mp3, atrac, wma ning teised failitüübid

like.no.other™

www.sony.ee



42 >
[digi] otsib parimat muusikatelefoni ja leiab lausa kolm!

VÄRSKE KRAAM

11 > iPhone'ist skeptiliselt
Me ei lähe haibiga kaasa ja kõik!

12 > Ameerika unistus CESil
Oma silm on ikka kuningas

16 > Üks-null
Seletamatult populaarne rubriik

20 > Aarete saar
Tööd saab kogemustega välisminister

22 > Naistekas
Seekord roosad kõrvaklapid

26 > Linnar Viik
Televiisorist tuttav

JÄRELE PROOVITUD

28 > Nintendo Wii
Suurusehullustus on kerge tulema

30 > HP LaserJet P2015
Printer. Põnev, eks?

31 > Ordi Enduro 621UBF+
Me nii lootsime, et see on hea arvuti

32 > Samsung SyncMaster 215TW
Tore triibuline ekraan

33 > Microsoft Intellimouse Explorer 3.0
Kus kaks eelmist on?

34 > Canon HV10
Marvet jäi rahule

35 > Creative Xmod
Roonemaa jäi rahule

36 > Logitech ChillStream
Lahtvee ei jäänud rahule

37 > Trekstor Vibez 8 GB
Zat iz ein MP3-player

38 > Zalman ZM-NC1000
Globaalse soojenemise vastu

39 > DUALphone 3088
Sel kuul helistasime palju...

40 > SMC WSKP100
... ja siis sai aku tühjaks

41 > Logitech VX Revolution
Sveni uus sõber

41 > AverTV Box 7
Sveni teine uus sõber

KOLUMNISTID

24 >
Mart Parve
Mac'i-fännid leiutasid iPhone'i

25 >
Kristjan Otsmann
Rahapuu lollidemaal

56 > Mida sina tahaksid oma fotodest teha? Meie tegime pusle, sokid ja küüned.

TARGAD LOOD

42 > Mõnus muusika meid hullutab siin
Supertestis hulk MP3-telefone

52 > Kaughaldus on lihtne nagu uni
Kui failid jäävad koju

56 > 18 ideed, mida teha oma fotodega
Uskumatu. Lihtsalt uskumatu

PLAY

62 > Tom Clancy's Rainbow 6 Vegas
Püss kätte ja korda looma

65 > F.E.A.R. Extraction Point
Kas teie juba kardate?

66 > GTA: Liberty City Stories (PS2)
Ikka seesama kuulus mäng

67 > Need for Speed: Carbon
Pime on, pange tuled põlema!

68 > [2]: Kihutamised mootorratastel
Kukkumine on hinna sees

69 > [2]: SimBini ringrajakihutamised
Kukkumine on võimatu

70 > [2]: Lahinguseeriate teised osad
Kukkumine tuleb kõrgelt

71 > [2]: Teise maailmasõja võrgutulistamised
Kui kukume, siis kõik koos

72 > Uudised
Aga meie juba teame

73 > Tulekul
Näppudel arvutamise algkursus

TAGUMINE OTS

74 > Ostujuht

76 > Digidoktor

78 > Kuulame ja vaatame

80 > Saabunud post

82 > Kadri vastab küsimustele

entre
www.entre.ee

PILDISTA JA VÕIDA!

Jäädvusta hetk teemal „sõbrad“
ning lae see üles aadressil www.entre.ee/foto

Parima foto tegijale
ülivinge digipeegel
CANON EOS 400D!

Canon
www.canon.ee

Võistlusfotode esitamiseks aega 10. märtsini 2007.
Täpsem info ENTRE poodides- ning kodulehel.

Lõbusat klõpsimist!

TALLINN, Narva mnt 21, tel 660 5720 Magistrali keskus, Sõpruse pst 201/203, tel 677 7256
TARTU, Raatuse kaubamaja, Raatuse 20, tel 740 2115 | VALGA, Vabaduse 3, tel 766 1545 | AHTME, Ahtme Kaubakeskus, Estonia pst 30A, tel 332 0700 | PÄRNU, Mai Selver, Papiniidu 42, tel 442 9225 | HAAPSALU, Posti 30, tel 473 7030
RAKVERE, Lai 11, tel 322 3203 | PÕLVA, Kesk 17, tel 799 4699 | VÕRU, Semu Kaubamaja, Vabaduse 1, tel 782 1822
VILJANDI, Jakobsoni keskus, Jakobsoni 21A, tel 433 5333 | NARVA, Tallinna mnt 16, tel 337 7550

Sokid, tort ja küüned

• Ma tahaksin, et lehitsedes veebruarikuu [digi] jagaksite minu soovi avaldada erilist lugupidamist meie kaasautori Kristjan Kaljundi vastu.

Kui palusin tal kirjutada loo sellest, mida fotodega huvitavat peale saab hakata, ei oleks ma uneski osanud näha, et ta kaevab välja sellise hulga ennekuulmatuid ja põnevaid asju.

Ma saan aru, et fotod võib Flickrisse või Nagisse või mõnda muusse pildisaiti üles panna või välja trükkida ja seinale naelutada, aga sokid, tort, metallpilt või küünemaalingud ei ole mul küll mitte kunagi peast läbi käinud. Ja seda kõike pakuvad meie Eesti firmad ka!

Fotode internetti riputamine kaotab võlu kiiresti, sest seal on veel umbes mitmekümne miljoni inimese täpselt sama lahedad pildid.

Mulle meeldiks siiski rohkem, kui saaksin oma fotodega midagi tõeliselt rabavat ja kordumatut teha.

Kas sul on Kristjani loetelule midagi lisada? Kirjuta meile! Paremad ideed trükime ajakirjas ära.

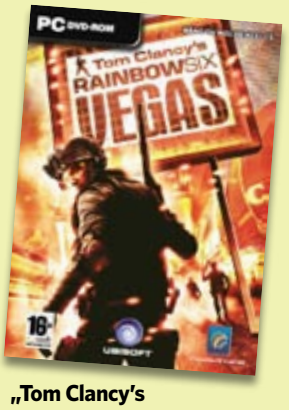
[d] HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

> Oma fotodest sokkide, küünemaalingute, tortide või metaalpiltide tegemine pole mul küll mitte kunagi peast läbi käinud.

[MÄNGUMÄNG]

Vastus jaanuari [digi] mänguküsimusele on: neljas.

Viimane „Splinter Cell" arvutile on „Double Agent", enne seda on ilmunud „Splinter Cell", „SC Pandora Tomorrow" ja „SC Chaos Theory". „Essentials" on PSP eksklusiiv.



„Tom Clancy's Rainbow Six Vegas"
• Jan Heinpõld

Mänguplakatid:
• Taavi Pärnsalu
• Peep Uudeküll
• Aigar Vals
• Kristian Kaskman
• Priidu (xrm@hot.ee)
• Margus Vanamäe
• Peeter Krumm
• Lemmo Siil
• Heiki Kutsar
• Laur Kaasel

Auhindadele palume järele tulla meie toimetusse Tallinnas, Paldiski mnt 26a.

[digi]
• Aadress: Paldiski mnt 26a, 10149 Tallinn
• tel 661 6186 • faks 661 6185
• e-post digi@presshouse.ee

www.digi.ee

Toimetus
Peatoimetaja
Henrik Roonemaa
henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad
Sven Vahar
sven.vahar@presshouse.ee

Leho Lahtvee
leho.lahtvee@presshouse.ee

Kujundaja
Holger Vaga
holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja
Martin Mets
martin.mets@presshouse.ee

Tellimine
• telefonil 660 9797
• e-posti aadressil levi@presshouse.ee
• veebis aadressil http://www.telli.ee

telli.ee
HEAD AJAKIRJAD HEA HINNAGA

Tellimishind 349 krooni aastas. Otsekorraldusega 29 krooni kuus.

Reklaam
Indrek Kruusmets
tel 660 9360
indrek.kruusmets@presshouse.ee

Kolumnistide portreede autor **Oskar Aitaja**

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**
Trükk **Unipress**

© Presshouse OÜ
Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

Foto: **Egert Kamenik**, Modell: **Kadri Bussov**, Stilist: **Kadri Bussov**, Meik: **Lana**, Soeng: **Ksenja**, Riided: **Diesel**, **Fornarina**, Ehted: **Diesel**

24 fotot TASUTA!

Kõigile, kes ostavad meilt veebruarikuu jooksul digitaalse fotokaamera, teeme digifotodest 24 fotot 10x15 cm tasuta!

http://foto.euronics.ee

EURONICS DIGIFOTO

Digitaalne fotokaamera Nikon

TASUTA!
Nikon COOL SCHOOL

Nikon 2999.-
Norm. hind **3995.-**
Kuumakse alates **108.-**
COOLPIXS9S

6.1 MP / CCD
3× OPT. ZOOM
2.5" TFT LCD

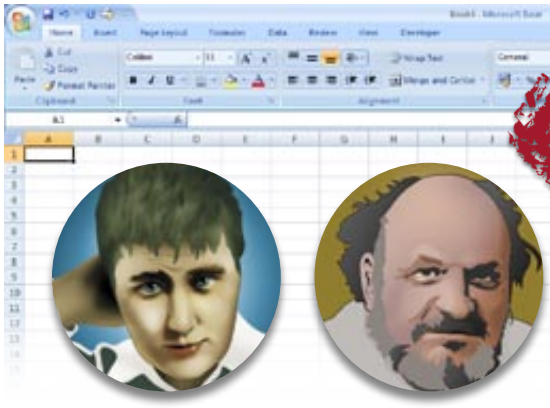
Digitaalne fotokaamera Olympus

OLYMPUS 3999.-
Norm. hind **4995.-**
Kuumakse alates **117.-**
SP510UZ

512 MB mälukaart KAUBA PEALE
7.1 MP / CCD
10× OPT. ZOOM
2.5" LCD

EURONICS

Pakkumised kehtivad kõigis Euronicsi ja PlussMiinuse kauplustes üle Eesti.
Euronicsi ja PlussMiinuse kaupluste aadressid ja lahtiolekuajad leiad
www.euronics.ee ja www.plussmiinus.ee



Ekraaniviisor

Uus Office 2007

● Kui eelmisel kuul tutvustasid Henrik Roonemaa ja Henn Sarv uut operatsioonisüsteemi Windows Vista, siis seekord võtavad nad ette uue Microsoft Office'i. See võib tunduda igavana, kuid tegelikult on Office läbinud tohutu uuenduskuuri ja igavusest on asi kaugel.

Peaaegu 45 minuti jooksul näitavad Henrik ja Henn, kui palju olulisi muudatusi Office 2007 toob ning kui lihtsaks on tehtud ka päris keeruliste funktsioonide kasutamine. Nagu Henrik ütleb, on tema arvates Office 2007 suurem ja põnevam uuendus kui Windows Vista. Miks? Vaata, küll sa siis aru saad.

Tortuga: Two Treasures

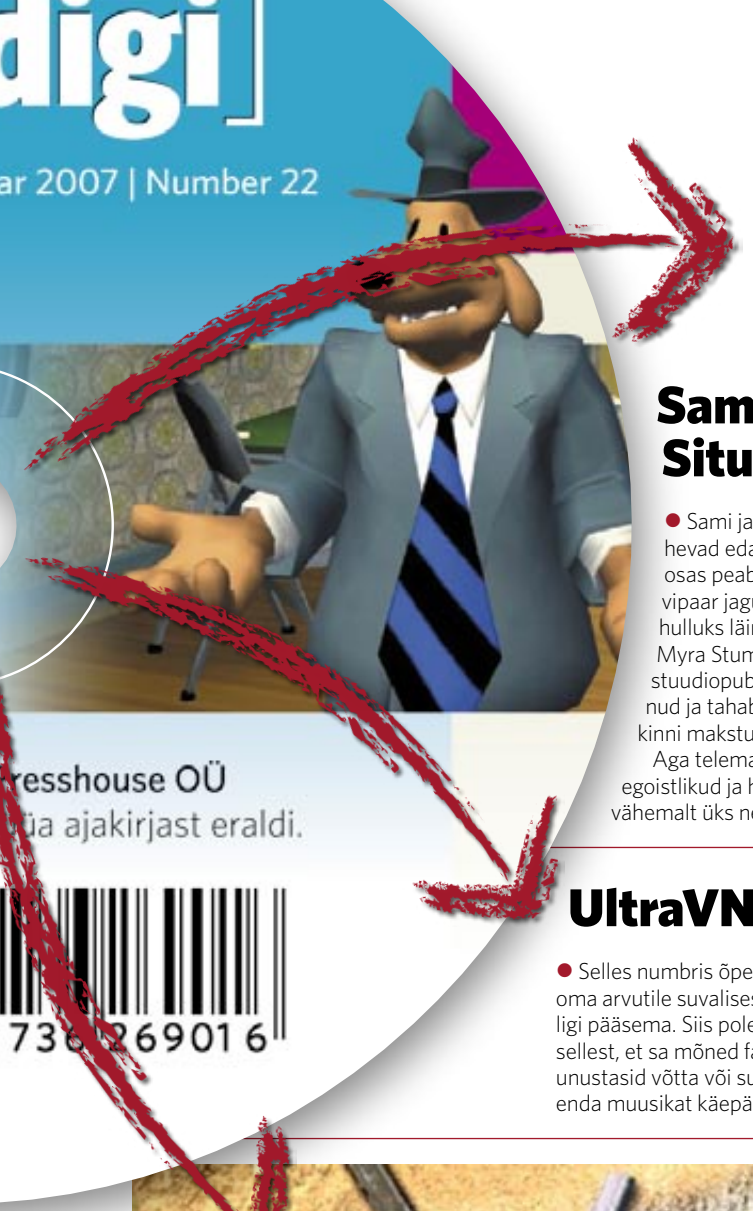
● Piraadimänge aeg-ajalt ikka ilmub, kuid buumi pole olnud. Enamiku piraadimänge on saanud rolli- ja seiklusmängurid – viimaseks maiuspalaks neile oli RPG „Age of Pirates: Caribbean Tales". Märtsis poelette vallutama tulev „Tortuga: Two Treasures" on märulile orienteerunud, teemaks kättemaks reetnud õpetaja „õpetamiseks".

„Tortuga" lühikeses demos saab mereröövlioskusi väljendada kahes *level*'is. Esimeseks on laevade põhjalaskmine, kus saab harjutada erinevate kuulide mõju, miinide paigaldamist, laeva parandamist, kulla, laskemoona, meeskonna ja varude taastamist ning suure kaheksajala saatmist vastaste laeva kimbutama.

Teises osas on peategelane Thomas „Hawk" Blythe juba kahe jalaga maa peal varemetes kolamas ning mõõga ja püstoli abil tuleb vabaneda tema elu kallale kippujatest. Taas saab korjata kulda ja igasugu abistavat ning elu lihtsustavat nänni.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Opsüsteem: Windows 2000 või XP
Protsessor: Pentium 4 1,7 GHz
Mälu: 512 MB
Videokaart: 64 MB mäluga DirectX-9 ühilduv, Pixel/Vertex Shader 1.1 toega
Kõvakettaruumi: 600 MB



Sam And Max: Situation Comedy

● Sami ja Maxi seiklused lähevad edasi! Uue seeria teises osas peab kummaline detektiivipaar jagu saama otse-eetris hulluks läinud telesaatejuhist Myra Stumpist, kes on kogu stuudiopubliku pantvangi võtnud ja tahab neile sponsorite kinni makstud auhindu jagada. Aga telemaailmas töötavad egoistlikud ja halvad inimesed ning vähemalt üks neist ei ole sugugi hu-vitatud sellest, et uurijaid stuudiosse sisse lasta. Aga mis oleks üks seiklusmäng ilma takistusteta ning võimaluseta just sinu abil tõestada, et suur koer ja väike jänes on väärt oma 15 minutit kuulsust.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Opsüsteem: Windows XP
Protsessor: vähemalt 1,5 GHz
Mälu: 256 MB
Videokaart: 32 MB mäluga

UltraVNC

● Selles numbris õpetab Sven Vahar sind oma arvutile suvalisest kohast üle interneti ligi pääsema. Siis pole enam kunagi lugu sellest, et sa mõned failid endaga kaasa unustasid võtta või sul igaval peol viibides enda muusikat käepärast pole. Logi aga üle interneti koduarvutisse sisse ja anna tuld.

Üks parimaid programme selliseks kaughalduseks on UltraVNC ning selle oleme ka plaadile pannud. Installi, loe ajakirjast õpetust ning alusta uut elu. Nüüd ja kohe.

Mexican Motor Mafia

● Veebruar on [digi] kaaneplaadil tõeline mängu-eri. Aga „Mexican Motor Mafia" on siin ainult sellepärast, et peatoimetaja isiklikult nõudis. Sest, nagu ta meile põlevate silmadega kinnitas, sundis ainuüksi selles mängus kõlav muusika teda mitu päeva hullunult mööda Mehhiko liivavälju ringi kihutama ning raskekuulipildujatest ja raketiheitjatest vastaste autode pihta tuld andma, salakaubavedajaid teise ilma saatma ning selle käigus ka vähemalt ühte pulmapidu laiali lööma.

Kust alustada? Kättemaksust! Tarantinoliku fiilinguga mäng algab sellest, et vanglast põgenenud kurjategija hüüdnimega Preester tapab su venna, võtab ta lapsed pantvangi, ajab ära su auto ning põgeneb Mehhikosse. Sinu ülesandeks jääb tema kamp nimega The Red Texas Four laiali lüüa ning õiglus jalule seada. Ning seda kõike raskelt raiuva mehhiko rokkmuusika saatel. Aga see oli ka üks vinge auto!

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Opsüsteem: Windows 98/Me/2000/XP
Protsessor: Pentium III 600 MHz
Mälu: 128 MB
Videokaart: Geforce või parem, vähemalt 32 MB mäluga

Kreisid päevad!

Pakkumine kehtib 2. -18. veebruarini

85.-

Tavahind 120.-

DVD toorik Platinum

- 25 x 4,7GB
- kirjutamiskiirus kuni 16x
- -+ formaat
- 25tk tornis

2990.-

Tavahind 3850.-

Digikaamera Olympus mju 700

Resolutsioon 7.1MP, 3 x optiline zoom, 2,5" TFT LCD ekraan, ilmastikukindel korpus, salvestab videot heliga, Li-Ion aku, eestikeelne menüü, kaal ainult 103g.

mälu 1GB!

Tavahind 890.-

690.-

MP3-mängija Creative Muvo V100

- 1GB mälu
- mängib MP3/WMA
- värvus valge
- diktofoni funktsioon
- kuni 18 tundi taasesitust
- kaal 33g

Windows Vista!

11990.-

Tavahind 12990.-

Acer Aspire 5051AWXMi

Protsessor Mobile AMD Turion 64 MK36 (2,0GHz, 32/64bit.), kiire 1GB DDR II mälu, kiire 120GB 5400rpm kõvaketas, SuperMulti Dual Double Layer DVD +/- kirjutaja seade, SD/MS/MMC/MSD/XD mälukaardilugeja, pööratav Acer OrbiCam veebikaamera, kuni 128MB videokiirendi ATI Radeon Xpress 1100, 54Mbps traadita võrgukaart 802.11b/g (Wifi), võrgukaart, modem, High-definition helikaart ja integreeritud kõlarid, mikrofon, S/PDIF, 6 elemendiga Li-Ion aku, aku kestvus kuni 2,5 tundi, 14,1" CrystalBrite TFT WXGA laiekraan, 3xUSB 2.0, PCMCIA, VGA, kaal 2,4kg., Microsoft Windows Vista Basic, Symantec Norton AntiVirus, Acer Empowering Technology, CyberLink PowerDVD.

12490.-

Tavahind 14990.-

32" LCD televiisor Samsung LE32S71BX

32" laiekraan, DNIe kujutise optimeerimissüsteem, LNA+ signaali võimendi, PVA maatriks, resolutsioon 1366 x 768, heledus 500cd/m2, kontrastsus 3000:1, reageerimisaeg 8ms, vaatenurk 170°, SRS Trusurround XT, pilt pildis funktsioon, 1000lk teletekst, 480i ja 1080i HD valmidus, HDMI, SCART, ergonoomiline kaugjuhtimispult.

Tavahind 1490.-

950.-

HP DeskJet F370 printer/skänner/koopiamasin

- printer (4800 x 1200 dpi)
- koopiamasin (600 x 1200 dpi)
- 48-bit skänner (1200 x 2400 dpi)
- kuni 20 lk/min
- 32MB
- USB liides

K - Arvutisalong®
www.k-arvutisalong.ee

Tallinn: Gonsiori tn 14, tel 6613085, E–R 10–18, L 10–15, **Rocca al Mare Kaubanduskeskus** (Paldiski mnt 102), tel 6659117, E–P 10–21, **Kristiine Kaubanduskeskus** (Endla 45), tel 6650591, E-P 10-21, **Sõpruse pst 237/239,** tel 6545385, E–R 10–18, L 10–15, **Kaubanduskeskus Mustikas** (Tammsaare tee 116), tel. 6979839, E–P 10–21, **Torupilli Selver** (Vesivärava 37) Tel 6766822, E-P 10-21; **Ülemiste Kaubanduskeskus** (Suur-Sõjamäe 4) tel. 6034704, E-P 10-21; **Sikupilli Kaubanduskeskus** (Tartu mnt 87), tel 6332949, E-P 10-21, **Järve Kaubanduskeskus** (Pärnu mnt 234/238), tel 6140369, E-P 10-21, **Mustamäe tee 44a**, tel 6559788, E-R 10-18; **Mustakivi Prisma** (Mustakivi tee 17), tel 6340016, E-P 10-21; **Tartu: Lõunakeskus** (Ringtee 75), tel 7315543, E-P 10-21; **Lõunasaar** (Ringtee 75), tel 7315541, E-P 10-21; **Küüni 2**, tel. 7420027, E-L 9-19; **Raatuse Kaubamaja** (Raatuse 20), tel 7402751, 7402759, E-P 10-21; **Kaubanduskeskus Eeden** (Kalda 1c), tel. 7402521 E-P 10-21; **Tartu vana Kaubamaja** (Riia tn. 2/2A), tel 7343496, E-R 10-20, L-P 10-18; **Viljandi: Männimäe Selver** (Riia mnt 35), tel 4344977, E–P 10–21; **Valga: Valga Selver** (Raja 5), tel. 7666434, E-R 10-19, L-P 10-16; **Pärnu: Kaubamajakas** (Papiniidu 8/10), tel 4455934, E-P 10-21; **Kuressaare: Saare Selver** (Tallinna mnt. 67), tel. 4595460, E-P 10-21; **Rakvere: Ekspresspunkt** (Koidula 5), tel 3277242, E-R 09-18, L 10-15; **Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal** (Keskväljak 4), tel 3370291, E–R 10–19, L 10–16; **Narva: Kaubanduskeskus Fama** (Tallinna mnt 19C), tel 3566408, E-P 9-20; **Hooldus: Mustamäe tee 44a,** tel 6559554, E-R10-18, **Telli fotod interneti teel: foto.k-arvutisalong.ee**

Pakkumine kehtib kuni kaupa jätkub. Kõik pildid on illustratiivsed. K-Arvutisalong jätab endale õiguse kõiki hindu muuta.

> Ameerika unistus LK 12 > Jätkuvalt populaarne "Üks-null" loeb sel kuul raha LK 16 > The Pirate Bay hakkab oma riiki looma LK 20 > Linnar Viik andis meile intervjuu! LK 26

8 põhjust, miks iPhone läbi kukub

Apple iPhone'i ümber on madin käinud liiga kaua. Kõik on juba ära haibitud, miljonid inimesed ootavad suve ja tuhanded eestlased talve, et endale siis ideaalne jõulukink teha. Me teeme vastuhaibi. iPhone ei pruugi üldse nii lahe tulla, kui sa arvad.

1 Kriibib hinge. Jah, iPhone on ilus ja väike, aga tundub, et ta võib sõrmede vahelt väga kergesti maha pudeneda. Ning selline suur ekraan lausa ootab võimalust ära kriipuda. Mäletate ju, milline jama oli iPod Nanode kriipumislembusega. Oh, ja siis veel sõrmejäljed sel suurel ekraanil. Tore.

2 iPhone ees, õnnetus taga. Mis sa arvad, kui lihtne on sellist telefoni ühe käega juhtida? Näiteks autoroolis? Ühe käega pole selle telefoni juures midagi teha ja see on jama.

3 Tumedate tunnete kütkeis. Kui äge on puutetundlikul ekraanil trükkida? Meie sõrmed on selleks, et midagi tunda. Sõrmede all! Punkt.

4 Eesti, Eesti, perkele Eesti. Steve Jobs on eriti uhke selle üle, et iPhone saab aru, mida sa trükkida tahad ja parandab valesti läinud sõrmelööke automaatselt. Selle nimi praegustes telefonides on T9. See tuleb igale keelele eraldi kohandada. Kui suur on tõenäosus, et Apple'i iPhone hakkab suhtlema eesti keeles? Mitu Grammy't võidab Vanilla Ninja?

5 Kolmas partei jääb ukse taha. Miks on iPhone tarkvaraarendajatele suletud? Juba praegu meeldib meile telefonidesse lisaprogramme tõmmata, iPhone'iga oleme Apple'i vangid.

6 Põlvkondadevaheline konflikt. Kus on 3G? Me pole [digis] küll seni 3Gst väga vaimustuses olnud, ent see on käinud peamiselt 3G lisateenuste kohta nagu videokõned. Kes hoolib videokõnedest, me tahame kiiresti netis surfata.

7 Tõmba juhe seinast välja. Viis tundi kõneaega või netis surfamist, 16 tundi muusika kuulamist? Sony Ericssoni uuemad telefonid lubavad meil 30 tundi muusikat kuulata. Jah!

8 Azkabani vang. Lugupeetud Apple, aku ei ole Sirius Black, et teda tuleb muu maailma eest vangis hoida. Me tahame telefoni kasutada ka pärast seda, kui aku aasta pärast tuksi läheb. Läheb küll. Te teate ise ka, et läheb, miks te siis seda vahetada ei luba?

Ameerika unistus

[digi] käis Las Vegases maailma ühel suurimal ja põnevaimal vidinamessil CES ning imestas end segaseks. Me oleme küll kuulnud, et Ameerika on kõigi võimaluste maa, ent sellist vidinaparadiisi poleks osanud ette kujutada.

Kena tibin ja uhke tsikkel olid mõeldud rahvast ligi tõmbama peategelasele – TCL D767 8-in-1 digitaalvideokaamera-MP3-video-pleierile.

UMPC – Ultra Mobile PC – on uueks trendiks kantavate arvutite maailmas.

Alla kümne dollari maksev sülearvuti on loodud toomaks interneti hüvesid ka arengumaade lastele kättesaadavasse ulatusse.

See Dodge Viper on kõigi autofännide märjaks unelmaks – auto arvuti- ja helisüsteem maksid sama palju kui nitroga varustatud ulmeline masin ise.

Sony Vaio uusim meediaarvuti hiilgas taas omapärase disainiga.

„Tähesõdade" fännid saavad endale soetada kuulsa filmiroboti R2D2 – antud juhul kõikvõimalikke (DVD, CD, iPod) formaate mahamängiva pleieri ja kodukinoprojektori hübriidi.

Sans Digital pakkus laia valikut väliseid kettasalvesteid alates odavamatest kodulahendustest kuni turvaliste suurte RAIDideni välja.

**Kogu Porsche autosse sisseehitatud Xplod Image audio-videosüsteem on tsentraalselt juhitav auto konsooli arvutist.
Kui nad ainult sellele normaalsema nime ka suudaksid panna.**

Robotkiil, kes puldist juhituna kiirelt suuri kõrgusi vallutas, oleks kena kink igale teismelisele.

Earthquake demonstreeris laia valikut kõlarisüsteeme. liga komponent, millest 5.1, 7.1 või 8.1 lahendust ehitada, maksis 12 000 kuni 36 000 dollari vahel.

Retro on moes – see digipleier püüab meenutada vana „saviplaadimängijat".

Intel hiilgas oma kahe- ja neljatuumaliste protsessoritega ning nende baasil partnerite loodud ülivõimekate mängumasinatega.

HeadSpa lahendab teie mured pika arvutikasutamise tõttu saabuva peavalu ja väsimuse kõrvaldamisega meeldiva punktmassaažiga.

Logitech Harmony 1000 on universaalsete koduelektroonikatoodete pultide viimane tase ja sedakorda varustatud värvilise ekraaniga.

Kui paar aastat tagasi lõi Sony laineid oma robotkoera Aiboga, siis nüüd oli erinevaid robotelukaid kaasaegsetest loomadest kuni selle ülitaibuka DinoRobotini.

Vahetatavate piltidega digipildiraamid on juba jupp aega turul olnud. Nüüd on nutikad hiinlased valmis saanud liikuvat videot demonstreeriva pildiraamiga.

Maxtor demonstreeris piltlikult, milline mäekõrgune kuhi muusika-CDsid mahub MP3-formaadis ühele nende 2,5tollise kõvaketta peale.

Loomaks koduse süsteemi keskset serverlahendust, on Microsoftil pakkuda Home Server tarkvara. Pildil üks esimesi partneri Inventeci loodud raudvaralahendusi sellele platvormile.

Karaokerobot Elvis oli külastajate seas samuti menukas objekt.

TERMOMEETER

500°
iPhone
Sõltumata sellest, kas tulevane iPhone on edukas või mitte, on mobiiltelefonide turg segi löödud ja teisedki disainerid on hakanud taas ajusid liigutama.

100°
Blogivad poliitikud
Poliitikud on hakanud hooga blogima. Isegi kui sellest reaalset kasu ei tõuse, on lõbus nende esimesi katsetusi jälgida. Andke minna!

0°
Vista väljas
Suure kisa-käraga välja kuulutatud Windows Vista vastuvõtt on leige. Kõike seda oleme juba näinud. Ootame esimese hoolduspaketi ära.

-270°
Keelesundlus veebis
Riigikogus oleks peaaegu vastu võtnud seaduse, et Eestis registreeritud firmade veebilehed peavad avanema eestikeelsena. Isegi välisturule suunatud veebid. Napikas.

1 650 000 000 000
dollarit nõuab RIAA veebisaidilt AllofMP3.com

11 000 000
laulu eest

150 000
dollarit tükk

108
tolli on nüüdseks maailma suurim LCD-televiisor, Sharpi oma

284
päeva jooksul oli eelmisel aastal parandamata Internet Explorer nii, et vead olid avalikult teada ja kuri kood olemas

182 689
SMSi saatis hindu Deepak Sharma ühe kuu jooksul

6100
päevas

253
tunnis

4,2
minutis

1411
lehekülge oli arve pikk

0
pisarat valas ta selle pärast, sest tal on piiramatu arvu SMSidega kõnepakett

286 000
dollarit annetas keegi hea inimene Wikipediale, anonüümselt

1 000 000 000
kalkulaatorit on nüüdseks müünud Casio

1965
tõid nad esimese elektroonilise kalkulaatori turule

001
oli selle nimi

Photo Point

FOTOKAUPLUSTE KETT ALATES AASTAST 1992

Siin ongi Point!

Photopointist leiad endale sobiliku arvuti ja kõik sinna juurde kuuluva. Tule ja uuri, milles on Point!

Arvutid ALATES **2990 kr**

Kõlarid ALATES **59 kr**

LCD monitorid ALATES **2590 kr**

Printerid ALATES **490 kr**

Hiired ALATES **75 kr**

Klaviatuurid ALATES **59 kr**

Lexmark värviline tindiprinter Z 735
trükitihedus: kuni 1200 x 1200 dpi, värviline kuni 4800 x 1200 dpi, trükikiirus: kuni 15lk/min, ühendus: USB 2.0 **Hind: 490.-**

D-Fruit 17" TFT monitor WL17A
Maksimaalne resolutsioon: 1280x1024, kontrastsus: 500:1, heledus: 300 cd/m², vaatenurk: 150/135 (H/V), reaktsiooniaeg: 8 ms. **Hind: 2590.-**

D-Fruit 2.1 SoundMaster JT-2101 kõlarikomplekt
Väljundvõimsus: 48W RMS, signaali/müra tase: 40 dB, sagedusdiapasoon: 40 Hz - 18 KHz, bassikõlar: 4", satelliit: 3" regulaatorid: helitugevus, kõrged sagedused, madalad sagedused
Hind: 290.-

D-Fruit Cherry XXS arvuti
Protsessor: Intel Celeron D310 (2.13GHz) s478
Püsimälu: 256MB DDRAM PC3200/400
Kõvaketas: 40GB ATA 7200rpm
CD-kirjutaja: CD-RW 52x32x52x
Videokaart: integreeritud emaplaadile
Võrgukaart: 10/100 integreeritud emaplaadile
Helikaart: 5.1 integreeritud emaplaadile
Korpus: D-Fruit 98XX 300W
Lisad: PS2 EST klaviatuur, PS2 scroll hiir+matt
Hind: 2990.-

Lisainfo: www.photopoint.ee

Photopoint Ülemiste Keskus
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud: E-P 10-21
Telefon: 603 4726

Photopoint Pärnu mnt.
Tallinn, Pärnu mnt. 139
Avatud: E-R 10-20, L 10-18
Telefon: 655 0651

Photopoint Lõunakeskus
Tartu, Ringtee 75
Avatud: E-P 9-21
Telefon: 731 5626

Photopoint Kaubamaja
Tartu, Riia 1
Avatud: E-L 9-21, P 9-18
Telefon: 731 4828

Photopoint Eeden
Tartu, Kalda tee 1c
Avatud: E-P 10-21
Telefon: 742 7868

Photopoint AG Kaubamaja
Jõgeva, Suur 5
Avatud: E-R 9-18, L 9-16
Telefon: 772 3185

Photopoint Astri
Narva, Tallinna mnt. 41
Avatud: E-P 10-21
Telefon: 356 7550

[VEEBIVAATLUS]

JÜRI KALJUNDI
jkaljundi.blogspot.com

Tee ise tööriistariba

● Paljud huvitavad ideed ei saa kunagi omaette äriks, kuid võivad olla heaks tooteks kellegi teise portfellis või tootelisaks.

Mõne aja eest ostis Yahoo umbes 120 miljoni krooniga teenuse MyBlogLog (mybloglog.com), mis võimaldab blogi või veebilehe juurde luua kasutajakogukonna. Kui täna pole paljudel oma külastajatest aimugi, siis MyBlogLog lõpetab huupi tulistamise. Sinu lugejad oma nimede, nägude ja statistikaga muudavad veebisuhtluse kahepoolseks. MyBlogLog on installitud umbes 45 000 blogisse ning registreeritud kasutajaid on 33 000. 120 milli selliste numbrite eest pole paha.

Huvitav toode on igaühel Firefoxi ja Internet Exploreri tööriistariba loomist võimaldav Conduit. Mõne minutiga saab saidiomanik oma kasutajatele teha tööriistariba, kust saab ligi saidi enimkasutatavatele linkidele. Tööriistariba muutub reaalajas, kui selle omanik sinna linke ja nuppe lisab või muudab. Võimalik on ka uudiste ja teadete edastamine kasutajatele. Kuigi firma on saanud ligi 25 miljonit krooni riskikapitali ning üle 5 miljoni kasutaja, usun, et ka selle ettevõte ostab lähima aasta jooksul mõni suurfirma.

Kuigi ettevõtja eesmärgiks on pikaajaliselt eduka ettevõtte loomine, ei tasu unustada võimalust, et rikkaks võib saada ka pealtnäha lihtsa pisividina või nišitoote loomisega.

18x suumi, 1 kord klõpsa

Olympus SP-550 UZ on sisult digiseep, välimuselt aga peaaegu „nagu päris". 7,1megapikslisel kaameral on ehtne värinastabilisaator, ISO kuni 5000 (jajah, muidugi-muidugi), 23 eelseadistatud võtterežiimi (sh ka allveemakro), AF-abilamp ja muud moodsad võimalused ning ülivinge 18x optiline suum. Laias maailmas peaks aparaat müügile jõudma veebruaris ning orienteeruvaks hinnaks peaks olema umbes 500 dollarit.

Postikott e-kirjade lugemiseks

● Firma Eleksen tuli mõttele koti külge pisike LCD pookida. Mõeldud, tehtud! Kantav kuvamoodul koosneb ~6 cm LCD-ekraanist, 1 GB mälust, puutetundlikest nuppudest, akust ning Bluetooth adapterist. Seadeldis suhtleb arvutiga Bluetoothi kaudu (eeldab Vista SideShow'd) ja oskab ekraanile kuvada e-kirju, kalendrit või pilte.

Disney-pulgad nooremale koolieale

● Jaapan poleks Jaapan, kui nad multikategelasi ei armastaks. Armastavad, ja kuidas veel! Isegi välismaiseid, nagu näha. Näiteks Buffalo, keda meie teame soliidsete vidinate tootjana, müüb Jaapanis Disney-tegelaste kujulisi mälupulki. 512megabaidine Vinni Puhh või Miki-Hiir taskusse küll ei mahu, aga tühja sellest, ega neid ei ostetagi ju selleks, et taskusse peita, vaid selleks, et sõprade ees uhkustada. Või ära kinkida.

Valvas veebikaamera

● Erinevalt tavalistest veebikaameratest suudab V-Gear veebikaamera ka liikuvat objekti fookuses hoida end vastavalt ise õiges suunas keerates. Tarkvara võimaldab kaameral jälgida kas kindlaksmääratud äratuntavaid kujutisi nagu inimene või lemmikloom ning eriprogrammi abil oskab kaamera end suunata kõigele, mis liigub. Ideaalne vahend pidevalt ringisebivate põngerjate eemalt valvamiseks. Valvsa kaamera saab kätte 40 inglise naela eest.

Zink, pihuprinter

● Sülearvuteid saab kasutada süles ja pihuarvuteid pihus hoides. Samamoodi ka seda printerit. Zink („Zero ink", tinditu) printer, mis on umbes pihuarvuti mõõtu seadeldis, millega saab printida ... umbes pihuarvutisuurusele paberile. Põnev on Zinki juures aga see, et printer tinti ega tahma ei kasuta, pilt ilmub võlupaberile nõiaväel. Loomulikult tuleb võlupaberit osta kalli raha eest, aga seda oligi arvata, et mingi konks peab taskusse mahtuva printeriga olema.

[AJALOOTUND]

HENN SARV

inimene, kes mäletab

Kui suureks annab kasvada?

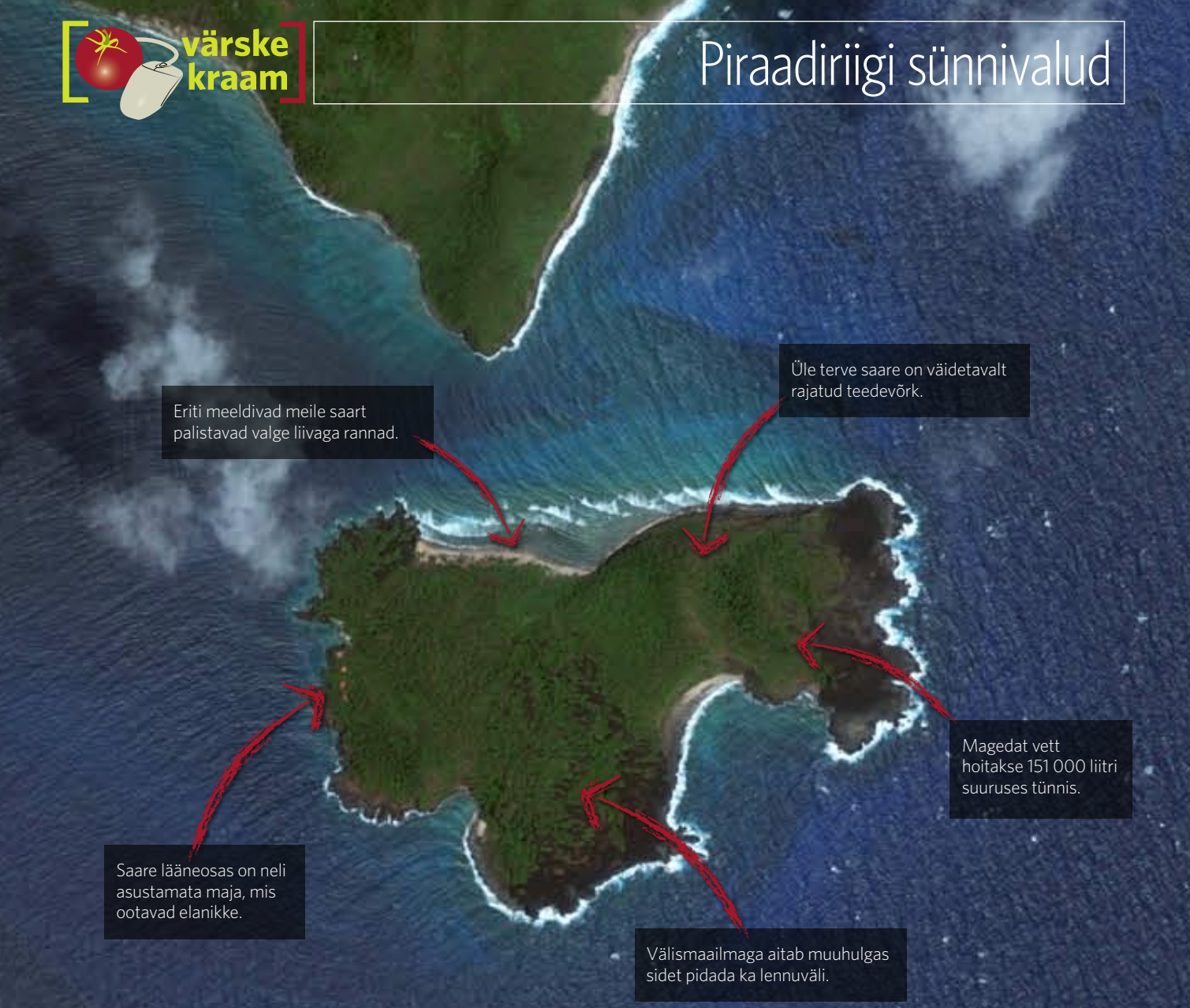
● Jõuluvana tõi mulle uue arvuti, sülearvuti – kaks 64bitist CPUd (*dual core* tegelikult), kumbki 2 GHz, mälu 2 GB, ketast 160 GB, ekraan 17 tolli. Jõuluaeg on nostalgitsemise aeg ja meenutasin, milline oli mu arvutipark 10 aastat tagasi.

Kodus oli mul selle aja kohta võimas arvuti – 286, mälu 1+16 MB, ketas 20 MB, püstine A4 formaadis monitor, Hercules-graafika. Arvutit kasutasin lauakirjastuseks – Ventura Publisher oli mu lemmik.

Kui alustasin 1990ndate keskel koolitustega, olid laual esimesed 32bitised arvutid ja op-süsteemid. Mäletan, et kui seletasin Windows NT 4 kursusel mälu ja ketta haldust, oli juttu mälu mõõtudest. Laual oli arvuti mälumahuga 16 MB ja rääkisime, et 32-bitise arvuti maksimaalne mälumaht on 4 GB. Siis oli suurimas minu käes olevas serveris KETTAmaht 1-2 GB. NTFS failisüsteemist rääkides oli juttu „teoreetilisest" maksimumist 16 EB. See on 16 eksabaiti: 1024 petabaiti = 1024x1024 terabaiti = 1024x1024x1024 gigabaiti.

Terabait tundus mõttetult suurena, kuid praegu kodukasutuseks mõeldud „serveris" on 1,5 TB (nägin sellist müügil hinnaga 30 000 krooni, pidasin kalliks).

Kui täna pistad tasku 1 GB mälupulga, siis meenuta – 10 aastat tagasi oleks pidanud taskusse pistma 100 karpi 3,5" flopisid või 300 karpi 5" flopisid.



Aarete saar

Maailma suurim torrentite sait The Pirate Bay on tüdinenud võimudega jagelemast ja nüüd on plaan teha oma riik.

Alguses mõtlesid nad osta naftaplatvormile loodud päris riigi nimega Sealand, aga see kaup jäi katki.

Nüüd on nad välja vaadanud Kariibi meres asuva Ile de Caille saare, mis on Hiiumaast umbes poole suurem. Saar on müügis 18 miljoni USA dollari eest, saarel on palju liivarandu ning isegi väljaehitatud teedevõrk. Esimestele asukatele on ka neli mahajäetud maja ning lennuväli. Saarel on elekter, magedat vett hoitakse 151 000 liitri suuruses mahutis.

Oma saare ostmine ei tähenda veel sugugi, et sa võiksid selle iseseisvaks riigiks kuulutada, kuid aadressil forum.buysealand.com käib elav arutelu ja nagu The Pirate Bay tegijad ütlevad, ei välista nad sugugi, et saavad mõne eraannetuse kaudu vajalikud kümned miljonid dollarid kokku.

PS3 jõuab Eestisse

Sony juhtkond on lõpuks ometi määranud kindlaks päeva, mil jõuab meie mandril müügile nende palju kära tekitanud värskeim mängukonsool PlayStation 3.

● Jaapanis ja USAs novembris rahva ette toodud seade näeb Euroopas poeriiuleid 23. märtsil. Esialgu ainult 60 GB kõvakettaga, nagu varemgi kuulutatud, 20 GB mudel tuleb „aasta lõpupoole". Sony lubab stardipäevaks laiali jagada miljon aparaati, millest 300 000 viiakse Suurbritanniasse. Seadme hinnaks lubatakse 599 eurot.

Stardiks tuuakse välja ka üle kolmekümne mängu, muuhulgas„Resistance:The Fall of Man", „Rodge Racer 7", „Call of Duty 3", „Marvel: Ultimate Alliance", „Tony Hawk's Project 8", „Sonic the Hedgehog", „Virtua Fighter 5", „Virtua Tennis 3", „NBA 2K7", „NHL 2K7", „Tom Clancy's Splinter Cell: Double Agent", „The Elder Scrolls IV: Oblivion", „Fight Night Round 3", „Need for Speed: Carbon", „The Godfather: Don Edition", „F.E.A.R." jt.

Muusikasõbra seljakott

● „Kuulsite? Ei kuulnud? Oot, ma keeran kotti kõvemaks." Jah, Smarthome teeb seljakotte, mille külge saab ühendada iPodi või mobiiltelefoni ning matkata seljakotist tuleva tümpsu saatel. Või viiulikontserdi saatel, seljakotil on ükskõik, mida mängida. Kõlarid on ehitatud rihmade sisse ning voolu saavad need neljast AA-patareist. 60x40 mm kõlarid ei karda ei vihma ega lund ning helitugevust saab reguleerida otse õlarihmalt. Kaasa antakse adapterid levinumate mobiiltelefonide tarvis.

[SEL KUUL]

SVEN VAHAR
toimetaja

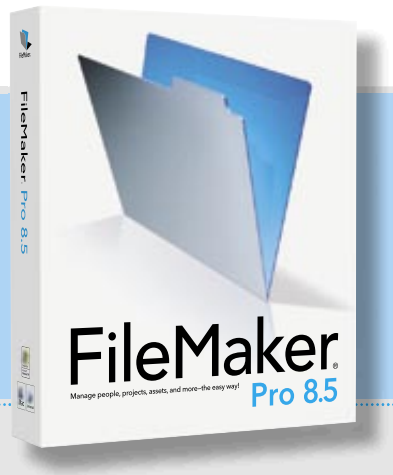
Pooletoobised rakendused

● Põrkasin mõne nädala eest probleemi otsa, mis mind tõsiselt üllatas. Hinnakirjad on veebis juba aastaid, veebipoed on töötanud üle kümnendi. Kedagi ei üllata, kui firma peakorter asub ühes linnas, aga teise linna harukontor kasutab mujal asuvaid andmebaase.

Kuidas saab siis juhtuda, et kui lähen arvutipoodi vidinat ostma ja kui selgub, et seda kohapeal pole, ei osata öelda, kus see siis on? Just nii juhtus. Seda müüja näeb, et soovitav jupp on kuskil olemas, aga kus millises esinduses, seda ei näe.

Armas aeg, kaupmehed, milleks siis üldse teha võrgurakendusi, kui klient sellest hoolimata peab jalad selga võtma ja kõik kauplused ikkagi läbi jooksma, leidmaks seda üht ja ainukest viimast järelejäänud vidinat? Interneti eesmärk ei tohiks olla baitide ühest kohast teise liigutamine, vaid hoopis elu lihtsamaks tegemine. Ka klientide elu.

Härrased arendajad, meil on aasta 2007.



FileMaker Pro 8.5 Täpselt nii, nagu Sina tahad!

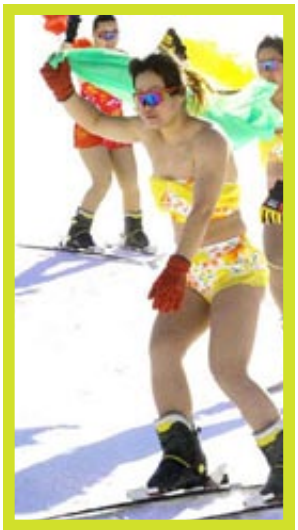
FileMaker Pro 8.5 on populaarseim ning hõlpsalt kasutatav Windowsi ja Mac OS-i jaoks loodud andmebaasitarkvara, millega saad muuhulgas lihtsalt hallata personali, projekte ja varasid.

http://www.filemaker.com/

hind: 5525.-

TVG Eesti OÜ Tondi 27, tel.651 8000

naistekas



Kassisilmadega jope jälgib sind

● Jälitusseadmeid tootev firma Covert Asset Tracking Systems Ltd ehk C.A.T.S.eye on teada andnud, et hakkab tootma jälitatavaid riideid. Sellist suusajopet või kotti kandva inimese liikumist jälgida GPSi abil üle interneti. Eriti lahe on see, et riie saab energiat päikeselt, nii et jopet ei pea laadimagi. Riie on veekindel. Tulevikus tahab C.A.T.S.eye süsteemile lisada ka mobiiliside tarvis mikrofoni ja klapid.

Skullcandy klapid Eestis saadaval!

Photopoint on see koht, kust saab enamikku Skullcandy kõrvaklappidest nüüd endale soetada. Hinnad algavad 309 kroonist ja lõpevad 1450ga. Kõiki klappe poodides väljas pole, aga neid saab tellida laost enne kodulehel sobiva mudeli välja valides. Kampaania „Kõikidele eesti tüdrukutele kolbaga roosad kõrvaklapid!“ algab nüüd!

Skype`i kollibeebi

● Verballi elukas nimega Baby Skype (*sic!*) on Skype'i aksessuaar, mis lehvitab kätega, kui sulle keegi helistab. Kui sõbraga rääkima hakkad, siis see ahv liigutab suud, nagu tema oleks ise sinu sõber. Ühtlasi on see mikrofon ja kõlar, röster ja munakeedumikser. Beebi saab 542 krooni eest omale tellida aadressilt pixmania.com.

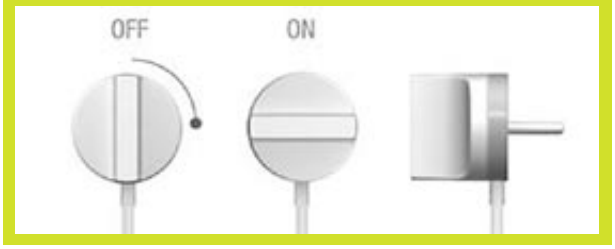
Naistekat
toimetab
Maris Sander

Halleluuja, juhtmed!

● Nii palju kui mina tean, ei armasta igal pool tilbendavaid juhtmeid mitte keegi (*sorry*, juhtmed!). Disainer Ora-Ïto arvates peaks neid aga hoopis kirjutuslaual skulptuurina eksponeerima. Firma LaCie jäigi selle oraiito juttu uskuma ja lasi tootmisse huubi, millel on lisaks neljale USB- ja kahele FireWire-pordile ka lamp ja ventilaator. Tahaks näha seda juhtmepundart, mis seal hakkab lõpuks kokku jooksma.

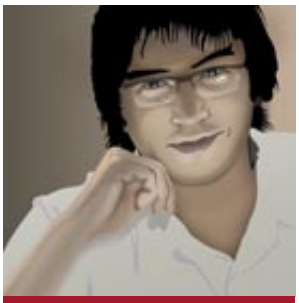
Keera vool kinni

● Jah, tavaliselt saab igasuguseid elektroonilisi masinaid välja lülitada, kui vaja. Aga iga eestlane teab juba lapsest saati, et kui kodust pikemaks ajaks võõrsile minnakse, tuleb televiisori juhe seinast välja tõmmata. Noh, igaks juhuks, et kui välku hakkab lööma. Lõuna-Korea Sdesignuniti disainerite arvates on hulga parem idee elekter lihtsalt kinni keerata.



Mac'i-fännid leiutasid iPhone'i

Tarbijad ühendavad internetis jõud ja hakkavad oma tahtmisi lemmik-kaubamärkidele peale suruma, kuni firmadel-vaesekestel ei jää muud üle kui soovidele vastu tulla. Esimene pääsuke on kohal – Mac'i-fännid panid õunafirma iPhone'i tootma.



MART PARVE
mart.tehnokratt.net

„Sa oled vaid see, mida tarbid," sisendavad meile iga päev reklaamimaailma Kašpirovskid.

Tahad olla jõrm kutt, kes naisi hoogsalt pikali jookseb, pead endale Old Spice'i nimelist õõvavett pähe määrima. Tahad olla vaba kauboi, kes preerias lassot keerutab, pead oma kopsuvähki just nimelt Marlboro abil nõutama.

Õndsal nõuka ajal käis see ikka nii, et kui tahtsid ajalehte Edasi tellida, sunniti sind ostma ka Eesti Kommunisti. Apelsinid ühes pakis sea soolikatega, rahvuseepos „Kalevipoeg" mõne Lenini tellisega.

Tänane reklaamimaailm on sarnane. Ainuke vahe on see, et müüa proovitakse sulle sind ennast. Ja kui soovid ennast osta, siis palun – aga komplektis pead ostma ka parfüümi või ketsid.

Tahad olla elitaarne? Milles küsimus – leiame sulle kuhjaga soovitud elitaarsust. BMW 7. seeria hinnad algavad miljonist. Oled mässaja kusagilt Tartust? Anna minna, sest plastpudeli Cuba õlut saab vast umbes kümpsi eest.

„Mis asja," mõtled võib-olla. „Ma ju tean juba, kes ma olen!" Ei tea sa midagi. Sa oled vaid sinu BMW või Cuba õlu. Kui pappi on, muidugi. Kui plekki napib, siis sa vaevalt keegi oled.

Selline maailm siis. Reklaamiinimesed kõrgel Olümposel ja allpool hordide viisi pööblit, kes jõllitab ülespoole, suu ammuli, ning ootab vihjeid, kuidas kehastuda megabeibeks, intelligendiks või moemeheks. Tengelpungad pärani, sest tasuta ei saa midagi.

Kuid selline maailm ei kesta tõenäoliselt igavesti. Turundusinimeste dikteeriv monoloog on arvatavasti määratud lõppemisele. Mööda saab aeg, kui klientide soovidega arvestamine tähendas firmadele üksikuid aktsioone piiratud valimiga uuringute näol.

> Pigem on iPhone natuke üleeilase olemisega, sest ei mõista 3G-keelkonna murrakuid – UMTSi, HSDPAst rääkimata.

Usun, et toodete ja identiteetide kujundamise jäme ots liigub tarbija kätte ning firmad muutuvad tarbijate partneriteks nende vajaduste rahuldamisel.

See juhtub, kuna internet on pööranud senised hierarhiad kummuli – internetis tegutsevad ülemaailmsed, konsolideeritud ajud on võimsamad kui üksikute tegelinskite omad kunagi olla saaks.

Ja on võimalik, et selle muutuse tähtsust tootearenduse juures jääb meile tulevikus tähistama 2007. aasta jaanuarikuu, mil Steve Jobs tutvustas MacWorld Expol uut mobiiltelefoni iPhone. Neile, kellele Mac'i-kultus võõras, jääb ilmselt selgusetuks, mispoolest on see telefon nii eriline.

Puutetundlik ekraan ja numbriklahve pole? Selliseid aparaate on turul nagu kirjusid koeri. WiFi ja Bluetoothki on lisad, milleta korralikku moblat enam ette ei kujuta. Pigem on iPhone natuke üleeilase olemisega, sest ei mõista 3G-keelkonna murrakuid – UMTSi, HSDPAst rääkimata.

Siiski on iPhone vähemalt ühes mõttes väga uuenduslik. Nimelt iPhone'i puhul ei rääkinud mitte Apple rahvale, mida rahvas tahtma peab, vaid vastupidi. Võib öelda, et iPhone'i toote lõi Mac'i-kogukond ning Apple Computersil ei jäänudki lihtsalt muud üle kui seda tootma hakata.

iPhone oli kaua aastaid Mac'i-kogukonna Püha Graal, ükssarvik. Esimest korda hakati sellenimelisest aparaadist rääkima juba 2001. aastal.

Kohe-kohe pidada Apple'il välja tulema ehe mäkimeeste mobiiltelefon. Kellegi kursakaaslase sõbral olla Apple'is tutvused ja asi pidada praktiliselt kindel olema. Kogukond hõõrus rõõmsalt käsi.

Mõned aastad hiljem olid käed rakku hõõrutud, aga iPhone'i polnud kusagilt paista. Igasuguseid iPode tuli põlvkondade kaupa, aga mida polnud, see oli Mac'i mobla.

Aina enam hakkas lekkima internetti pilte erinevatest iPhone'i prototüüpidest. Enamik neist muidugi Mac'i-fännide 3D-progede produktid. Kas tegu oli mõnel puhul ka Apple'i provokatsioonidega, jääb ilmselt saladuseks.

3D-mudelid varieerusid äärmisest totrusest kuni korralike tootedisainideni. Vaatan praegu ühtesid iPhone'i fännipilte, mis pärit 2006. aasta märtsikuust. Kui kõrvutame neid sellega, mis kuju iPhone reaalselt võttis, on vahe vägagi minimaalne.

Sellel fännipildil on näha ligikaudu laiformaadis ekraan, tõenäoliselt ka puutetundlik, ning ekraanil näeme tegutsemas Mac OS Xi.

Ainuke, millega tulevikuennustaja mööda on põrutanud, on ipodiliku kontrollratta lisamine telefonile. Sama vea tegid muide enamik ennustajaid.

Tänaseks on iPhone siis lõpuks sündinud. Ja kui vaadata seda kauaoodatud Püha Graali, võib leida, et Apple'i arendajatel ei olnudki vaja palju pead vaevata ja joonestuslaudu kulutada.

Piisas vaid saidi www.macrumors.com läbitöötamisest. Fännid ju teadsid juba, millist telefoni nad tahavad.

Rahapuu lollidemaal

Lootsin juba viis aastat tagasi, et eestlased on õppetunnid kätte saanud ega ole püramiidskeemidega liitumiseks piisavalt lihtsameelsed. Praegu tuleb tunnistada, et eksisin ning õnneotsijatel on internetikasutajate hullutamisega lihtne raha teenida.

KRISTJAN OTSMANN
Eesti Ekspress

● „On tõsiasi, et iga sekund, mida sa internetis veedad, varastab keegi sinu taskust raha…“

„Kujuta ette, et see summa jagataks 10 miljoni kasutaja vahel ära, iga kasutaja saaks 200 krooni ainult YouTube'i külastamise eest…“

„Kliki alloleval lingil, registreeri end liikmeks ning asu peaaegu mitte midagi tehes osakuid teenima.“

„Ära maga maha oma võimalust!!!“

Tuleb tuttav ette? Kui oled Orkuti kommuuni liige, siis said ilmselt selle kirja. Aga selle?

„Tee ülekanne nimekirjas esimesel kohal olevale inimese kontole, lisa makse selgitusse „kerge raha“ ning pane teele.“

„Super oleks, kui saadaksid kirja edasi 40 inimesele.“

„… mis teeb lõpuks kokku 25000 kirja, kus sinu nimi esimesel kohal. Nüüd tuleb see koht, kus SINA hakkad raha saama…2500-st 12,5% on 3125 potensiaalset (*kirjaviis säilitatud – KO*) edasisaatjat – 3125x25EEK=78125EEK sinu pangakontole.“

Tõenäoliselt on ka see potsatanud Su kirjakasti viimase kuu jooksul. Jess, raha vedeleb maas!

Registreerime end ruttu esimest „äri“ korraldava AGLOCO kasutajaks, paigaldame *viewbar*'i reklaamide vaatamiseks ja saadame kutse võimalikult paljudele tuttavatele edasi ning iseenesest mõista saadame 25krooni-kirja neljakümnele (ei, mis neljakümnele, ikka sajale – saab rohkem raha!) sõbrale-tuttavale edasi… Hoiatame veel panka, et kohe hakkavad sajad tuhanded kroonid arvele tilkuma… Või võtame enne hetke ja mõtleme veidi?

Püramiidskeemide abil kogutakse lihtsameelsetelt raha ammusest ajast. Mina mäletan enda 35aastasest elust nelja, 5–10aastase vahega toimunud sarnast kampaaniat. Esimeses ma isegi osalesin ja saatsin ümbriku sees viiele inimesele ühe rubla. Tagasi ei saanud midagi. Teises ma enam ei osalenud.

Püramiidskeemi saladus on lihtne: selle abil teenivad kõige rohkem skeemi käivitajad ja esimeste seas liitujad. Ka ülejäänud saavad kasu – saadetud raha eest õppetunni: pole mõtet võõrastele inimestele hõlptulu lootes raha saata.

Miks enamik inimesi jääb rahast ilma? Sest kettkirja saavate inimeste hulk on piiratud. Selleks, et su nimi jõuaks taolise kirja rahasaajate tabelis esimeseks, peab arvutiala asjatundja Antti Andreimanni arvutuste kohaselt skeem kokku töötama kümme ringi, aga tegelikkuses jääb skeem pidama juba kuuenda ringi juures, sest skeemiga ühinevad inimesed saavad Eestis lihtsalt otsa. Raha teenivad esimesed sadakond liitujat, kõige rohkem raha saab püramiidskeemi algataja.

AGLOCO skeem on keerulisem – see liidab püramiidskeemi nuhkvaraga. AGLOCO ise loomulikult väidab, et nii see ei ole. Paraku on nuhkvaraga võitlejad teist meelt (vt www.superadblocker.com/definition/viewbar).

Selle skeemi puhul saadad teenimislootuses kirja laiali võimalikult paljudele inimestele ning paigaldad AGLOCO (varem tuntud kui samasuguse skeemi esimeste seas internetis loonud AllAdvantage) lehelt reklaame kuvava nn *viewbar*'i. AGLOCO müüb sellesse reklaame ja lubab anda murdosa tuludest *viewbar*'i kasutajatele. Samas ei vastuta firma selle eest, et vidina kaudu su arvutisse pahalasi ei sokutata. Arvutikaitse.ee postituses ütleb turbespetsialist Aare Kirna, et tegelikult ei taga AGLOCO isegi oma rahaskeemi töötamist.

> Püramiidskeemi saladus on lihtne: selle abil teenivad kõige rohkem skeemi käivitajad ja esimeste seas liitujad.

Seega on mu sõnum lihtne: kui pead endast, oma tuttavatest ja rahakotist lugu, ära liitu kummagagi, sest enne sind on liiga palju inimesi selle vea juba teinud.

Aga kui pead end piisavalt küüniliseks ja rahaahneks, siis pane oma kalendrisse kirja 1. veebruar 2012. Otsi sel päeval tänavalt neli asotsiaali ja küsi nende pangaarve numbrid. Nüüd saada kõigile oma tuttavatele, sõpradele, vaenlastele, sugulastele – kõigile-kõigile, keda sa tunned ja keda sa ei tunne – laiali kiri palvega kanda nimekirjas esikohale olijale kolm eurot. Nimekirja esimeseks neljaks liikmeks pane nelja asotsiaali andmed ja viiendaks ennast. Kirja tekst kopeeri praegusest püramiidskeemi kirjast.

Võin kihla vedada, et lähema paari nädalaga saad sa kümmekond tuhat eurot. Ja kaotad mitu sõpra-tuttavat, kes jäid rahast ilma. Aga see oli nende viga – miks nad on siis nii lihtsameelsed ja ahned, et loodavad püramiidskeemi abil teenida. Inimestele ei meeldi, kui nad näevad peeglisse vaadates enda asemel Lollidemaale rahapuu istutanud Buratino vaimset palet. Ega see polegi halb – kuigi Buratino mõistus oli puisevõitu, pesitses ta kehas hää süda.

100 tööpäeva aastas

Linnar Viigi nägu ja nimi ei vaja ITga seoses küll erilist tutvustamist. Tihti kui midagi uut on toimumas või maailmast mõni seal hoogu võtnud uus nähtus Eestisse vaja tuua, et see siin väga hästi ära teha, on Linnar kättpidi asja juures.

[digi] otsis Linnari üles selleks, et tema käest küsida, kas me tõesti peame hakkama kõik matemaatikat õppima nagu visiooniga poliitikud käsivad ja miks ei ole enne valimisi tulevastel riigivalitsejatel e-asjade kohta mitte midagi öelda.

Viimasel ajal on sind näha konverentsidel tõsise näoga Mac'i sülearvuti taga istumas.
Mis puudutab konverentse, seminare ja koolitusi, siis neid on küll väga palju, kus regulaarselt osalen. Eelmisel aastal oli 78 konverentsi ja seminari, rohkem kui kord nädalas. Olen püüdnud rakendada põhimõtet, mis varem või hiljem ilmselt kõigile kohale jõuab: püüan aastas tööd teha sada päeva.

See on päris vähe. Eesti seadused lubaksid palju rohkem.
Ma püüan järelikult teha nii, et ülejäänud aeg oleks enda jaoks olemas.

Tundub, et oleme helistanud laiskvorstile.
Ma teen selle ülejäänud ajaga ühiskondlikult põnevaid asju, löön kaasa kimbus mittetulundusühendustes ja mind on nimetatud mitmetesse valitsusi ja ka Eesti valitsust nõustavatesse kogudesse.

Lahe. Aga need nõukogud ei ole ju väga punk tegevus. Kas seal ei käi mitte „mõeldud-mõeldud" suhtumisega taadid? Tänapäeval on ju moes asju kohe tegema hakata, mitte väga pikalt mõelda.
Komisjonides peab ka keegi punki tegema – olema see, kes teistmoodi mõtleb ja esitab valusaid küsimusi teemal, miks ei saa teha nii, et kõigi teadlaste loodud tekstid oleksid internetis otsitaval kujul kättesaadavad.

Sind nimetatakse visionääriks. Kuidas selleks saab?
Eestis paneb selliseid tiitleid meedia. Mind on alati huvitanud rohkem see, mis tuleb, mitte niivõrd see, mis on juba olnud.

Räägime siis sellest, mis tuleb. Kas sina IT Kolledži õppejõuna kuulud nende hulka, kes ütlevad, et noored peaksid õppima rohkem keerulist ja igavat matemaatikat ja vähem huvitavaid humanitaaraineid?
Ei, ma ei kuulu nende hulka, kes tahab, et kõik lapsed õpiksid reaalteadusi. Kuulun pigem sellesse seltskonda, mida võiks nimetada Rein Raua koolkonnaks. Leian, et tehnoloogia ja inseneriteadmised on lahutamatu osa üleüldistest teadmistest, mida sa pead omandama. Filosoofil on kõige rohkem tööd maailmas. Kui oskad mõelda ja esitada küsimusi nii, nagu sulle filosoofiakursusel õpetatakse, siis saab sinust ka hea insener.

Hakkame seda väevõimuga õpetama?
Püüan IT Kolledžsis selle eest seista. Õpetan innovatsiooni ja intellektuaalkapitali teooriat ehk ühte vähestest pehmetest ainetest selles koolis. Aga mulle meeldib see, et meie muusikaakadeemias on olemas väga häid IT-õppejõude ja kool oskavad neid hästi kasutada. Ja suure respektiga tuleb vaadata, kuidas Peeter Jalakas ja Von Krahli teater kasutab moodsat tehnoloogiat, et teatrikunstis edasi anda seda, mis neil öelda on.

Meil on varsti valimised. Ükski partei ei räägi meile e-asjadest ja isegi kui minna küsima, ei ole neil midagi öelda.
Olen vaadanud kõikide parteide programme ja hakkab silma kaks asja. Eesti infoühiskonna areng on toimunud tänu sellele, et poliitiline surve ja huvi pole olnud liialt suur. Keegi ei luba ka seda, et kogu IT Eestis ära politiseerida.

> Ei, ma ei kuulu nende hulka, kes tahab, et kõik lapsed õpiksid reaalteadusi. Kuulun pigem sellesse seltskonda, mida võiks nimetada Rein Raua koolkonnaks.

Et õnneks nad ei luba midagi ja seega ka rumalat?
Jah. Teisalt paljude erakondade programmides on IT-teemad kusagil sees. Tihti mitte asjana ise, vaid vahendina, näiteks rääkides teatud andmebaasidest. On hakatud üldse rääkima mitte infoühiskonnast ja e-asjast, vaid innovatsioonist ja uute teadmiste loomisest ja selleks IT kasutamisest.

See on ju hea asi.
On. Aga mis puudutab tegevusi, siis spetsialiste on tõesti kaasatud vähe ja poliitikute nägemuses sellest, mida tuleks ette võtta, puudub tevikpilt. Poliitilise huvi puudumist näitab kas või see, et majandus- ja kommunikatsiooniministri juhitav ja valitsust nõustav informaatikanõukogu ei ole viimase valitsuse ajal mitte kordagi kokku kutsutud.

Oi. Sellest saab varsti kaks aastat. Kõik läheb hästi järelikult.
Jah, aga selle aja jooksul on valitsus kinnitanud infoühiskonna arengukava, arutamata seda laiemas ringis. Läheb küll hästi, aga läheks paremini, kui need kogud, mis valitsus on loonud, tööd saaksid. [d] **HENRIK ROONEMAA**

[CV]

Nimi: Linnar Viik
Sündinud: 26. veebruar 1965
Õppinud: Tallinna 2. Keskkoolis, Tallinna Tehnikaülikoolis ja Helsingi Tehnikaülikoolis
Töökohad: seni 20 erinevat, kaasa arvatud peaministri nõunikuna
Muud tegevused: 24 erinevat avalikku ametit (nõukogud, komisjonid jne)
Äramärgitud: aasta inimene 1998, Valgetähe Teenetemärgi kavaler

FOTO: PRESSIFOTO

järele proovitud

> Lainetavad klaviatuurid on meie lemmikud LK 31

> Marvet filmib perekonda LK 34

[MEIE HINDED]

- **9-10 Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem kui me oodata oleks osanud.
- **7-8 Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.
- **5-6 Harju keskmine.** Hea toode, plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.
- **3-4 Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.
- **1-2 Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.

- Märki „[digi] hea ost“ kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.

- Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

- „[digi] testi võitja“ märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

Kõige parem

NINTENDO WII, Euronics, 4195 kr

Ma olen Andre Agassi! Ma olen Tiger Woods! Ma olen Mike Tyson! Ma olen kodus teleri ees ja nahk on pingutusest märg. Nintendo Wii on minust võitu saanud.

Idee mängukonsoolist, millega mängimiseks tuleb diivanilt püsti hüpata ning liikumistundliku puldiga mööda tuba ringi vehkida osutus nii populaarseks, et juba ammu enne Wii müügilejõudmist olid sajad tuhanded inimesed otsustanud: Wii on parim asi, mis üldse maailmas kunagi tehtud.

Minu käelihased igatahes suutsid järgmiseks hommikuks pärast tervet õhtut Wiiga maadlemist otsustada, et nende arvates ei ole Wii küll kaugeltki parim asi, mis maailmas tehtud. Aga mõistus ütles, et valu, see on hea. Oleks nagu trenni tehtud.

Mõistus ütleb veel, et igasugusesse haipi tuleb väga ettevaatlikult suhtuda, sest massipsühhoos on ühtviisi kerge tekkima nii hullude päevade kui hullude mängukonsoolide puhul. Hea on, et me Wii vahetult enne jõule endale testimiseks saime, sest nagu nüüd võib öelda, kuu aega teleri ees vehkimist tekitab teisi mõtteid kui kaks päeva.

Mis ta siis on? Üllatavalt väike ja väga vaikne ilus valge karp, mis tuleb panna televiisori kõrvale. Televiisori alla või peale käib mõnekümne cm laiune *sensor bar*, et konsool oskaks puldi liikumist jälgida. Karbis on kaasas sportmängude pakett, nii et kohe esimesest hetkest saab hakata kätt harjutama tennise, *bowling*'u, pesapalli, golfi ja poksiga.

See kõik on üllatavalt lihtne ja lõbus, nii et selles mõttes peab Wii küll haibile vastu. Isegi inimesel, kes pole vaata et kunagi isegi arvutiga mänginud, kulub tennise või golfi selgeks õppimiseks vaevalt mõni minut. Aga seal polegi midagi keerulist – tennise puhul tuleb pulti käes hoides teha tenniselöögiliigutusi ja golfi mängides tuleb tõesti lüüa. Teinegi plusspunkt Nintendole tuleb just mänguvõõrate inimeste juurest – Wii oma lõbusa karglemise ja lihtsa olekuga suudab isegi kõige tõsimeelsema inimese toolist püsti ajada ning panna pomisema: „Oot, las ma vaatan seda golfi nüüd korra.“

Tüütus tikub ligi

Nii kulgevadki perekondlikud jõulud Wiiga sama lõbusalt kui väikese koerakutsikaga. Terve pere on tema ümber kogunenud ning aeg-ajalt kostub piiksatusi „iiiissand kui toreee“. Tennisepallid lendavad, lõuahaagid matsuvad ning golfi taustaks olev vaikne kitarrimuusika rahustab. Wii on pereliige.

See ei loe, et ta pilt tõesti suurem asi pole. See, mis ekraanilt vastu vaatab, ei ole küll kole, ent HD-konsoolid teevad ikkagi pikalt ära. Wii'l jääb üle inimesi vaimustada oma liikuva puldiga, imiteerides näiteks Zeldas mõõgavõitlust või pannes su karjamaalt jonnakaid oinaid lauta ajama.

Kui mängimine ära tüütab, saab temaga internetis surfata (sisseehitatud

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: IBM PowerPC-l põhinev „Broadway“
Videokaart: ATI Hollywood (karbis kaasas RGB SCART kaabel, eraldi saab osta komponentkaabli)
Meedia: 12 cm Wii optilised kettad, 8 cm Nintendo GameCube kettad
Mälu: 512 MB mälu, SD-mälukaardi pesa, Nintendo GameCube mälukaardi pesad (2)
Ühendused: WiFi, Bluetooth, 2x USB 2.0
Puldid: kuni 4 juhtmeta Wii pulti, kuni 4 Nintendo GameCube pulti

> Kas teil juba on FLAC-toega mängija? LK 37

> Tore ja valge, aga, vabandage, milleks? LK 40

> Sven leidis endalegi ootamatult uue sõbra LK40

konsool üldse

[digi] HEA OST

WiFi-kaart, lisaks saab tõmmata Opera brauseri). Nintendo on võrku üles pannud suure hulga oma vanu kultusmänge ja kes tahab 1980ndate lainel nostalgitseda, saab neid osta ja alla laadida. Odav lõbu see siiski ei ole, sest mängu eest tuleb välja käia paarsada krooni ning pärast seda veendud sa, et tolle aja konsoolimängud olid tõesti algelised ning et enamiku nende mängimiseks on Wii külge vaja ühendada klassikaline pult, mida karbis ei ole.

Kas ma tõesti ütlesin „kui mängimine ära tüütab"? Milline pühaduseteotus! Ma palun vabandust, kergemat karistust, aga ei anna alla. Ühel hetkel paned sa tähele, et need inimesed, kelle Wii on televiisorite ette tõmmanud, hakkavad vaikselt laiali pudenema. Üks läheb lehte lugema, teine koeraga õue jalutama, kolmas metsavahele suusatama. Wii on hiiglama hea inimeste mängima meelitaja, aga tuleb tunnistada, et ta suudab end mittemänguritele huvitavaks teha vaid mõneks ajaks. Uudsuse võlu kaob kiiresti ning pärast roosa udu hajumist on Wiil vähem ette näidata kui haip arvata lubas. Siis tekib tunne, et aga see on ju lihtsalt üks mängukonsool. Ning nii eepiline ja vaimustav seiklusmäng kui Zelda ka poleks, on ta lihtsalt üks RPG-elementidega 3D-platvormikas.

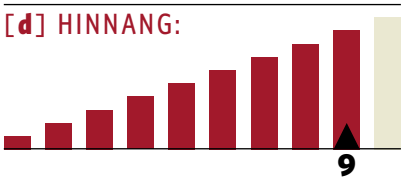
Nutt on kurgus

Kuudepikkune haip oli minus tekitanud tunde, et Wii on midagi absoluutselt erakordset, midagi vaimustavalt geniaalset. Ta on. Aga ta ei tee imet seal, kus imet teha ei ole võimalik. „Sports" on pealiskaudne ning üsna varsti pole selles mängus enam kuhugi edasi liikuda. Alati on võimalik osta uusi mänge, ent kindel on see, et vaimustuskilked elutoas asenduvad ka Wii puhul ühel hetkel teiste pereliikmete pahase porinaga teemal, et see trall tuleks nüüd siit mõnda teise tuppa üle viia.

Ma kirjutan seda juttu mõningase nukrusega, sest ma olin lootnud, et äkki just Wii äratab minu vananevas hinges üles kunagise armastuse mängude vastu ning teeb seda sellisel moel, et ka inimesed minu ümber sellest vaimustusse satuvad. Minu viga, ma lootsin liiga palju. Wii on täiesti fantastiline vidin, aga ainult juhul, kui sulle väga meeldib mängida. Aga ma ausalt usun, et nii Xbox360 kui PlayStation 3 suudavad sind pikemaks ajaks veedelda kui Wii.

[d] HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG:



Seninägematu, odav, lõbus ja lihtne. Praeguse aja vahvaim mängukonsool, aga pealiskaudne ja huvi tema vastu võib kiiresti kaduda.

Koju kallis, kontorisse nõrk

HP LASERJET P2015, Ordi, 4815 krooni

HP-l näib käimas olevat firmasisene kihlvedu, kumb osakond suudab aastas rohkem erinevaid mudeleid turule tuua – sülearvutiosakond või printeriosakond. Printeriosakond näib olevat võtnud südameasjaks võistlus võita.

● HP LaserJet P2015 on printer, mis mõeldud kasutamiseks väike- või kodukontoris. See paistab välja juba printeri mõõtmeistki – suurem ja raskem kui odavamad ja aeglasemad mudelid, ent väiksem ja kergem kui pidevkasutuseks mõeldud vingemad mudelid.

Lihtne ja lollikindel

HP printerite tööks valmis seadmine on lihtne – kõik klapid või luugid, mida tuleks enne tööle panemist kontrollida, on tähistatud punase teibiga või oranži plastmassangaga. Muide, printeriga ei tule kaasa vajalikku USB-kaablit, nii et kui seda parasjagu käepärast olema ei juhtu, tuleb sammud kohe poe poole seada.

HP draiverite ja lisatarkvara installimine on lihtne, ent aeganõudev. HP tahab lisaks printeri draiveritele veel kangesti installida ka printeri seiretarkvara, mis jälgib ja raporteerib, mitu lehte on prinditud ja mitu veel printida saab, kui palju on tooneris tahma järel jne. Paraku võtab kogu tarkvara kettal ruumi ligi 85 MB.

P2015 on õnneks laetav nii sahtli kui salve kaudu, nii et paberit saab ette sööta ka ükshaaval. Printimiskiirus 26 lehte minutis tähendab seda, et näiteks paari-kolme lehe printimiseks kulub vähem aega kui arvuti tagant tõusmiseks ja printeri juurde jalutamiseks, seda nii teksti kui piltide puhul. Ühe tooneriga saab HP hinnangu järgi printida umbes 3000 lehekülge. Õnneks on printer avatav ka tagant, mis teeb kinnijäänud lehe väljakoukimise lihtsamaks.

Korralik, kuid andetu

Prindikvaliteet on korralik, tekst on terav ja puhas, nagu laserprinterilt oodata võikski. Printimise käigus pole printer just üleliia vaikne, ent ei kolista ja ragista, vaid sahistab ja undab veidi. Printeri draiver toetab dupleksprinti, kuid seda tuleb teha käsitsi: esmalt prinditakse ära lehtede ühed pooled, seejärel tuleb pakk ümber keerata ja masin prindib ära teised pooled.

HP reklaamib seda printerit kui ideaalset kuni 10-liikmelistele töögruppidele, kuid paraku pole printeril võrguliidest ning seega tuleb printer välja jagada ikkagi arvuti kaudu. Kahjuks ei eristu P2015 kuigi palju teistest sama hinnaklassi printeritest. Ometi ootaks väikekontori printerilt enamat kui lihtsalt kiire printimine. Midagi jääb nagu puudu, näiteks korralik dupleks või võrguliides. Kahjuks on sama mudel dupleksiga 700 ning võrguvalmidusega ligi 1400 krooni kallim.

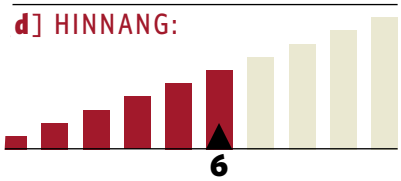
Koju ostaks odavama printeri, kontorisse aga mitmekülgsema.

[d] SVEN VAHAR

[TEHNILISED ANDMED]

Tüüp: must-valge laserprinter
Printimisvõimsus: 26 lk/min, 15 000 lk kuus, tooner ~3000 lk
Paber: A4, sahtel ja salv
Voolutarve: 350 W täisvõimsusel, 7 W puhkeasendis
Mälu: 32 MB, laiendatav kuni 288 MB
Ühendus: USB 2.0
Mõõtmed: 35x36,2x25,5 cm
Kaal: 10,3 kg

d] HINNANG:



HP laserprinter ei vea kvaliteedi poolest alt, kuid on koju liiga kallis ja kontorisse võrguliidese puudumise tõttu liiga nõrk.

Valge ja õhuke

ORDI ENDURO 621UBF+, Ordi, 20 950 krooni

Valgetel asjadel on tänapäeval komme inimesi pahviks lüüa. iPodid ei üllata küll enam ammu kedagi, aga Wii küll. MacBookid ei üllata enam kedagi, Ordi 621UBF+ aga küll.

● See, mida Ordi (vabandust, tegelikult *barebone*'i tootja Clevo) on suutnud teha, väärib kiitust. Ilusasse väiksesse valgesse korpusesse on suudetud suruda täiesti korralike näitajatega arvuti. Kõige rohkem hämmastab 621UBF+ aga kätte võttes – see arvuti lihtsalt ei kaalugi mitte midagi!

Olgu, kirjade järgi on kaaluks küll 1,3 kilo, aga see valge imemasin tundub käes sulgkerge. Eriti tore on see, et 1,3 kilo sees on ka DVD-kirjutaja, kui kellelgi peaks vaja minema.

Niisiis, väliskujult on Ordi uus arvuti igati eeskujulik ning kellelgi ei peaks olema seda häbi kotist välja võtta. Ta pole küll nii läikiv ja nii säravalt valge kui MacBookid, ent valge on valge, mis me siin vaidleme.

Tunked ja töölust

Nagu Clevo-sugustele *barebone*'i-tootjatele kohane, leiab ka selle mudeli küljest kõikvõimalikke vajaminevaid ühendusi. Kolm USB-porti, FireWire, PC-kaardi pesa, võrk, modem ja nii edasi. Päris moodsast arvutist oleks veel vahest oodanud DVI-pesa, optilist heliühendust ja ExpressCardi pesa, aga töö tegemist nende puudumine küll kellelgi segada ei tohiks.

Üllatav on see, et Ordi arvuti ekraan ei ole laiekraan, nagu tänapäeval ka väikeste arvutite juures tavaline, vaid see vana hea 4:3. Nii et töömasin läbi ja lõhki.

Järelikult tuleb käised üles käärida ning tööle asuda. Näiteks sedasama arvustust kirjutama. 621UBF+ on üsna vaikne, kuid mitte hääletu. Kõvaketas küll ei krõbise, kuid ventilaatorisahinat on sõltuvalt protsessori koormusest veidi või päris hästi kuulda.

Klaviatuur lööb laineid

Tagantjärele mõeldes on kahjugi, et selle arvutiga tööd sai hakatud tegema. Muidu oleks üleni hea üldmulje säilinud, ent nüüd tuleb aususe mõttes ikkagi ka vigadele tähelepanu juhtida.

Vead on selliste arvutite juures tüüpilised ning ilmselt on need [digi] arvustuste lugejatel juba pähe kulunud.

Klaviatuur paindub läbi, kohe väga, nii vasakult kui paremalt. See teeb trükkimise ebakindlaks. Samamoodi painduvad randmete all ka puuteplaadist vasakule-paremale jäävad alad ehk kohad, kus käsi hoida. Aga midagi uut ka: käsi trükkimiseks arvutile toetades on randmetes selgelt tunda korpuse vibratsiooni ja pärast poolt tundi on enesetunne juba päris halb.

Üldse tundub plastmassist korpus väga õhuke ning enamik inimesi, kes veidi Ordi sülearvutit meil kontoris vaadata said, küsisid täitsa iseenesest, et ei tea, kaua see korpus ka vastu peab. Me ka ei tea, aga kerge kartus on tõesti.

[d] HENRIK ROONEMAA

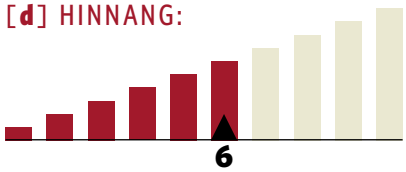
[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: Intel Core Solo ULV U1400
Mälu: 1 GB DDR
Ekraan: 12 tolli XGA
Kõvaketas: 80 GB S-ATA
Optiline seade: DVD+RW
Ühendused: WiFi, Bluetooth, võrk, modem, sõrmejäljelugeja, mälukaardulugeja (MMC, SD, MS), 3 x USB, FireWire pesa, helisisend ja -väljund, VGA-väljund, PC-kaardi pesa
Tarkvara: Windows XP Home
Kaal: 1,3 kg
Mõõtmed: 28,1x23,7x3,5 cm

[TESTITULEMUSED]

PCMark05: test jooksis kokku
Akutest: 1 h 55 min

[d] HINNANG:



Selle suuruse ja kaalu kohta on sisseehitatud DVD-kirjutaja tõeline saavutus. Head üldmuljet rikub õhuke korpus ja vibratsioon.

Sisendite kuningas

SAMSUNG SYNCMASTER 215TW, Enter, 7900 krooni

Laiekraan on moes. Need, kes kord laiekraaniga ära harjuvad, ei taha tavalise „ruudukujulise" vormingu juurde tagasi pöörduda. Ent laiekraani mugavusest ja võlust saab aru ainult siis, kui see on piisavalt suur.

● 21 tolli on juba piisavalt suur, et aru saada, kui mõnus on selle taga tööd teha. Väiksemad laiekraanid näivad narrimisena ja suuremad mõjuvad sageli juba teleritena. Välimuselt on SyncMaster 215TW samasugune nagu miljonid teised – üksluiselt must ja hõbehall. Iluduskonkursile pole selle monitoriga asja.

Liideseid igale maitsele

Ent esialgne pettumus kaob, kui monitori lähemalt uurida. Monitoril on viis sisendit: analoog-VGA, DVI, S-Video, komponent- ja komposiitvideo. Windows Vista kasutajate rõõmuks on DVI ka HDCP-võimeline. Nii paljude sisendite abil on võimalik monitori külge ühendada kõik seadmed, mis vähegi pilti välja annavad – arvuti, video, DVD-mängija või mängukonsooli. Monitoril on sisseehitatud kõlarid, kuid parimal juhul sobivad need vaid YouTube'i videoklippide vaatamiseks, mitte mängimiseks või muusika kuulamiseks.

Pilt on monitoril selge ja värvid kenad, must on must ja valge on valge. Vaatenurk on hea ning püsti tõustes või monitori ees liikudes ei moondu värvid ebameeldivalt. LCD-monitoride tavaline probleem, kus teksti lugemiseks tahaks ühte seadistust, aga filmide vaatamiseks teist, on lahendatud mugavalt – erinevate värvirežiimide vahel lülitumiseks on esipaneelil nupp.

Nutikad lahendused

Samuti on eraldi nupp aktiivse videosisendi valimiseks, nii et kui monitori taha ühendada näiteks kaks arvutit, saab ümber lülituda ühe nupuvajutusega. Mängureid rõõmustab kindlasti teadmine, et 4:3 pilti saab monitori seadistada näitama ka venitamata. Mängida on sellisel monitoril lausa lust, kiirust on küll ja värvirežiimi muutmise nupp kulub pimedates koobastes hiilides marjaks ära.

SyncMaster 215TW oskab näidata ka pilti pildis (PiP), nii on võimalik töölauale avada näiteks pilt mõnest videosisendist.

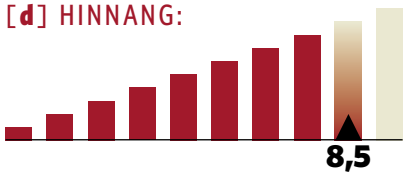
Monitor on jalal keeratav ja ekraani kõrgus on reguleeritav lauast 5 kuni 15 cm ulatuses ning lisaks kõigele saab ekraani keerata ka püstiasendisse. Kaasa tulev tarkvara oskab Windowsi töölauda sellisel juhul ise õigetpidi keerata. See on monitor, mida ei tahaks kuidagi oma laualt ära anda.

[d] SVEN VAHAR

[TEHNILISED ANDMED]

Loomulik lahutusvõime: WSXGA+ 1680x1050
Ekraanivorming: 16:9
Pikslisuurus: 0,27 mm
Kontrastsus: 1000:1
Heledus: 300 nitti (cd/m²)
Reaktsiooniaeg: 8 ms (GTG)
Vaatenurk (H/V): 178°/178°
Liidesed: DVI-D (HDCP), D-SUB VGA, S-Video, komposiitvideo, komponentvideo, audio
Muu: Pivot, reguleeritav kõrgus, sisseehitatud kõlarid
Tarbitav võimsus: 75 W
Mõõtmed: 49x37,7x21,9 cm
Kaal: 7,5 kg

[d] HINNANG:



Kui just peab nurisema, siis igava välimuse üle. Muus osas on see monitor üllatavalt hea ja igati tipp-topp.

järele proovitud

Designed in Redmond. Tõesti?

MICROSOFT INTELLIMOUSE EXPLORER 3.0, Zebra, 555 krooni

Microsoft tegi raske vea, kui kirjutas oma „Intellimouse Explorer 3.0" karbile rea „*Preferred by Top Gamers*" („Tippmängurid eelistavad"). Just sellel põhjusel sattus see minu kui [digi] kohaliku mänguri kätte.

● Olgu Microsofti tarkvaraga kuidas on, kuid riistvara poolelt ei ootaks nii suurelt firmalt kehva asja. Ometi jätab Intellimouse (autentsust tõendav hologramm põhja all) kohe esmapilgul odava maine. Kättevõtmisel see ei parane – vastupidi, halveneb.

Hiiglastele sobiv

Hiir eeldab omanikult kas suurt kämmalt või hiire uuesti kasutama õppimist. Vasaku käe pöidla jaoks mõeldud kahest lisanupust kaugem jääb liiga kaugele. Kuid kui on soov neid siiski kasutada, tuleb loobuda randme toetusest ja hoida kätt täielikult hiirel. See on äärmiselt ebamugav. Aga suur käsi on ka muidu hea – näiteks varjab see ära häirivalt kiiskava punase valguse.

See pole kaugeltki kõik. Isegi kui käsi tunneks end mugavalt, on nii mõndagi halba öelda nuppude kohta. Igaühele meeldib erinev vajutustugevus, kuid minu meelest on Intellimouse'i nupud liiga pehmed. Lihtsalt hiirt liigutama hakates arvab mõni nupp, et surve oli vajutuseks piisav. Võite ette kujutada, kui raske on niimoodi tulistamismängudes ellu jääda.

Varem mainitud pöidla lisanupud on veelgi hullemad kui standardklahvid. Üks neist turritab millimeetri jagu oma pesast välja. Kõigil selle seeria hiirtel sellist viga tõenäoliselt pole, kuid kindlasti ei ole tegu ainukese õnnetuga ja koosteliini kvaliteedist annab see hea pildi.

Taas on nupud ülipehmed ja enne vajutuse fikseerimist on mõttetu millimeetrine „tühikäik". Täpselt sama saab öelda rulliku kohta. Peale nende loksude koliseb ratas kõvemini kui eales mõnel teisel hiirel, mida ma kuulnud ja tundub, et tahab kohe küljest ära kukkuda. Kui autosalongi hakkaks selline hääl kostuma, tuleks küll külm higi seljale ja tahaks isegi viadukti peal kontrolliks seisma jääda.

Abivalmis, ent hajameelne

Tarkvarast on kaasas IntelliPoint 6.0. Tüüpiliselt laseb see kõigile viiele nupule oma ülesande määrata. Failihalduskäskluste seas on ka kaks mängimisega seotud omadust. Üks on mängusiseselt hiire kursori kiirendamine. Kui palju, saab seadistada, kuid mängus saab siiski vaid kahe kiiruse järgi valida – kas kiirendaja on sees või väljas. Teine võimalus on ühe kuni 16 vajutuselise (ka klaviatuurilt) makro salvestamiseks ja käivitamiseks. Hõiskamiseks pole siiski põhjust, sest arvuti sulgedes makro unustatakse.

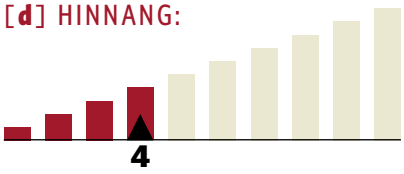
GotFrag.com väidab, et enamik tippvõrgumängijatest kasutavad Intellimouse Explorer 3.0 hiirt. Kui nad pole pühapäevamängijad, siis – vaesed nemad! Mina, veel üks mängur ja kaks tavakasutajat ei leidnud hiirehiiglasele muud mõtet kui meestele kontorihiireks, kui nad viitsivad oma suuri raskeid sõrmi krampis hoida, et nuppe mitte niisama vajutada.

[d] LEHO LAHTVEE

[TEHNILISED ANDMED]

Ühendused: USB ja PS2
Tarkvara: Windows 2000 SP4, XP, Vista, Mac OS X
Täpsus: 450 dpi, 10–90% võrra suurendatav
Andmeedastus: 9000 fps

[d] HINNANG:



Kehva koostekvaliteediga, liigpehmete nuppudega, kummalise ergonoomilise lahendusega „mänguhiir". Hoia parem eemale.

Unustage DV-kaamerad

CANON HV10, Euronics, 22 999 krooni

Digitaalsete videokaamerate hinnad on viimastel aastatel langenud, aga mind on selle üle rõõmustamast seganud pildikvaliteet: kuigi digivideo, mida linti kirjutatakse on sama, siis mida väiksem hind seda plassimad või ülevõimendatumad on värvid.

● Kõrgresolutsioonilised ehk HD-kaamerad peaksid mängu tooma aga uue põlvkonna ja tooma ka alla 20 000 hinnajärku arvestatava kvaliteedi.

Canon HV10 võrdluseks on kombeks valida Sony HDR-HC3, aga kuna HD-kaamerad on minev kaup, pidin leppima „kaubandusvõrgus saadaoleva" ehk HDR-SR1-ga, mis tõsi küll, salvestab MiniDV lindi asemel kõvakettale ja erinevas kodeeringus.

Pimedas ei näe

Lisaks võrdlesin samu stseene enda Sony VX2000 DV-kaameraga, mis mõni aasta tagasi maksis üle 60 tuhande krooni ning tulemus oli oodatav, st kui jätta kõrvale HD, suutis HV10 anda väga head pilti nii värvitasakaalu kui kontrastsuse osas. Hämaruses siiski sai vana põlvkonna VX2000 paremini hakkama ja kohe kuidagi ei õnnestunud mul saada sama head pilti ka heledas toast hämarasse koridori filmides: HV10 puhul oli tulemuseks lihtsalt must ukseava, kuigi lootsin vastupidist tulemust, sest selles kasutatava CMOS sensori positiivseks omaduseks peetakse muuhulgas võimet iga piksli valgustundlikkust eraldi reguleerida.

Võrdluses Sony HDR-SR1-ga avaldas aga muljet Canoni autofookus, mille ülikiirus tekitas minus alguses mõningase turundusallergia. Aga niipalju kui ma üritasin HV10 elu põrguks muuta kaameraga ringi vehkides ja lastes telesuumis teravustada üle toa DVDde seljakirju või maha kukkunud helesinist frotee-vannilina, ei suutnud ma tabada olukorda, mil autofookus oleks oluliselt mööda olnud või segaduses olemise märgina pumpama hakanud. Kuna HD peaks olema ennekõike teravus, on see kaheldamatult oluline faktor.

[TEHNILISED ANDMED]

Resolutsioon: 1080i
Teravustamiskaugus: minimaalselt 10 mm
Maksimaalne ava: 1,8
Suum: 10x optiline, 200x digitaalne
Pildiotsija: 0,27 tolli värviline LCD-ekraan, 123 000 pikslit
LCD-ekraan: 2,7 tolli, 210 000 pikslit
Salvestab: MiniDV kassetile
Mälukaardi formaat: miniSD
Ühendused: USB, DV (sisend/väljund), komponentväljund, komposiitsisend
Mõõtmed: 5,6x10,4x10,6 cm
Kaal: 440 g

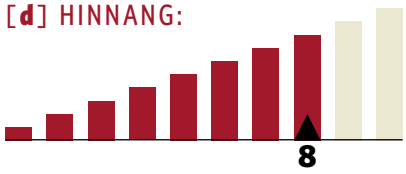
Perekonnakroonikutele

Canon HV10 on rõhutatult tarbijakaamera juntsu esimeste sammude, vanaema juubeli või päikeseliste puhkusekaadrite jaoks. Kui tahta teha midagi sisulisemat, näiteks pisikest õppevideot, avastad, et kaamerat ei saa täiendada paarisajakroonise lisamikrofoniga ... ja puudu on isegi kõrvaklapipesa salvestuskvaliteedi kontrolliks.

Tehnilised ülevaated toovad esile konkurentidest kehvema toimetuleku hämaras ning fotode nigela kvaliteedi. Koduvideote vaatamise osas olen esile toonud HD-kaamera kui parima koduse pildiallika sinu uue HD-teleri toitmiseks, aga kuigi HV10 pakub komponentväljundit, on puudu HDMI täisdigitaalse pildi telerisse saatmiseks.

[d] PEETER MARVET

[d] HINNANG:



Perevideote tegemiseks sobib HV10 kindlasti. Aga mõistus sunnib veel aasta ootama, peamiselt tingituna puuduvatest liidestest.

[digi] HEA OST

Läbi vastiku vale heale tulemusele

CREATIVE XMOD, Euronics, 1299 krooni

„Experience music beyond studio quality," hõiskab Creative Xmodi pakend juba kaugelt. Järgnevad lubadused sellest, kuidas pisike valge karp taastab su MP3de kvaliteedi ning need kõlavad nüüd isegi paremini kui muusika CD-plaadil.

● Ei vääri vist pikemat arutelu, et sellised väited tekitavad sama palju allergiat kui enne valimisi välja ilmuvad lubadused sellest, kuidas kohe läheb kõik vähemalt neli korda paremaks.

Umbusalda, aga kontrolli

Selge on see, et Creative'i karbimeistrid on piinlikult liiale läinud ning valetavad meil suud ja silmad täis. See on inetu ning hea meelega viskaks sellise toote kohe ajakirjast välja, ent kas me oleksime siis ülesannete kõrgusel? Äkki ta teeb midagi ikka heliga?

Tarkvaralisi heliparandussüsteeme oleme varem näinud nagu kirjusid koeri. SRS WOW, DNSe, igasugused True, Super, Mega, Hyper, Deep jne bassid. Ning viimase aja moeröögatus: 3D-heli. Ja ainus, mis neid tehnoloogiaid ühendab, on kasutuskõlbmatus. Mõne loo puhul teevad nad võib-olla midagi paremaks, kuid teise puhul jälle nii palju halvemaks, et töös hoida neid tehnoloogiaid tavaliselt ei kannata.

Kui Creative mõnda aega tagasi oma X-Fi kiibiga välja tuli, olime positiivselt üllatunud. Seni elas see kiip vaid helikaartides, nüüd on ta end sisse seadnud Xmodi-laadses välises kaasaskantavas helikaardis ja üsna varsti ilmselt näeme seda tehnoloogiat MP3-mängijates. Miks mitte ka iPodis.

Kui kõik teised penid uluvad kuu poole ja see kõlab nagu kassikontsert, siis X-Fi algoritm on palju peenekoelisem, õrnem ja kahtlemata õnnestunum. See on esimene säärane heliparandustehnoloogia, mida me [digis] oleme nõus kuulama ja jätmagi sisselülitatuks.

Ega ta imesid tee, tõstab natuke kõrgeid, lisab bassi ja teeb veel midagi (nii lihtne see ei saaks ju olla, eks), mille tulemusena muutub muusika tõesti elavamaks, särtsakamaks, detailsemaks ning helipilt laiemaks.

Aina paremaks läheb

Kõige väärtuslikum Xmodi juures on aga asjaolu, et ta ei tee ühtegi lugu eriti halvemaks, ainult mõne pala puhul kippus ta kõrgeid liiga kõrgeks tegema ning kõrvadel oli ebameeldiv. Aga võrreldes kõigi nende teiste tehnoloogiatega on Xmod tõesti kuldaväärt. Loomulikult ei pane ta muusikat paremini kõlama kui stuudios või CD-plaadil, aga andestame neile selle üle oma varju hüppamise püüde.

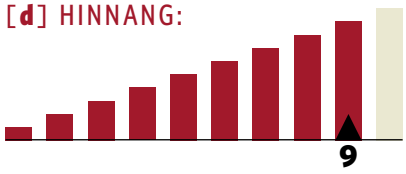
Xmod ise on tegelikult üks iPodi moodi valges kestas USB-porti käiv väline helikaart, mis töötab ilma draivereid installimata. Ta on piisavalt väike, et sülearvutikotis kaasas kanda ning usu, kui sa oled kord oma sülearvuti sisseehitatud helikaardi ning odavapoolsete kõrvaklappidega 192 kbps MP3sid läbi Xmodi kuulanud, hakkad sa seda kaasas kandma. Ahjaa, samal kaardil olev CMSS 3D lülita heaga välja, piisab X-Fi Crystaliserist.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Ühendus arvutiga: USB
Operatsioonisüsteemid: Windows XP, Vista või Mac OS X 10.3.4
Pistikud: kõrvaklapiväljund, *line out*, *line in*

[d] HINNANG:



Esimene tavainimestele mõeldud heliparandustehnoloogia, mis tõesti töötab, pannes kehvakesed MP3d paremini kõlama.

Kuivad käed valusate kõrvade hinnaga

LOGITECH CHILLSTREAM, Euronics, 569 krooni

Logitech ChillStream on mõnus ergonoomiline pult. Kena musta-halli värvikombinatsiooniga, mugav hoida nii suurtel meestel kui ka väikestel lastel, tugeva ja vastupidava koostekvaliteediga, kindlate nuppudega ja lisaks oskab käsi jahutada.

● Ning irooniliselt on just see omadus muidu igati korraliku mänguvidina komistuskivi. Kui osta Logitechi pult just põhjusega, et käed kipuvad tuliste mängusessioonide ajal higistama, võib vastset omanikku tabada pettumus. Ventilaatorid, mis pihupesadele õhku puhuvad, teevad koos liiga lärmakat häält. Kui kõrvaklapid peas või helisüsteem valjult ja/või arvuti ka vaiksete killast pole, pole pinin ja vuhin kõrvadele märgatavad, kuid vaiksemas (normaalses) keskkonnas tulevad need selgelt esile.

Puhub nagu jaksab

Ventilaatorikomplektil on kolm astet: *off*, *low* ja *high*. Esimene tähistab suletud olekut, teine väikest õhuvoolu ja viimane puhub nagu jaksab, sealjuures vaevumärgatavalt vibreerides. Käsi aga jahutatakse edukalt ning tuulekanalid on hästi seatud.

ChillStream töötab Windows XP ja Vista operatsioonisüsteemidega, kuigi kõik mängud teda ei toeta. Ka pole mõtet ChillStreami Xbox 360 külge suruda, mis siis, et kuju mängukonsooli juhtseadmega sarnane. PlayStation 3 tarbeks on ChillStreami versioon olemas, erinedes veidi nuppude paigutuse poolest.

Kõiki mänge ei armasta

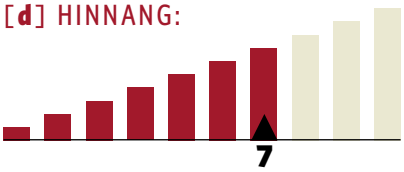
Mängida on ChillStreamiga hea. Klaviatuuri-hiirega harjunutel tuleb ümber õppida, kuid tasuks on täpsem juhtimine, sest juhtnupud tunnevad vajutuse tugevust. Eriti on see abiks kihutamismängudes. Proovitud piltilusas „FlatOut 2“ kõik toimib.

Et ventilaatorid tahavad pöörlemiseks parajalt elektrit, on praegune ChillStream aheldatud USB kaudu arvutiga. Tulevik näitab, kas ka oodatud juhtmevaba mudel sünnib. Järglaselt ootaks ka vaiksemat ventilaatorit ja veelgi tõhusamat tuulekanalisüsteemi ning Microsoftilt loa saamist teha see ka Xbox 360 toega. [d] LEHO LAHTVEE

[TEHNILISED ANDMED]

Kaabel: 1,8 m
Analoogkange: kaks
Suunaklahvide padi: üks
Nupunelik: ABXY
Muud nupud: kaks päästikunuppu ja kaks õlanuppu (päästikute kohal), start, *select*, kesknupp, ventilaatorite reguleerimise nupp

[d] HINNANG:



Mängupuldina superhea: täpne, kiire ja mugav, kuid jahutussüsteem on liiga lärmakas ning võib hakata mängimist segama.

Saksa iPod

TREKSTOR VIBEZ 8 GB, Photopoint, 3490 krooni

[digis] MP3-mängijatest kirjutavate inimeste painavaks kinnisideeks on iPodist parema mängija otsimine, see ei lase öösiti magada ja häirib ka töötegemist. Kas nüüd oleme jõudnud pika teekonna lõppu? Kas Trekstor Vibez on parem kui iPod?

● Algus tundub paljulubav. 8 GB (kuid tulekul on ka 12 GB ja 15 GB mudelid) mälu, terasest tagakülg, MP3/WAV/WMA/OGG/FLAC tugi, vahetatav aku, aku kestvus 20 tundi, *line in*, sisseehitatud mikrofon. Esipaneelil ilutseb suur kummist kerimisratas. 8 GB mudel on 500 krooni odavam kui 8 GB iPod Nano.

Kõlab hästi

Tundub ju äge? Juba kirjeldusest on võimalik välja lugeda mitu asja, millega Vibez iPodile ära teeb. Pean silmas iPod Nano, sest hinna ja mahutavuse poolest võiks Vibez just sellega võistelda.

Tänu kerimisrattale on menüüdes liikumine lihtne ja kiire. Vibezi küljes on tõepoolest pöörlev ratas, mis kaetud kummise materjaliga kaetud, sõrme all on see mugavam ja täpsem kui iPodi puutetundlik kerija. Äärmiselt ebaõnnestunud on aga ratta keskele klikkimise nupp, kuna ratas on kergelt koonusekujuline, tuleb sõrmega umbmääraselt üritada ratta keskkohta tabada, sest märgistus puudub. Tihti juhtub, et vajutad hoopis vasakut või paremat noolt, mitte soovitud kesknuppu.

Muus osas on Vibezile vähe ette heita. Failide liigutamine on kiire, funktsionaalsus tipp-topp, kaasapandud Sennheiseri klapid ühed parimad, mida me seni MP3-mängijatega komplektis näinud oleme. Vibez on küll suurem ja pontsakam kui imeõhuke ja -elegantne Nano, aga mitte häirivalt. Suuresti korvab selle asjaolu, et FLACe mängivat seadet on poest pea võimatu leida.

Eraldi tasub märkimist Vibezi DJ-võimekus, oskus su soovide järgi meelepärast muusikat mängida. Üldiselt on intelligentsed *playlist*'id üks nuhtlus, kuid Vibezi puhul mitte. Näiteks võid sa talle öelda, et tahad kuulata teatud aja muusikat, mida sa oled kõige rohkem kuulanud.

Saksa kvaliteet

Või mängida sulle Top 10 (või 20 või 50 või 250) kuulatud lugusid. Või ainult uut muusikat. Või muusikat, mida sa pole viimase x aja jooksul kuulanud. Või lugusid teatud aastatest (näiteks 1960ndatest või 1970ndatest). Ja nii edasi. Valikute hulk on lõpmata suur ja kõik need on veel väga hästi konfigureeritavad.

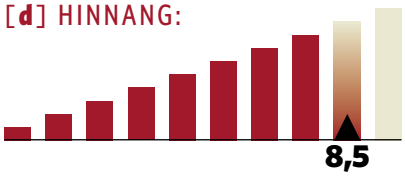
Vibez pole iPod, aga Trekstor Saksa firmana on selle ehitamisel üles näidanud ehtsaksalikku läbimõeldust. iPod on ilus, aga kapriisne nagu Itaalia sportauto. Mida õpetab Lamborghini ajalugu? 1998. aastast on nende omanikuks Audi ja sellest ajast kehtivad ratsionaalse mõtlemise reeglid ka ägedatele sportautodele. Kus on vahetatava akuga iPod?

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Mälu: 8 GB ja 12 GB
Ekraan: 65 536 värviga TFT-erkaan, 1,5 tolli, 176x132 pikslit
Aku kestvus: kuni 20 tundi
Mängib: MP3 (CBR/VBR, 32-320 kbps), OGG (45-500 kbps), WAV (8-48 kHz), WMA (32-20 kbps), FLAC
DRM: WMA DRM9, WMA-DRM10 (Janus), NTG (Napster TO GO!)
Sisendid: mikrofon, liinisisend
Mõõtmed: 10,5x5x1,8 cm
Kaal: 71 g

[d] HINNANG:



Mitte päris iPod, aga sellele kõige lähemale jõudev mängija. Katsu leida FLACe mängivat seadet, Vibez mängib ja teeb seda hästi.

679 jahutavat auku

ZALMAN ZM-NC1000, Enter, 695 krooni

Pole saladus, et sülearvutid lähevad töötamise jooksul kuumaks, mõned rohkem, mõned vähem. Kas Zalmani jahutusalus NC1000 pakub selle vastu rohtu? Seda on lihtne testida, sest kuum sülearvuti on alati varnast võtta.

● NC1000 näeb äge välja, kaarduv alumiiniumist alus on ilus ja stiilne. Jahutusaluse idee on lihtne – sinna peale asetatud sülearvuti all pääseb õhk paremini liikuma ning arvuti põhjast õhkuva kuumuse hajutab alumiiniumist alus kiirelt.

Ventileerib tõesti

Kui sellest vähe peaks olema, siis saab jahutusaluse sisse lülitada ning kaks ventilaatorit hakkavad puhuma õhku läbi võre sülearvuti põhja alla, jahutades seda veelgi. Alus on mõeldud laual või muul siledal pinnal kasutamiseks, süles on seda üpris tülikas hoida.

Voolu saab NC1000 USB-pesa kaudu, selleks on kaasas ka ~55 cm pikkune USB-kaabel. Alusel on pesad paremal küljel, ning sülearvutite jaoks, millel asub USB-pesa vaid vasakul (vanem Thinkpad T-seeria), tuleb pikem kaabel hankida. Suuruselt sobivad alusele kuni 15tollise ekraaniga sülearvutid. Kuid näiteks 15tollise laiekraaniga Sony VAIO on juba liiga lai.

Jahutusvõimsust saab reguleerida, kõige aeglasemas asendis on alus pea hääletu, kiireimas sahistab kuuldavalt.

Kuid kas 679 auguga alumiiniumist kaadervärk end ka õigustab? Esmalt proovisin jõude seisva sülearvutiga – protsessori temperatuur langes alust kasutades 41 kraadilt 39 peale. Kuidagi vähevõitu nagu. Ehk on suuremate temperatuuridega vahe suurem? Täiskoormusel töötava arvuti (katkematu 3D mängu demo koos samaaegse kestva arvutustehtega, protsessorikasutus 100%) suutis NC1000 jahutada 61 kraadi pealt 57 peale. Jällegi nagu nigelavõitu.

Sülearvuti suhtes valiv

Ehk on viga arvutis? Proovisin teise sülearvutiga. Täiskoormusel 66-67 kraadi, jahutusalusel 63-64 kraadi. Nihutasin arvutit alusel siia-sinna, lootes leida paremat asendit, kuid asjata. Maksimaalselt suutis alus testitavaid sülearvuteid jahutada vaid neli kraadi.

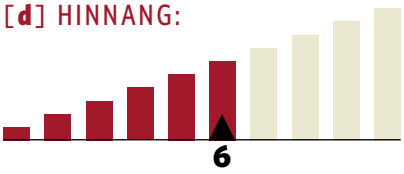
Jahutusalus näib olevat tõhus ainult siis, kui sülearvuti tõmbab õhku sisse põhja alt või kui arvuti on põhja alt suhteliselt õhuke. Paksu plastmasskestaga massiivse korpuse jahutamine, kuhu pealegi tõmmatakse õhku sisse hoopis küljelt, on taolise aluse jaoks liiga raske ülesanne.

[d] SVEN VAHAR

[TEHNILISED ANDMED]

Ühendusviis: USB (voolu jaoks)
Müratase: 18–25,5 dBA
Mõõtmed: 30,8x33x4 cm
Kaal: 1,2 kg
Muu: alumiiniumkest, 2 ventilaatorit, 1,100–1,500 rpm

[d] HINNANG:



Enne NC1000 ostmist tuleks kindlasti heita pilk sülearvuti põhja alla ja katsuda arvata, kas alusest võib kasu olla või mitte.

Kõigi aegade parim Skype'i-toru

DUALPHONE 3088, Skype Store (accessories.skype.com), 2580 krooni

Skype'i-torusid tuleb tänapäeval nagu Vändrast saelaudu ja enamik neist on üsna tavalised, et neil polekski mõtet peatuda. DUALphone'i tegijad aga väidavad, et see on maailma esimene arvutit mittevajav juhtmeta toru, mis suhtleb tavatelefonivõrgus.

● Selles mõttes osutus DUALphone 3088 üsna igavaks, et ta tegigi täpselt neid asju, mida tootjad lubasid ning ilma mingite jamade või probleemideta. Ühenda aga baasjaama külge telefoniliin ja võrgukaabel, jaam otsib endale võrgust IP-aadressi ja ongi valmis. Kui ei ole valmis, saab kogu võrgupoolt toru kaudu konfigureerida.

Toruga saab toas minna jaamast kuni 50 m ja õues kuni 300 m kaugusele ning vähemalt meie kontori piires polnud leviga küll mingeid probleeme. Nagu tavaline traadita telefon. Kõneaega kuni 10 tundi, ooteaega kuni 100 tundi, ent alati võib ta panna baasjaama laadima. Nagu tavalise traadita telefoni.

Torusse on sisse ehitatud Skype'i klient, sellele tuleb öelda oma kasutajanimi ning parool ja valmis ongi. Välja helistamisel numbrit valides küsib toru viisakalt üle, kas tahad kõne võtta üle SkypeOuti või tavatelefoni ning kui keegi sulle helistab (läbi Skype'i, SkypeIni või tavatelefoninumbril), pole muud kunsti kui kõne vastamise nuppu vajutada.

Nuppude vajutamine ongi aga DUALphone'i kõige suuremaks probleemiks, sest need käivad raskelt, on liiga pisikesed ja ebameeldivad. Teine suurem apsakas on menüüd ja Skype ise – kõik tundub liiga aeglane ja uimane. Noh, ja helinatest ma parem ei hakkagi rääkima.

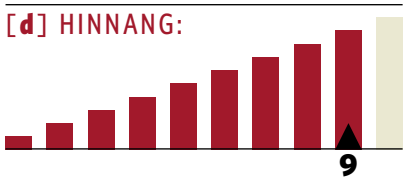
Aga siiski on DUALphone parim Skype'i-lahendus, mida mina olen seni näinud. Kui ma tavatelefoni ja Skype'i palju rääkimiseks kasutaks, oleks see kindlasti mu esimene valik.

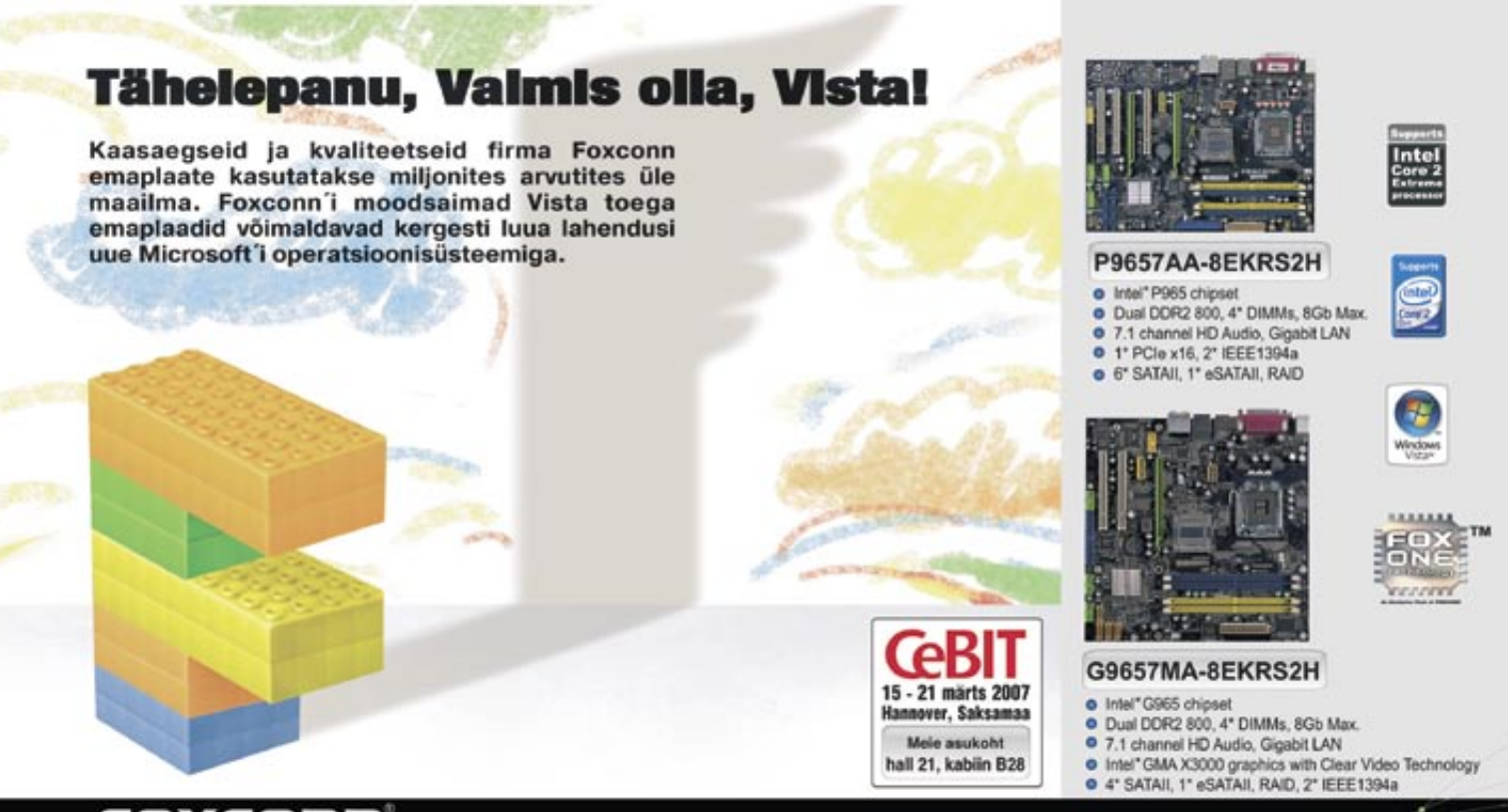
[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Tegevusraadius: toas 50 m, õues 300 m
Ühendused: võrgukaabel, telefoniliin
Toru kaal: 116 g koos akudega
Kõneaeg: kuni 10 tundi,
ooteaeg kuni 100 tundi
Helinad: 10 polüfoonilist
Telefoniraamat: kuni 200 kirjet

[d] HINNANG:





Jälle üks iPhone?

SMC WSKP100, Skype Shop (accessories.skype.com), 2175 krooni (koos WiFi-ruuteriga)

Milline õnn, me saame ühes numbris testida kahte üsna erilist Skype'i-toru, panna ühele kõrge hinde ja kiita ning teha teisele tuul alla. Kui sul just on vaja Skype'i-toru, ära seda osta.

● Mis firma see oligi, kes enne Apple'it tõi turule iPhone'i? Selle telefoni välimuse järgi võiks arvata, et SMC, sest WSKP100 valge korpus reedab Apple'i karpidelt tuntud kirja *„Designed in California"*. Kus iganes see toru ka disainiti, mõjutused on ilmselged.

Kahju ainult, et need mõjutused kestast sügavamale ei ulatunud. Ei saa küll eitada, et SMC WiFi-toru töötab hästi: ei vaja arvutit, suudab iseseisvalt ühenduda kaitstud WiFi-võrku, aga mõned nupud logisesid juba uuel telefonil nii kõvasti, et varsti oleksnad ilmselt küljest kukkunud. Ja miks peab WSK100 nii aeglane olema? Ja miks lubatud 50tunnisest ooteajast tasub vähemalt pool kohe maha lahutada?

Küsimused, küsimused. Kõige suuremat segadust tekitab selle toru üldisem kontseptsioon. Ühes hoones kasutamiseks oleks DUALphone parem, sest baasjaamaga variant on tõenäoliselt töökindlam, ta oskab kasutada ka tavatelefoniliine ning on üldse meeldivama olekuga. Iseseisva WiFi-toru võiks aga kotti pista ja WiFi-leviga kohtades Skype'is lobisemiseks välja võtta.

Ainult et ... see peab ikka väga spetsiifiline vajadus olema. Vaevalt hakkaksid WiFi-leviga kohvikus igaks juhuks seda toru sisse lülitama ja võrku otsima. Ning tasulistesse WiFi-desse ta ikkagi logida ei oska, sest need vajavad paroolisisestust, aga brauserit telefonis ei ole.

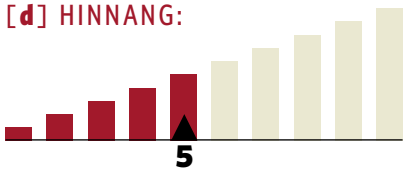
[TEHNILISED ANDMED]

Ühendus: WiFi b/g (WEP, WPA, WPA2)
Ekraan: 65 000 värvi, 1,8 tolli, 128x160 pikslit
Kõneaeg: kuni 3, ooteaeg kuni 50 tundi
Mõõtmed: 11,5x4,9x1,8 cm

Hea uudis on see, et telefoniga on komplektis täitsa korralik WiFi-ruuter, aga sellest üksi ei piisa, et me teda soovitada julgeksime.

[d] HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG:



Sõber, mitte lisaseade

LOGITECH VX REVOLUTION, Ordi, 1010 krooni

Logitech VX Revolution on MX Revolutioni väiksem, sülearvutite tarbeks mõeldud vend. Käe all tundub VX Revolution esialgu väike, kuid sellega harjub kiiresti. Hiir on ka piisavalt kerge, et seda igaks juhuks kotis kaasas kanda.

● Hiir on tõesti piisavalt kerge, et seda sõrmedega suunata, kuid mitte nii kerge, et see puudutusest ise liikuma hakkaks. Töötamiseks on tarvis ainult ühte AA-patareid ning see on äärmiselt tervitatav, sest alati on häda korral võimalik seinakellast või taskulambist vähemalt üks töötav patarei ikka leida ning kiireloomuline töö lõpetada.

Teine asi, mis on selle hiire juures absoluutselt geniaalselt lahendatud, on kõhualune pesa, kuhu saab raadioühenduseks vajaliku jublaka pista, kui hiirt kaasas vaja tassida. Iga sülearvutikasutaja võib ette kujutada, kui mugav on kotti visata vaid üks kompaktne seade, ilma et peaks muretsema sõlme minevate juhtmete või kaduvate pisividinate pärast.

Hästi mugav on kasutada ka hiirel olevat suuminuppu, mille abil on võimalik brauseris teksti ühe sõrmeliigutusega suuremaks või väiksemaks reguleerida. Lauaarvutist reeglina väiksema resolutsiooniga sülearvuti puhul täiesti asendamatu võimalus. Ainsa puudusena tuleb tõdeda, et päris igal lauaplaadil see hiir kõige paremini ei tööta, ent kui töötab, siis tõrgeteta.

Olgu Logitechi muude toodetega nagu on, ent hiiri nad teha oskavad.

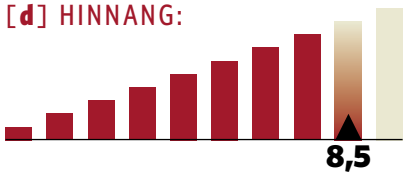
[TEHNILISED ANDMED]

Ühendus: 2,4 GHz raadioühendus, USB-vastuvõtja
Sensor: laser
Vooluallikas: 1 AA-patarei
Muu: suumi ja otsingu lisanupud, vabapöörlemise ja külgkerimisega rullik

Mulle meeldis see niivõrd, et pärast nädalast testkasutamist läksin poodi ja ostsin endale päris oma.

[d] SVEN VAHAR

[d] HINNANG:



AverTV teeb monitorist televiisori

AVERTV BOX 7, K-Arvutisalong, 1490 krooni

Tegemist on märkmiku mõõtu karbikesega, millel on küljes mõned nupud, terve hulk liideseid ning millega kaasas vaid kaugjuhtimispult. See on seade, kuhu ühendad teleka antenni ja monitorikaabli ning ... kõik.

● Kuna tegu pole välise telekakaardiga, vaid iseseisva tuuneriga, pole vaja draivereid, seade töötab operatsioonisüsteemist sõltumatult.

Arvutit pole tarvis, piisab monitorist. AverTV Box 7 suunab pildi antennist analoogliidese kaudu monitori, tehes sellest teleri. Seade oskab ise kanaleid lapata ning korraliku signaaliga kanalid välja valida. Kanaleid saab enda eelistuste järgi ümber reastada ning telekapuldile sarnaselt numbrite alla sättida.

Sisendiks saab kasutada mitte ainult antenni, vaid ka S-Video ja komposiitvideo sisendit, seega saab läbi selle ekraanile või projektorile suunata pilti ka kaamerast või videost.

Kui aga siiski tarvis kasutada seda seadet arvuti küljes, tuleb arvutist suunata kaabel AverTV karpi ja sealt edasi monitori. Väljalülitatud olekus laseb seade signaali läbi, ent kui tarvis telekat vaadata, suunab ekraanile arvutist tuleva asemel hoopis telepildi.

ArverTV oskab näidata ka pilti pildis, kus arvutipildi peale kuvatakse miniaknas telepilt. Paraku töötab see vaid teatud resolutsioonidega ning aknakest ei saa hiirega lohistada, vaid tuleb puldilt nügida, kuid seda on äärmiselt lihtne teha.

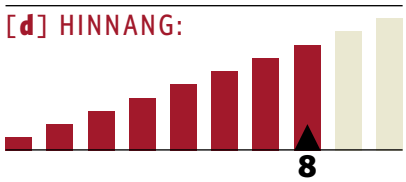
Jõude seisva vana monitori teleriks ümbertegemiseks on ArverTV Box 7 ideaalne.

[d] SVEN VAHAR

[TEHNILISED ANDMED]

Sisendid: S-Video, komposiitvideo, audio, koaksiaalantenn, analoog-VGA
Väljundid: analoog-VGA, audio (kõlarid + kõrvaklapid)
Nõudmised süsteemile: analoog-VGA sisendiga monitor või projektor
Muu: kaugjuhtimispult (kaks AAA-patareid kaasas), VGA-kaabel, audiokaabel
Mõõtmed: 16x11,4x2,5 cm

[d] HINNANG:



SUPERTEST

Mõnus muusika meid hullutab siin

Kasutajad armastavad neid, Apple, Creative ja Microsoft kardavad neid ning [digi] testib neid. Jutt käib MP3-telefonidest, mis võib-olla juba paari aastaga tavalise MP3-mängija vaata et välja tõrjuvad nagu Ameerika naarits Euroopa naaritsa.

● Telefonidega läheb Euroopal siiski palju paremini kui naaritsatega: valdav enamik meie testis osalenud telefonidest on pärit Euroopa firmadest (nii palju, kui Nokiat ja Sony Ericssoni Euroopa firmadeks nimetada saab). Ameeriklastel on muusikatelefonide vallas ette näidata vaid totaalselt läbikukkunud Motorola ROKR ning veel ilmumata Apple iPhone. Ka Samsungi ja LG valikus pole muusikatelefonidel praegu väga kõrget kohta, kuid õnneks saime siiski ka nendelt firmadelt paar end muusikatelefoniks nimetavad mudelit testi.

Üldiselt on muusikatelefonide alal tagasi vanad head 1990ndad ning omavahel jagavad turgu Sony Ericsson ja Nokia, täpselt nagu vanasti. Juba enne võistluse algust oli selge, et teistel on väga raske saada Sony Ericssoni läbimõeldud ning väga selgelt muusikale keskendunud W-sarja (W nagu Walkman) telefonide vastu, kuid maailm on täis üllatusi.

200 miljonit telefoni

Maailm on täis ka analüütikuid ja nende ennustuste kohaselt läheb muusikatelefonide alal varsti väga kuumaks. Kui eelmisel aastal müüdi maailmas umbes 200 miljonit muusikat mängida oskavat telefoni, siis paari aastaga peaks see number enam kui kahekordistuma. Mälumahud suurenevad, akud ja ekraanid paranevad ning pole mingi ime, et Apple oma muusikatelefoniga välja tuli ning Creative närviliselt jalalt jalale tammub. Milleks kanda kaasas veel eraldi MP3-mängijat, kui telefon mahutab näiteks 8 GB faile ja saab muusika mängimisega vägagi hästi hakkama.

Klubi ainult tuntud nägudele

„Muusikat mängida oskav telefon" on muidugi väga lai väljend ja selle alla võib liigitada vaata et suvalise tänapäevase mobiiltelefoni. Iga selline ei tohiks meie arvates kanda muusikatelefoni nime ja seega valisime meie testi telefonid, mis kuidagigi enda muusikalembusest märku annavad. Näiteks sellega, et tootja on neid ise muusikatelefonidena reklaaminud. Või sellega, et neil on küljes muusika mängimise nupud ja võimalus tavalise *hands-free* asemele panna enda kõrvaklappe. Võib küll vaielda, kas 44 MB mäluga Samsungit tasuks väärilisena muusikatelefonide rivisse panna, kuid täpselt nii on Samsung teda nimetanud ning *play-pause* nupud ilutsevad ka esiküljel. Miks siis ei võiks meie teda oma testis just sellisena võtta.

Kuna meid huvitas antud testis eelkõige telefonide muusikamängimisoskus, siis jätsime muud võimalused tahaplaanile. Hindes on küll arvestatud ka telefonide hinda, konfiguratsiooni, kasutusmugavust ja muud, kuid me üritasime eelkõige vastata küsimusele, kas mõni siinsetest telefonidest suudaks asendada head MP3-mängijat, näiteks iPodi. Sest kui telefon seda ei suuda, pole temast kui muusikatelefonist edasi mõtet rääkida. See on eksklusiivne klubi ning uksel on kurjad turvamehed, kes *wannabe* ja seltskonnalõvi vahel hästi vahet teevad.

[d] **HENRIK ROONEMAA, MARGO KOKEROV**

KUIDAS ME TESTISIME

Mahutavus: palju mälu või mälukaardivõimalus on muusikatelefoni jaoks kohustuslik
Ühendus: kuidas ja kui kiiresti on võimalik suur hulk faile arvutist telefoni saada?
Helikvaliteet: kuulasime kõik telefonid läbi karbis kaasas olnud klappide ning Shure E4c tippklappidega
Muud võimalused:
milliseid võrke ja andmesidevõimalusi telefon toetab?
Kui raske ja kallis ta on?
Kaua aku vastu peab?

Punane laik mustvalgel fotol

SONY ERICSSON W810I

● Mitmes mõttes on Sony Ericssoni W810i selle testi kõige mitmekülgsem või keskmiselt parem muusikatelefon.

Esiteks ei saa mitte kuidagi mööda sellest, et ta näeb väga hea välja. Tumedas korpuses telefon on šikk ning oranžiga kujundatud menüüd ning üks oranž nupp korpusel (mis käivitab Walkmani) on väärt disainiauhinda. See on sama lihtne võte nagu üks punane element muidu mustvalgel fotol, aga see töötab alati. Fotost rääkides – W810i on ühtlasi ainuke telefon meie testis, millel on autofookusega kaamera.

Kuigi W810i võib tunduda pisut pontsakas, ei ole ta häirivalt suur, vaid sobib taskus kandmiseks hästi. Ekraan on suur ja kvaliteetne, nupud konkreetsed ja head.

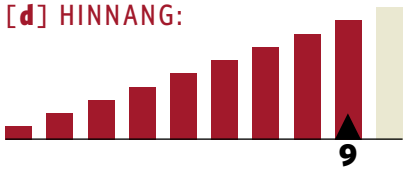
> Kuidagi ei saa mööda vaadata sellest, et W810i on väga ilus

Karbis olevad klapid on mõnusad, isoleerivad veidi välismüra ja mängivad bassi nii et matsub. Keskmine inimene ütleks vast, et Sony Ericssoni klapid on isegi paremad kui meil testimiseks olnud Shure'id (ja nii see objektiivselt võttes muidugi ei ole), aga ka meie kalli helitehnikaga harjunud kõrvad ei hakanud Sony Ericssoni klappide peale kurjustama.

Walkmani tarkvara on see tavaline, nagu kõigis Sony Ericssoni W-sarja telefonides. Ainult uues W850i-s on Walkman uuendatud, kuid ka W810i versioon on üsna mugavalt kasutatav.

Testi parima muusikatelefoni otsimisel tuleks vaadata veel W810i klapiga venna – W710i poole. See on põhimõtteline otsus, kas meeldivad rohkem klapiga või tavalised telefonid ning selle eest me punkte juurde panna või maha võtta ei saa. Muus mõttes on need telefonid võrdsed, aga W710i rikub palju ära oma uskumatult halbade klappidega, nii et seda arvestades anname esikoha W810i-le. Jah, tal pole 3Gd ega WiFi-t, aga tal on hea kaamera, 512 MB mälukaart karbis, pagana head klapid ning päris hea hind.

[d] HINNANG:



9

Head klapid, hea muusikamängija, šikk korpus ja silmi pööritava panev aku vastupidavus. Kui me ostaks muusikatelefoni, siis selle.

Kaks sammu sissepoole, kaks sammu väljapoole

SONY ERICSSON W710I

● W710i kohta ütleb Sony Ericsson, et see on spordikeskne muusikatelefon. Mida iganes see ka ei tähendaks.

Ega seda spordilembust pole muidugi kuigi raske lahti mõtestada. Telefoni on sisse ehitatud sensor, mis loeb kokku su sammud ning arvestab liikumiskiirust. Selle kõrval jõuab ta veel arvestada, kui palju kaloreid sa oled liikudes kulutanud ning pidada täpset aega su liikumise üle. Tore.

Mingil segasel põhjusel on aga Sony Ericsson kogu sportlikkuse juures otsustanud W710i totaalselt ära rikkuda, pannes oma tundud heade klappide asemel sellega kaasa täiesti mõttetud plastmassijubinad. Me saame aru, et need konksudega klapid peaksid sportimise ajal

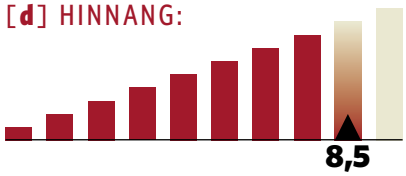
> Kellele tuli pähe mõte panna W810i karpi nii halvad klapid?!

paremini kõrvas püsima ning me võime isegi arvata, et ohtralt klappide vahelt sisse tulev välismüra võib linnatänaval jooksva sportlase elu päästa, aga see kõik ei tee olematuks tõsiasja, et ka Nõukogude ajal asutuste seintel olnud krapid tegid muusikat mängides paremat häält kui W710i klapid.

Õnneks saab nende asemele muidugi enda klapid panna, nii et iseenesest tore ja sümpaatne telefon saab sellega päästetud. Kui me W300i puhul panime tähele, et ta tundub veidi odav (sest ta oligi), siis umbes 4000 krooni maksev W710i ei tundu kuskilt otsast odav. Esipaneelil olevad muusikanupud on kaetud kummiga ning võib kindel olla, et see telefon käest ei lenda. Eraldi tuleks esile tõsta telefoni küljel asuvat lukustusnuppu – ainsa testis olnud telefonina on see vajalik nupp just W710i-l.

Ekraan on selge ja hea, nupud käivad täpselt õige tugevuse ja liikumisega, Muusika mängimiseks on kasutusel teistestki mudelitest tuttav Walkman, siin üllatusi ei ole, ent Walkman teeb oma tööd korralikult. Komplektis on ka 512 MB mälukaart, nii et kokkuvõttes viis pluss.

[d] HINNANG:



8,5

Klapiga muusikatelefon, sammulugeja, stopper – W710i on tõeline multitalent. Ilusat pilti rikuvad täiesti kõlbmatud kõrvaklapid,.

Selle hinna eest?!

SONY ERICSSON W300I

● W300i on praegu Sony Ericssoni kõige odavam W-sarja telefon, kuid varsti müügile jõudev W200i peaks vähemalt mudelinime järgi otsustades veel veidi odavam tulema. Aga praegu on W300i hea näide sellest, et saab ka odavalt ja hästi.

Sama hinna eest, mis Nokia küsib 5200 eest, annab Sony Ericsson selle telefoniga kaasa 256 MB mälukaardi, väga head kõrvaklapid ning loomulikult Walkman-tarkvara, nagu see on kaks korda kallimateski telefonides. Võrreldes 5200-ga ei saa siin olla mingit kahtlust, W300i ei pea isegi oma väikest sõrme liigutama, et Nokiale ära teha.

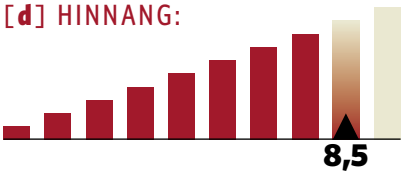
Hea küll, W300i on võrreldes Sony Ericssoni kallimate Walkman-telefonidega plastmassise ja õhukese olekuga ning on selgelt näha, et tegemist on odava telefoniga, aga see pole häiriv, robustne odavus. Pigem selline, mis on mõistetav. Kusagilt peab kasum ju tulema.

> Kindlalt parim valik õhukese rahakotiga muusikasõbrale

Ja loomulikult ei saa W300i külge panna nii head ja kõrge resolutsiooniga ekraani kui kallimate telefonide puhul, aga seegi võiks ju olla arusaadav. Kaamera on kõigest 0,3 megapikslit. Mõistame, mõistame. Sest oma odavuses on W300i siiski ehe ja aus ning muusika mängimisega, mis meid selle testi puhul kõige rohkem huvitas, saab ta ju hästi hakkama

Klapid on needsamad W810i juurest tuntud veidi isoleerivad, hea tümpsuva bassiga. Muusika mängimise tarkvara sama, mis W810i ja teiste puhul. Vähem kui 3000 krooni eest saab telefoni, millel peal ka EDGE kiireks andmesideks ning pehmelt öeldes muljetavaldav akukestvus. Shure'i klappidega proovides sai selgeks, et Nokia N91 mängis teravamalt, W300i helipilt on veidi tuhmim. Apple iPodiga võrreldes on helipilt kitsas, hea MP3-mängija puhul on õhku ja liikumist kanalite vahel rohkem tunda.

[d] HINNANG:



Pingelise eelarvega muusikasõbrale on W300i kindlalt selle testi parim valik. Natuke odava välimusega, ent sisu teeb selle kuhjaga tasa.

Suure venna varjus

NOKIA 5200

● Kui kõvakettaga Nokia N91 on suur ja kallis muusikatelefon, siis sportliku välimusega 5200 midagi täpselt vastupidist: odav, väike ja nooruslik. Nokial on tegelikult kaks väliskujult peaaegu identset mudelit, 5200 suurem vend on tuhat krooni kallim 5300, mis rohkemgi muusikatelefoni nime ära teeninud. 5300 esipaneelil on muusika kontrollimise nupud, 5200-l vaid muusikamängimistarkvara käivitav nupp.

5300 komplektis on ka mälukaart ja kõrvaklapiadapter, mis võimaldab sul enda klappe külge panna. 5200 puhul pead need ise ostma. Lisaks on 5300-l veel muid väiksemaid muutusi, näiteks parem kaamera, kuid sisu poolest nad väga ei erine, sestap valisime testi vaid ühe ja seekord odavama mudeli.

> Lisa 1000 krooni juurde ja osta parem Nokia 5300. Tuleb kokkuvõttes odavam

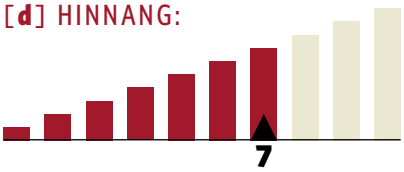
Liugklapiga 5200 on hea käes hoida ning valge-punasega korpus näeb hea välja. Harukordse juhusena on telefoni kõik klahvid hästi õnnestunud ning viriseda ei oska ei numbri ega juhtnuppude osas. Veidi häirib telefoni avamisel kostuv nagin.

Mälukaardipesa on tagakaane all ning kuna telefonis endas on vaid mõne megabaidi jagu ruumi, siis ilma mälukaardita pole temaga muusika mõttes midagi teha.

Muusikakogus saab orienteeruda lugude nimede, artistide, albumite, žanrite ja heliloojate järgi ning samuti on sisseehitatud DJs teatav annus intelligentsust. Näiteks võid kuulata enimmängitud lugusid, uusi lugusid ja nii edasi.

Kaasapandud klappide kvaliteet ei kannata mingit kriitikat, need tuleb kohe välja vahetada. Samuti võiks failide laadimine telefoni olla pisut kiirem. Arvestades, et 5200 ostes pead niikuinii kohe hankima kõrvaklapiadapteri ja mälukaardi (1 GB maksab ligi 700 krooni), on vast mõttekam kohe 5300 osta.

[d] HINNANG:



Nokia 5200 saab meilt punkte suurema venna, 5300 eest. Nad on pea identsed, ent 5300 suudab Sony Ericssoni W300i-ga konkureerida.

LG *a cappella*

LG KG 810

● KG 810 testi valides jäi ta meile silma eelkõige esipaneelil ilutsevate muusikanuppude tõttu. Nagu moodsamatel Aasiast pärit telefonidel ikka, pole need päris nupud, vaid läbi korpuse helendavad ja puutetundlikud. Väga šikk.

Just „väga šikk" kõlbaks öelda kogu LG telefoni kohta. Ta on meie testi kõige õhem, kõige edevam, kõige ilusam. Võibolla kõige naiselikum. Igatahes meeldib ta naistele ja naised meeldivad talle, sest KG 810 helipilt on üpris eriskummaline. Mitte halb, lihtsalt eriline.

Kaasapandud klapid on veidi kummise kattega, mis tähendab, et nad isoleerivad heli paremini kui tavalised plastmassist „nööbid" ning suudavad ka bassi tekitada.

> Mõnes peenes baaris tasub LG telefon taskust välja võtta küll.

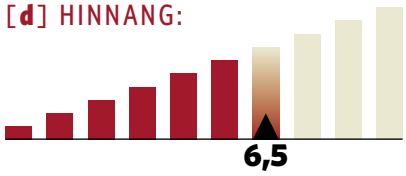
Bassi on vähe, aga Shure'idega kuulates sai selgeks, et sellel on hea põhjus. KG 810 on väga hea vokaali esitaja ja kui lisada juurde natuke akustilisi kitarre, läheb asi veel paremaks. Kitarriga tüdrukud ja vokaalsekstetid on KG 810 leivanumber.

Mõnes mõttes on heagi, et KG 810 sobib kõige paremini kindla muusikamaitsega inimesele. Mälu on vaid 128 MB ja kaarte lisada ei saa, nii et kaasas kandmiseks tuleb valida vähe, aga head muusikat. Samas on selge, et KG 810 suguse kunstiteosega kolmekuusele mägimatkale niikuinii asja pole ja linnas, kuhu ta kuulub, on muusika uuendamiseks alati mõni arvuti lähedal.

Failide kopeerimine üle USB on üsna kiire, olles võrreldav testi kiireima, Nokia N91ga. Muusikamängija on lihtne: heli sättimiseks väike ekvalaiser, muusikat otsida ei saa, mängida saab ainult ühte lugu, kõiki või juhujärjestust. Rohkem kahju on sellest, et kui muusika mängib, siis telefoniga midagi muud teha ei saa..

Aga need läbi esipaneeli kumavad muusikanupud kummitavad meid veel pikka aega. Ilus!

[d] HINNANG:



See telefon kuulub peenesse *lounge*'i peene salongisisaliku kätte ning teenib õhtu jooksul piisavalt tähelepanu.

MP3-mängijaga Šveitsi nuga

NOKIA N91

● Nokia N91 on meie testi kõige erilisem telefon. Esiteks on ta konkurentsitult kõige suurema mahutavusega: 4 GB ja nüüd on saada ka juba 8 GB mudel. Hakkab juba iPodi poole kiskuma küll.

Aga see mahutavus saavutatakse karmi hinnaga: harjumuspärase *flash*-mälu asemel on selles telefonis hoopis väike kõvaketas ning see tähendab nii head kui halba. Jah, siia telefoni võib muretult tõsta suure osa oma muusikakogust ning ta oskab mängida rohkem erinevaid formaate kui ükskõik milline telefon meie testis, kuid kõvaketas teeb Nokia N91 ka teistest suuremaks ja raskemaks.

> 4 GB mahutavust on tore küll, aga N91 on teistest palju suurem ja raskem

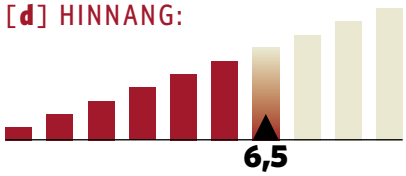
164 grammi on tervelt kolmandiku võrra rohkem kui raskuselt järgmine telefon, Sony Ericssoni W850i ning sellele Sony Ericssonile saab ka 4 GB mälukaardi sisse panna. Aga see teeks Sony Ericssoni võrreldes Nokiaga muidugi palju kallimaks, sest 4 GB mälukaardid ei ole odav lõbu.

Nokia N91 saab konkurentide ees hiilata veel mitme asjaga. Kaasapandud kõrvaklapid on nii head, et me võiksime neid peaaegu headeks nimetada. Kesksagedus on mõnus, kuigi bassi on vähevõitu. Shure'i klappidega kuulates ei osanud me talle midagi ette heita peale juba mainitud krõbina, mis mängimise ajal küll välja ei kostu.

Nokia N91 on kogu testi ainus WiFiga telefon ning ainus telefon, kuhu failide laadimine käib talutava kiirusega. Jah, teised üllatasid meid oma uimasusega ikka vägagi halvas mõttes, aga N91 puhul pole muud kui telefon mini USB kaabliga arvuti külge (plusspunktid standardse kaabli kasutamise eest) ja kopeerima.

Telefonis olev meediamängija teeb tööd korralikult, kuid ei üllata millegagi. Sony Ericssoni Walkman-tarkvara on mugavam kasutada ja võimalusi on neil rohkem.

[d] HINNANG:



Suur ja raske, kuid kõvaketas mahutab 4 GB muusikat, klapid on väga head ning ühtlasi on N91 testi ainus WiFiga telefon.

Kui Bossi pintsak punnitab

SONY ERICSSON W850I

● W850i oli meie testi jaoks Sony Ericssoni lipulaev. Umbes 6000 krooni maksev ja 1 GB mälukaardiga komplektis telefon näeb tumedas kestas šikk ja kallis välja ning suur ja hea ekraan ainult parandab üldmuljet. Sellise telefoni võib julgelt välja võtta ka oma Hugo Bossi pintsaku põuetaskust ning isegi presidendi vastuvõtul ei pahandaks keegi, kui W850i-ga lobiseda või presidendi pakutav muusikavalik endale meelepärasemaga asendada.

Ainuke probleem on see, et W850i ei pruugi Hugo Bossi ülikonna põuetaskusse mahtuda või vähemalt jääb see üsna inetult punnitama, sest kui kõik tehnoloogia alates muusikamängijast ja lõpetades 3Gga siia kesta ära suruti, läks see üsna pontsakaks. Midagi hullu ei ole, ent W850i on tuntavalt suurem kui näiteks W810i.

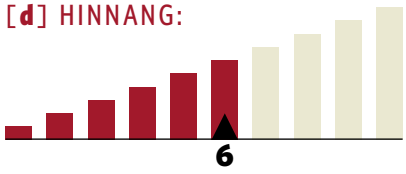
> Walkman 2.0 tarkvara väärib kiitust, telefon ise aga mitte

Kahjuks on ka nii läinud, et kallis ja tehnoloogiliselt viimasepeal W850i jääb väliselt odavamale W810i-le alla. Korpus nagiseb päris kõvasti ning navigeerimisnupp käib väga raskelt. Teised nupud selle ümber on jällegi liiga väikesed.

Samas on W850i menüüsüsteem võrreldes eelmiste mudelitega saanud põhjaliku uuenduse ja seda tuleb tervitada. Menüü põhivärviks on oranži asemel must. Walkman 2.0 meediamängijas on nüüd Album Viewer, millega saab muusikakogus surfata plaadikaante järgi. Kogu liikumine käib vaid paari nupuvajutusega, otsida saab esitajate, albumite, lugude jne järgi kas esitähe või mitme esitähe kaupa.

Kõrvaklapid on need Sony Ericssoni tavalised, veidi välismüra isoleerivad ja hea bassiga. Pikka aega kuulamiseks on rahulik helipilt parem kui terav Nokia N91, sest väsitab vähem. Sony Ericsson väidab ka, et on teinud W850i puhul muusika mängimise algoritmis võrreldes teiste mudelitega muudatusi, ent meie treenitud kõrvad ei teinud heade klappidega neil ühelgi vahet.

[d] HINNANG:



Uuendatud Walkmani tarkvara on hea, aga telefon ise liiga suur, kallis ja pontsakas. Korpus nagiseb ja nupud käivad raskelt.

See pole muusikatelefon, see on nali

SAMSUNG SGH-E360

● Ega me ei peaks maaslamajat lööma või nõrgema üle nalja tegema, aga õiglane on öelda, et tüli norimist alustas Samsung esimesena. Kui nad ise reklaamivad seda muusikatelefonina, kui nad ise panevad muusikanupud esipaneelile, siis olgu valmis ka selleks, et meie nende toodet muusikatelefonina käsitleme.

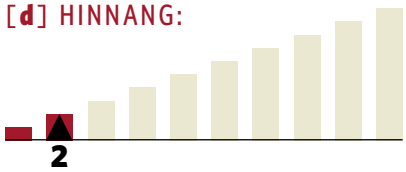
> Ära lange reklaami ohvriks: Samsung E360 ei ole mitte mingil juhul muusikatelefon, vaid kurja firma kuri püüdlust sind lihtsalt haneks tõmmata

Muidugi ei ole 44 MB mäluga vidin mingi muusikatelefon ja kui me LG puhul tema 128 MB mälu šiki, stiilse ja väljapeetud oleku tõttu natuke andestasime, siis E360 puhul ei saa sellest küll juttugi olla. No mida me peaksime tegema „muusikatelefoniga", kuhu ühe faili kopeerimine üle USB võtab mitu-mitu minutit aega? Nojah, võib-olla on isegi hea, et Samsungil ainult 44 MB mälu on. 512 MB täitmine sellises tempos võtaks ilmselt paar päeva.

Aga mida mõtles Samsungi insener, kes disainis helivaljuse sättimise nupud telefoni küljel nii, et kui kõrvaklapid oma pesasse panna, siis jääb heli kõvemaks panemise nupp täpselt kõrvaklapipistiku alla?! E360 on ka ainus telefon testis, mille klappe ei saa enda omadega asendada, vaid tuleb jääda kaasapandud klappide masendava, ebainimliku heli juurde.

Võib-olla on E360 telefon (seegi vajaks veel pikemat juurdlemist), aga kindlasti mitte muusikatelefon. Sama hinna eest saab Sony Ericssoni W300i, mis on selle Samsungiga võrreldes nagu miljonikrooni ne helisüsteem.

[d] HINNANG:



Vaid 44 MB mälu, ülimalt kehvad klapid, mida vahetada ei saa, piinavalt aeglane failide laadimine. See nali on halb nali.

Järeldused:

● Muusikatelefonide aeg on vähemalt Sony Ericssonide jaoks juba käes ning nagu nende kolmikvõit meie testis tõestas, liiguvad nad seda tulevikuteed pidi hirmuäratavas tempos. Nokia üritab järele jõuda, aga esialgu on neil veel päris pikk tee minna. Kui sa täna hakkad muusikatelefoni ostma, siis tuleb kindlasti vaadata Sony Ericssoni poole.

Iseküsimus on see, kas täna on mõtet muusikatelefoni osta. Kas hea muusikatelefon on parem kui hea MP3-mängija? Sony Ericssoni telefonidesse saab panna 2 GB ja isegi 4 GB mälukaarte, nii et mahutavuse poolest juskui oleksid. Helikvaliteedi poolest peame näiteks iPodi seni ikka paremaks, ent need vahed tulevad välja väga häid kõrvaklappe kasutades. Kui küsida, kas tuhandekroonine 1 GB mäluga MP3-mängija on parem kui hea muusikatelefon, ei saaks selles küll üldse kindel olla. Sony Ericssoni telefonid ei jää praegu keskklassi MP3-mängijatele mitte milleski alla, kuid ei küündi veel kallimate MP3-mängijate helikvaliteedi ja kasutusmugavuseni.

Omaette küsimus on muidugi hind. Nagu meie test tõestas, saab enam-vähem hea muusikatelefoni kätte 3000 krooniga, hea muusikatelefoni 4000–5000 krooniga. Selliste hindade juures on loogiline, et sa ei taha eraldi osta ja kaasas kanda veel ühte seadet nimega MP3-mängija. Ja ei olegi mõtet.

MP3-mängijate tegijad peaksid olema mures, sest ega teised tootjad ei lase Sony Ericssonil selles kiirelt kasvavas nišis kaua üksi laiutada. Suvel jõuab müügile Apple'i iPhone, aga kindlasti ei suuda Nokia ega võimsad Aasia tootjad kaua paigal istuda. Selles testis me näitasime näpuga Samsungi peale ja naersime kõva häälega. Järgmises testis see päris kindlasti enam nii ei ole.

	Sony Ericsson W810i	Sony Ericsson W710i	Sony Ericsson W300i	Nokia 5200	LG K810	Nokia N91	Sony Ericsson W850i	Samsung SGH-E360
Failiformaadid	MP3, AAC	MP3, AAC and AAC+, eAAC+	MP3, AAC	MP3, SpMidi, AAC, AAC+, eAAC+	MP3, AAC, AAC+	MP3, AAC, AAC+, eAAC+, Real, WAV, WMA, M4A, AMR-WB, AMR-NB	MP3, AAC, AAC+, eAAC+, M4A	MP3, ACC, ACC+
Sisseehitatud mälu	20 MB	10 MB	20 MB	5 MB	128 MB	4 GB	16 MB	44 MB
Mälukaart	Memory Stick PRO Duo	Memory Stick Micro (M2)	Memory Stick Micro (M2)	MicroSD	Ei	Ei	Memory Stick PRO Duo	Ei
Teiste kõrvaklappide võimalus	Jah	Jah	Jah	Jah (adapter kaasas)	Jah	Jah	Jah	Ei
„Lennukirežiim"	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah	Ei
Infrapuna	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Ei	Jah	Ei
Bluetooth	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
USB	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
WiFi	Ei	Ei	Ei	Ei	Ei	Jah	Ei	Ei
Võrgud	850/900/1800/1900, EDGE	850/900/1800/1900, EDGE	850/900/1800/1900, EDGE	GSM 900/1800/1900, GPRS	900/1800/1900, GPRS	900/1800/1900, EDGE, 3G	900/1800/1900, 3G	850/900/1800, EDGE
Kaamera	2 megapikslit, autofookus	2 megapikslit	0,3 megapikslit (VGA)	0,3 megapikslit (VGA)	1,3 megapikslit	2 megapikslit	2 megapikslit	0,3 megapikslit (VGA)
Ekraan	262K värvi, 176x220	262K värvi, 176x220	262K värvi, 128x160	262K värvi, 128x160	Sisemine 262K värvi, 176x220; väline 65K värvi, 96x96	262K värvi, 176x208	262K värvi, 240x320	Sisemine 65K värvi, 128x160; väline OLED 65K värvi, 80x64
Raadio	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah	Jah
Kaal	99 g	101 g	94 g	104 g	86 g	164 g	116 g	79 g
Mõõtmed (cm)	10 x 4,6 x 1,9	8,8 x 4,8 x 2,4	9 x 4,7 x 2,4	9,2 x 4,8 x 2,1	9,2 x 4,7 x 1,4	11,3 x 5,5 x 2,2	9,8 x 4,7 x 2,1	8,7 x 4,6 x 2,3
Ooteaeg (h)	Kuni 350	Kuni 350	Kuni 400	Kuni 263	Kuni 200	Kuni 190	Kuni 350	Kuni 200
Kõneaeg (h)	Kuni 8	Kuni 10	Kuni 9	Kuni 3,2	Kuni 3	Kuni 3	Kuni 7	Kuni 4
Muusikamängimise aeg (h)	24	24	30	12	Pole antud	10	30	Pole antud
Hind (kliendihind) (kr)	4559 (3780)	4979 (4170)	2939 (2430)	2899 (2299)	4290 (3990)	6999 (6599)	6490 (5990)	3090 (2690)
Müüb	Tele2	Tele2	Tele2	Elisa	EMT	Elisa	EMT	EMT
Punkte	9	8,5	8,5	7	6,5	6,5	6	2
Koht	1	2	3	4	5	6	7	8

Veebruarinumber müügil!

ASTU KL

Võida 46tolline LCD-teler!

PROOVITELLIMUST SAAD VORMISTADA AINULT 28. VEEBRUARINI!
Kui leiad, et ajakiri Sulle huvi ei paku, võid sõlmitud otsekorralduslepingu katkestada. Kui ajakiri meeldib, ei pea Sa midagi tegema – ajakiri käib ka pärast tutvumisperioodi edasi soodsa hinna eest (29 krooni kuus), mis võetakse Sinu pangaarvelt.

Prestigio
THE ART OF HI-TECH

UBISSE!

Tutvu uue meesteajakirjaga KLUBI ülisoodsalt

Vormista proovitellimus enne 28. veebruari ja saad kolm järgmist numbrit kokku vaid 36 krooni eest. Säästad **66%** ajakirja kaanehinnast!

Pakume Sulle ülisoodsat proovitellimust – kolm järjestikust KLUBI numbrit kokku 36 krooni eest.

Lisaks:

Loosime kõigi tellijate vahel, kellel on 1. aprilli seisuga kehtiv tellimus, välja 46tollise LCD-teleri Prestigio **(hinnaga 46 000 kr)**

Saadame tellijatele aprilli jooksul kingituseks Eesti esimese tõelise meesteromaani «Rein Purpur: eestlaste pöörane rännak Euroopas» **(hinnaga 99 kr)**

TELLIMISEKS:

- helista 661 6186
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- mine kodulehele http://www.telli.ee
- postita ajakirja vahel olev kupong

Kaughaldus on lihtne nagu uni

Tänapäeval kipub olema nii, et olgu arvuti nii hea kui tahes, ilma võrguühenduseta on see ikka vaid üks rumal kast, millega suurt midagi peale pole hakata. Vähe sellest, et nüüd on enamik arvuteid võrgus, on sageli vaja neile ka üle võrgu juurde pääseda.

● Koju arvutit ostes on iseenesestmõistetav, et sama soojaga hangitakse ka internetiühendus, sest olgem ausad, internet on ju tegelikult see, mille pärast arvuti üldse ostetakse.

Seni kuni peres vaid üks arvuti või kuni tööd koju mitte tassida, on kõik kena. Niipea aga kui ühel hetkel tööl või koolis olles avastad, et sul on korraks vaja juurde pääseda oma koduarvutile, sest oled midagi sinna unustanud, oled plindris. Kaks arvutit on, internet on, aga ühest teisele ligi ei pääse. Eriti tüütu on, kui mahaunustatud asjade näol on tegemist töödokumentidega, millega sa eile õhtul kodus veel töötasid, kuid hommikul mälupulgaga kaasa unustasid võtta. Sõita läbi linna koju faile ära tooma? Oleks ju mugav, kui saaks koduarvutisse sisse logida ja faili sealt lihtsalt ära kopeerida või meiliga saata?

Samuti võib juhtuda, et kui peres on mitu arvutikasutajat, helistab keset päeva hädas naine/ema/vanaisa/laps ja nutab toru otsas, et tema ei tea, mis arvutiga juhtunud on, sest et ta kohe kindlasti kuhugi ei vajutanud, kuid miskipärast arvuti on lolliks läinud, ei tööta enam korralikult ja pidevalt küsib midagi, millele ta ei oska vastata. Mida teha? Vahva oleks, kui saaks öelda, et „oota, ma kohe login sisse ja vaatan järele, ära seni midagi näpi".

Võimalusi oma arvutile eemalt ligi pääseda on mitu. Laias laastus võib kaugjuurdepääsu jagada kolmeks: juurdepääs käsureale, töölauale või failidele. Esimene pakub huvi küll Linuxi- ja Mac'ikasutajaile, ent Windowsi-kasutajatel pole sellega midagi peale hakata, kuid töölauale ja failidele ligi pääsemine on alati abiks, sõltumata kasutatavast operatsioonisüsteemist.

[d] SVEN VAHAR

Võrk turvaliseks!

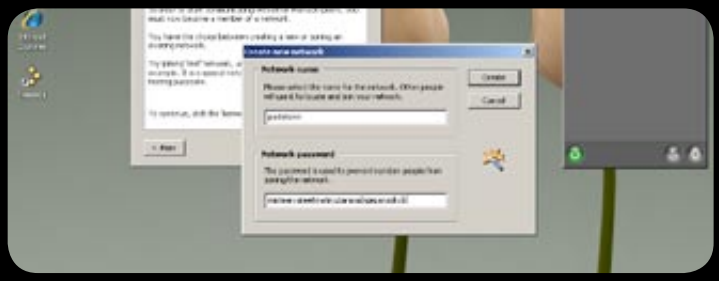
● Esimene ja kõige tähtsam, millega kaughalduse puhul tuleb arvestada on turvalisus. Kuigi sa võid kasutada turvamata ühendust pikka aega ja mitte midagi ei pruugi juhtuda, siis kui ühel päeval mõni kurinahk ikkagi käe vahele saab ja sinu arvutisse sisse logib, ei jõua sa end ära kiruda.

Seepärast on esimeseks sammuks kindlasti turvalise võrgu tekitamine. Järgnevalt kirjeldame, kuidas seda teha Hamachi abil. Hamachi on tasuta VPN-tarkvara, mille seadistamine on imelihtne ega vaja sügavaid eelteadmisi.

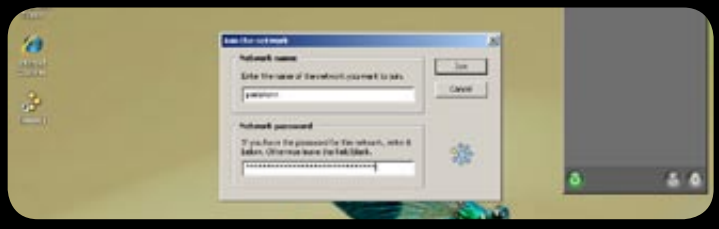
1 Hamachi eeliseks mõne muu tasuta VPN-lahenduse ees on see, et sul pole vaja üles seada serverit ega muretseda tulemüüri või ruuteri seadistamise pärast. Tiri veebilehelt www.hamachi.cc ära viimane versioon ning installi see. Pärast installi juhendab Hamachi sind, kuidas programmi sisse lülitada ja kuidas endale kasutajanime teha. Tee seda mõlemas arvutis, mille vahel sa soovid edaspidi turvalist ühendust luua. Nime saad hiljem muuta.

2 Pärast kasutajanime tegemist antakse sinu arvutile kordumatu aadress võrguvahemikus, mis erineb internetis kasutatavast. See tähendab seda, et kui sa nüüd installid mõnda teise arvutisse samuti Hamachi, saavad need kaks suhelda omavahel turvaliselt nii, et andmevahetus on ülejäänud interneti jaoks krüpteeritud ning kättesaamatu. Hamachi turvalisus on üsna kõrge ja võimalus, et keegi Hamachi abil ühendatud arvutite suhtlemist „pealt kuulata" suudab, on vaid teoreetiline.

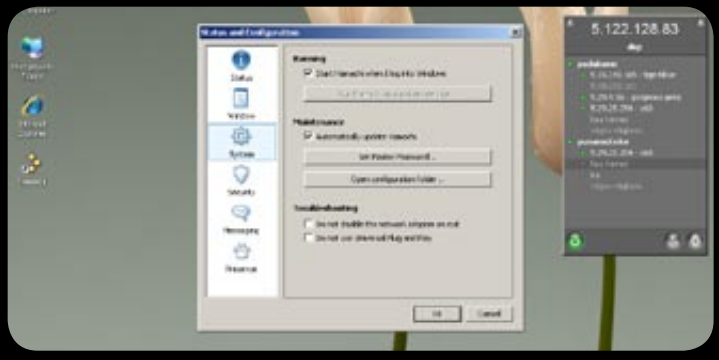
3 Olles mõlemad arvutid Hamachi võrku lülitanud, saad sa need nüüd omavahel ühendada. Klõpsa kolmnurgakujulisel võrguikoonil ning vali käsk ***Create a new network***. Dialoogiaknas sisesta võrgu nimi ja parool. Kuigi mõlemad su arvutid on juba Hamachi võrgus, ei saa nad teineteisega enne suhelda, kui nad veel omavahel otse seotud pole, seda ikka turvalisuse pärast.



4 Loo ühes arvutis võrk ja teises arvutis vali käsk ***Join an existing network*** ning liitu oma tehtud võrguga. Soovi korral võid liita võrku mitu arvutit ning üks arvuti võib olla ka mitmes võrgus.



5 Nüüd saad ka muude programmidega luua turvalise ühenduse teise arvutiga. Loomulikult peab Hamachi eelnevalt töötama. Kui sa tahad pidevalt mitme arvuti vahel turvalist privaatvõrku hoida, lülita sisse Hamahci valik ***Preferences -> System -> Start Hamachi when I log into Windows***. Teise arvutiga ühenduse võtmiseks mõne muu programmi abil on sul vaja teada selle arvuti aadressi. Kui sa seda Hamachi aknas juba ei näe, siis vali loetelust soovitud arvuti ning vali käsk ***Copy address***. See kopeerib arvuti aadressi lõikepuhvrisse, kust saad seda juba kleepida näiteks RD või VNC aadressiväljale.

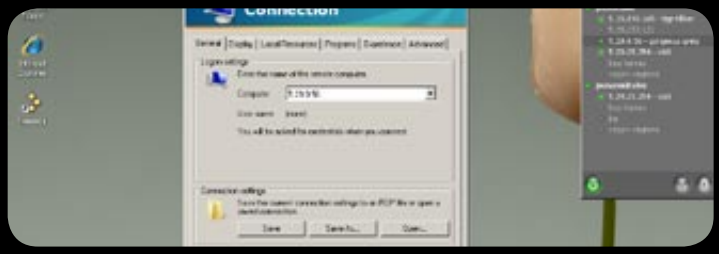


Remote Desktop – Windowsiga kaasas

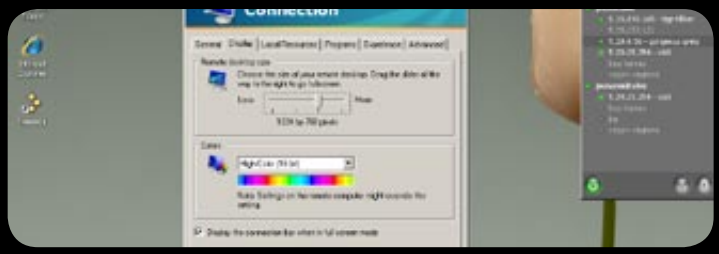
● Remote Desktop on Windowsiga kaasas olev vahend üle võrgu juurdepääsu võimaldamiseks. RD serveriosa on kaasas vaid Windows XP Pro, Windows 2003 ja Windows Vista teatud versioonidega.

RD-server töötab Windows XP Pro all juba vaikimisi. Selle eest hoolitseb teenus nimega Terminal Services ning kui ühendus Windows XP Pro masinasse ei õnnestu, tasub kontrollida, kas see teenus ikka on lubatud (*Control Panel -> Administrative Tools -> Services*). Lisaks peab sihtmasinas olema kasutajale määratud parool. Paroolita kontot ei saa üle RD-ühenduse kasutada.

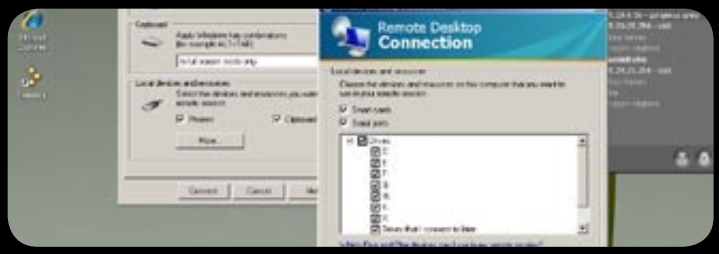
1 RD-ühenduse loomiseks käivita RDP-klient: ***Start -> Programs -> Accessories -> Communications -> Remote Desktop Connection***. Avanenud aknasse tipi serveri aadress. Esimesel korral ava lisavalikud nupu ***Options*** alt ning seadistada endale sobivaks.



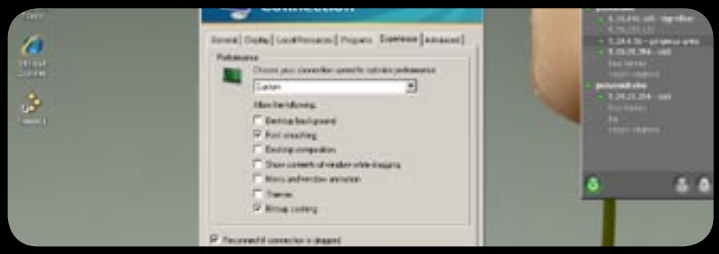
2 Vahekaardil ***Display*** värvisügavus ja ekraani suurus. Pilt on kiirem kui värvisügavus on väiksem. Väga madalaks seades aga on pilt inetu.



3 Vahekaardil ***Local Resources*** linnuke märkeruutu ***Disk Drives***, kui soovid oma arvuti kettaid teise arvuti jaoks välja jagada.

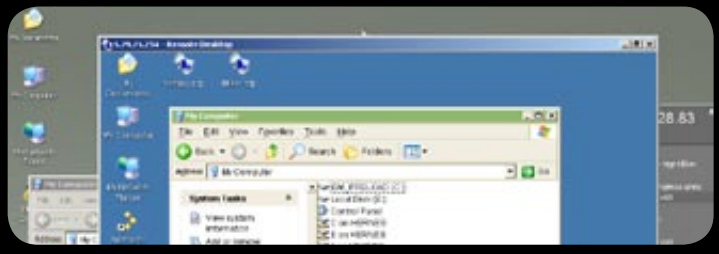


4 Vahekaardil ***Experience*** vali internetiühenduse ligikaudne kiirus või märgi linnukestega silmailu hulk. Mida vähem linnukesi, seda kiirem.



5 Sisestada tuleb kaugarvutis reaalselt olemas oleva kasutajakonto nimi ja selle parool. Sel ajal, kui sa oled sinna arvutisse RDP kaudu sisse logitud, logitakse seal arvutis olnud kohalik kasutaja automaatselt välja. Seega kui sa tahad niimoodi eemalt sisse logides lahendada kodust arvutimuret, ei saa sa ette näidata, kuidas toimida, sest kasutaja ei näe seda. Kui on vaja ekraanil midagi ette näidata, siis pead kasutama VNCd.

6 Olles sisse loginud, saad kasutada arvutit üle võrgu nagu oma laual olevatki, ekraanipildi uuendamine on vaid aeglasem. Kui lubasid ketaste jagamise, siis on sisselogitud arvutis teise arvuti kettad kenasti näha ***My Computer*** aknas. Seal saad kopeerida faile arvutite vahel. Pärast seansi lõpetamist lõpeb automaatselt ka failijagamine. Töö lõpetamiseks kliki ekraani ülaservas oleva liistu peal sulgemisristi või vali kaugarvuti Start-menüüst käsk

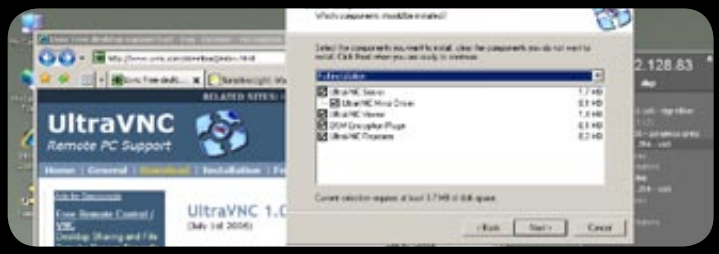


UltraVNC – tasuta ja võimalusterohke

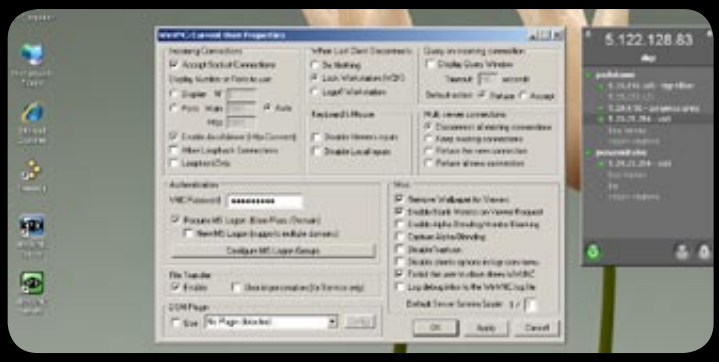
● Samuti on väga hea vahend arvuti kaughaldamiseks VNC. VNC-kliente on saada paljudele operatsioonisüsteemidele ning põhimõtteliselt on need ühtesobivad, mis tagab selle, et Windowsi alt saab kasutada üle võrgu Mac'i töölauda ja Mac'i alt näiteks Linuxi oma.

Tegelikult on VNC puhul võimalik kasutada ka Java-põhist klienti, mis võimaldab üle võrgu arvutisse logida suvalise Javat toetava brauseri abil. Sel juhul pole kasutatavad kõik võimalused, ent hädapärast ajab asja ära.

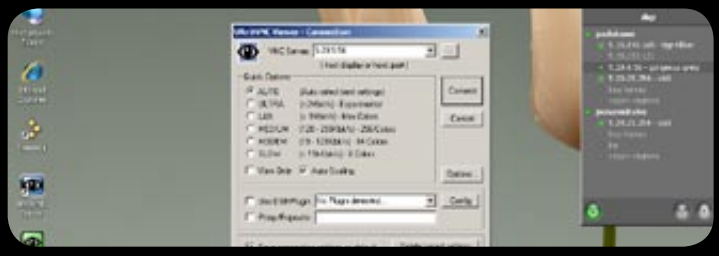
1 Võta [digi] kaaneplaadilt või veebilehelt www.uvnc.com/download ja installi. Installimise käigus tasuks arvutisse paigaldada nii server kui klient. Installida tasub ka pildi edastamist kiirendav videodraiver. Arvutis, kuhu soovid sisse logida, käivita ja seadista server.



2 ***Incoming Connections*** all tuleb märkida ruut ***Accept Socket Connections***, mis lubab võrgust tulevad ühendused ning soovi korral või märkida ruudu ***Enable JavaViewer***, mis võimaldab arvutisse sisse logida Javat toetava brauseri läbi, minnes aadressile http://arvutiaadress:5800.



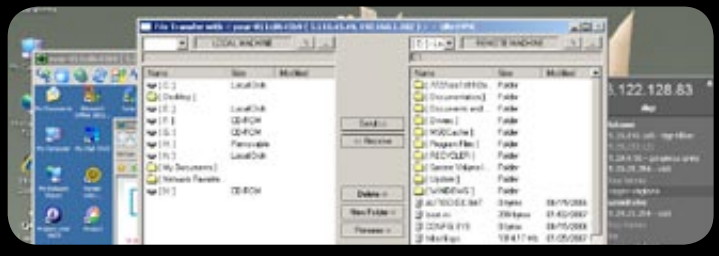
3 ***When Last Client Disconnects*** juures valida toiming, mis juhtub pärast töölauaseansi lõpetamist, kas jäetakse arvuti samasse seisu, lukustatakse või logitakse kohalik kasutaja välja. ***Keyboard & Mouse*** puhul märkida vajalik ruut juhul, kui on tarvis keelata kas kohalikul või kaugkasutajal millegi sisestamine ning lubada tal ainult ekraanil toimuvat vaadata.



4 ***Authentication*** juures määrata parool ning soovi korral lülitada sisse Windowsi kasutajanime ja parooliga autentimine (kui seda mitte määrata, tuleb sisselogimisel kasutada ülal lahtris märgitud parooli).

5 ***File Transfer*** all märkida ruut ***Enable***, kui soovid arvutite vahel faile vahetada.

6 ***Misc*** juures soovi korral lubada töö kiirendamiseks taustapildi eemaldamine seansi ajaks, märkides linnukese ruutu ***Remove Wallpaper...*** ning vajadusel märkida ruut F***orbid the user to close down WinVNC***, mis väldib, et keset seanssi kogemata või meeltesegaduses VNC kinni saab panna, lõigates end niimoodi kaugarvutist täielikult ära.



Trüki küüntele, tee tort või sokid

Digifotod on tänapäeva inimesele nagu tühjad karbid vanasti – hoian alles, äkki läheb tarvis. Oled sa tegelikult kunagi mõelnud, mida enda fotodega peale hakata? Alati saab neid ju veebialbumisse või koju seinale riputada, aga on ka nutikamaid lahendusi.
Kristjan Kaljund

Valimisplakat

● Tahad teada, mis tunne on bussiootepaviljoni klaasi tagant linnarahvast vaadata? Kõige odavam variant on minna bussiootepaviljoni ja vaadata. Veidi eksklusiivsem viis on panna end plakatile ja tunda tähtsana. Ühe bussiootepaviljoni rentimine nädalaks maksab 3300 krooni, plakati valmistamine umbes kolmandiku sellest summast lisaks. NB! Kui kandideerid riigikogusse, siis sa seda praegu teha ei tohi!
www.jcdecaux.ee

T-särk, tass, pusle, hiirematt

● Klassikalised viisid fotode kasutamiseks, kuigi natuke igavad. T-särgile trükitud pilt kipub paari pesuga koledaks minema, kingitud kruuse on kodus niigi palju ja tänapäeva hiired ei vaja matti. Plussideks odavus ja kiirus – 50–200 krooni eest tehakse asi ootetööna ära.
www.jajaa.ee

Rubiku-kuubik, mängukaardid jmt

● Keda kruusid, pusled ja seinakellad ei rahulda, saab tellida pisut eksklusiivsemat kraami. Näiteks märkmepaberiplokke, õllealuseid, kuuseehteid, patju, saunalinasid, kotte jm. Nii kuubik kui ka kaardipakk maksavad sutsu üle 300 krooni. Kahjuks ei postita nad kõiki oma kaupu Eestisse, nii et tuleb kasutada netikuller.ee abi. www.personalizationmall.com

Pangakaart

● Inimeses peab kõik kaunis olema, teadis klassik teleriekraanilt. Õnneks on lahendus leitud ka neile, kes seni poes kaardiga maksta ei julgenud, sest piinlik oli koledat plastitükki Armani rahakotist välja võtta. Nüüd saab pangakaardile trükkida kas või enda tšintšilja pildi. Foto peab olema vähemalt 1020x640 pikslit. Piirangud pildi sisule on korralikud – ei ole lubatud kuulsused, porno, vägivald, reklaam ja isegi kaardi omaniku foto, kui sellega üritatakse jätta muljet isikut tõendavast dokumendist.

Visiitkaart

● Unusta igavad ühepoolsed visiitkaardid. Õige fotohuviline iseloomustab end pildiga. Umbes 300 krooni eest saad sada kaarti, ühel pool pilt, teisel sinu kirjutatud tekst. Soovi korral võivad kõik sada pilti olla erinevad – sellist teenust sellise hinnaga ei paku ükski Eesti trükikoda. Ja nad on veel nii nunnu suurusega! www.moo.com

Tort

● Oleks ju tore, kui firmasünnipäevadel ei peaks enam kohustuslikku juustukringlit järama? Vaid saaks hoopis ülemusele hambad kõrri lüüa või sekretärineiu põsel keeleringe teha. Pole probleemi – telli endale sobiva pildiga tort.

Õhukesele suhkruplaadile tehakse tavalise tindiprinteriga sinu lemmikpilt, kasutades tindi asemel toiduvärve. A5 formaadis pilt maksab 50, A4 100 krooni, lisandub tordi maksumus ja kätte saab üldjuhul järgmisel päeval, vaid nädalavahetustel võib kauem minna. Kui tahad söödavaid pilte ise kodus teha, telli vajalikud materjalid. www.pagaripoisid.ee, www.icingimages.com

Pitsat

● Kel huvi kirjadele enda näopildiga pitsat lõppu lüüa, saab seda teoreetiliselt teha. Praktikas on asi pisut keerulisem, tunnistavad pitsatimeistrid. Nimelt on tindil omadus pärast paberile kandmist pisut laiali minna ja on oht, et värske templiomanik ennast isegi jäljendilt ära ei tunne. Kui aga soov kindel, ollakse valmis seda rahuldama. Hinna ütlevad tegijad iga töö eest eraldi, sest värvilisest näopildist iseloomulike detailide väljajoonistamine on parajalt aeganõudev. www.pitsat.ee

Sokid

● End maailma esimeseks virtuaalseks sokivabrikuks tituleeriv veebikülg pakub võimalust valmistada enda disainiga sokke. Kuna pilti mitte ei trükita, vaid tikitakse, seab see ranged piirangud. Kujutis võib olla vaid 60x60 pikslit, kasutada saab kaheksat värvi ning see tuleb ise joonistada. Osavnäpp aga keerab endale Photshopis 8-värviga GIF-i valmis ning tipib siis Painti meenutavas sokikujundajas järele. Hinnaks 200 krooni tellimuse ning 50 krooni paari eest, aga külla minnes kingade jalast võtmine – *priceless*! www.suva.ee

Sudoku

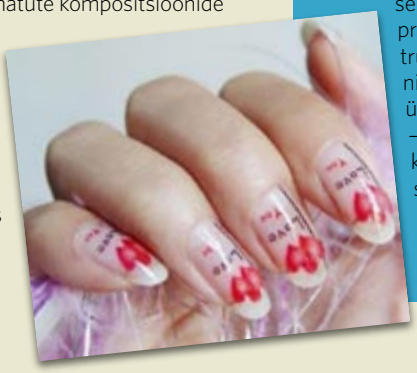
● Sudoku on Eestis peaaegu sama populaarne kui tantsud tähtedega. Aga sudokut saab numbrite asemel mängida ka piltidega. See programm otsib Flickri fotobaasist märksõnade või kasutajate järgi pildid välja ning paneb sudoku kokku, sinu ülesandeks jääb lahendamine. Tasuta! www.beckysweb.co.uk/sudoku/flickrsudoku.asp

Mobiili taustapildid

● Kui pilte palju ja enda moblal neid nii tihti vahetada ei viitsi, võid fotosid ka teistele pakkuda. Näiteks igaühe M-äri kaudu. Nende lehekülg on küll pisut segane ja registreerimise eest küsitakse 2.50, aga lihtsam ikka kui ise serverit püsti panema hakata. Ja kui siis keegi su venna sünnipäevaläbu või Egiptuse-reisi päikeseloojangu endale kümneka eest taustapildiks tellib, saad sina selle eest 50 senti. Aga see lugu ei räägigi rahateenimisest, eks. www.miisu.ee

Joonistus, maal, karikatuur

● Kindlasti oled välismaal käies näinud kunstnikke, kes tee ääres sinust viie minutiga karikatuuri või veerand tunniga maali teevad. Nüüd ei pea selleks enam Karli sillale sõitma, piisab vaid foto saatmisest ning soovitud kunstiteos tuuakse sulle koju. Valida saab pliiatsijoonistuse, õlimaali, akvarelli, karikatuuri, popkunsti ning kõikvõimalike tuntud ning tundmatute kompositsioonide vahel. Hinnad algavad 250 krooni karikatuuri eest ja kerkivad 13 000ni suure õlimaali eest. Aga ega Aapo Pukk odavam ole. P.S. Korralikus fotopoes saad lasta ka foto lõuendile trükkida, kauni maastikuvaate puhul on sellist päris uhke seina riputada. Arvestama peaks umbes tuhande krooniga ruutmeetri eest. www.mydavinci.com



Küüned

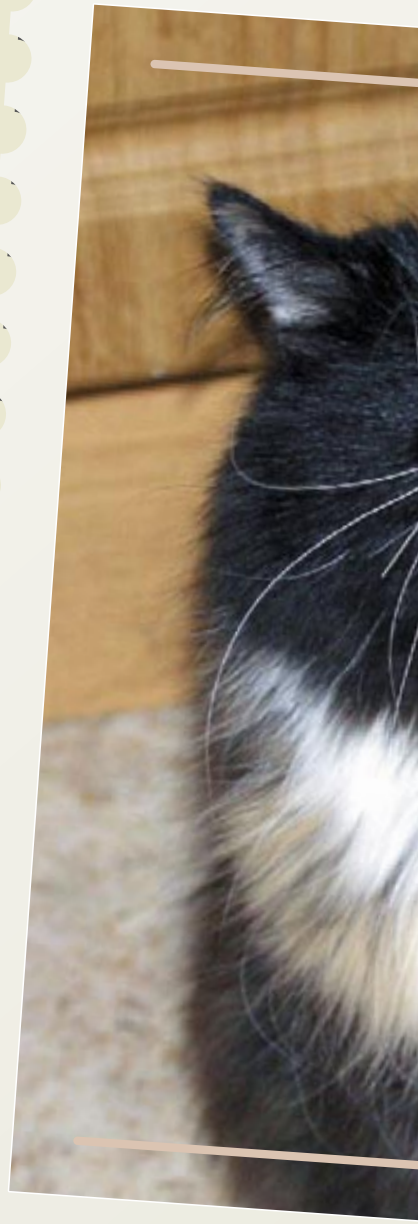
● Spetsiaalne küüneprinter seadistatakse sinu käte järgi ning järgmisel kasutamisel tunneb masin su juba käte järgi ära ning teab, mis teha. Trükikvaliteediks lubatakse koguni 1400 dpi. Kõigepealt kaetakse küüned spetsiaalse lakiga, siis trükitakse sellele pilt ning kaetakse taas kaitsva lakikihiga. Kogu protsess võtab aega maksimaalselt veerand tundi, trükitakse kõik kümme sõrme (või varvast) korraga ning sõltuvalt järeltöötlusest püsivad pildid küüntel ühest kuni kolme nädalani. Nüüd aga kurb uudis – üheski Eesti maniküürisalongis sellist veel pole, küll pidavat üks töötama Riias. Kes tahab, võib masina endale ka koju osta, hinnad kõiguvad 50 000 krooni kandis. Korraliku fotoaparaadi või objektiiviga võrreldes polegi seda ju nii palju... www.artpaint.org

Kleepekas

● Hea lihtne kodus ise teha ja siis kõikvõimalikesse (ja võimatutesse) kohtadesse kleepida. Osta poest sobiva suurusega *label*'ite komplekt ja trüki aga. Ei maksa ka suurt midagi.

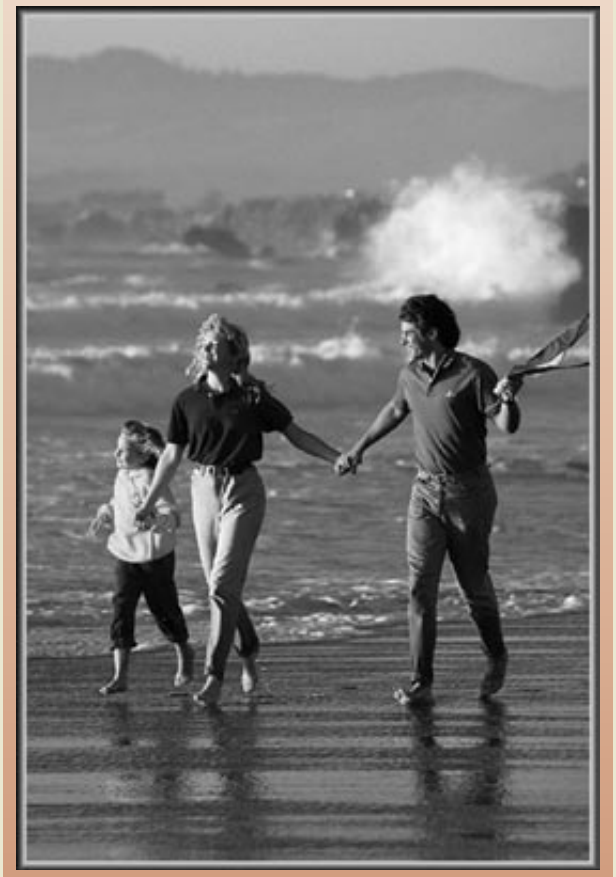
Mark

● Eelmisel aastal ilmus Eestis 31 postmarki. Nende peal on tavaliselt mõni lind või tuletorn või maakonna vapp. Ühesõnaga – igav. Õnneks saad Eesti Postist tellida endale meeldiva pildiga marke. Netipõhine tellimisvorm on lihtne ja mugav, küll aga võtab kleepsmarkide valmistamine ja kättetoimetamine aega kuni neli nädalat, nii et sõbrapäevaks enam ei jõua. Margile sobiv pilt peab olema vähemalt 472x472 pikslit, kodupornot, haakriste ja muid kahtlase väärtusega fotosid töösse ei võeta. Minimaalne kogus on 18 marki ja ühe margi hind 11 krooni. Savisaarel on see juba TEHTUD. www.post.ee



Graveerimine

● Saaremaa firma graveerib su näolapi kulonile, taskupudelile, zippole, võtmehoidjale, noale või seinakellale. Kahjuks on nende telefon suletud ja e-kirjadele ei vastata, nii et hinda me teada ei saanudki. Huvitav, kas läheb töö liiga hästi või ollakse juba pankrotis? www.graveer.ee



Metallfoto

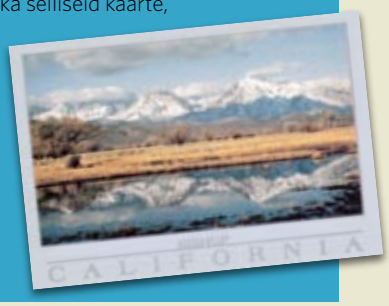
● Kui tavaline raamitud foto lauanurgal igav tundub, võid lasta lemmikkaadri metallplaadile jäädvustada. Foto saab olla küll ainult mustvalge, aga erinevalt graveerimisest või söövitamisest lubatakse sama teravust ning täpsust, mis tavalisel fotol. Metallfoto on ka kriipimis-, pleekimis-, korrosiooni, temperatuuri-, niiskus- ning kulumiskindel. Hind arvutatakse iga töö kohta eraldi, aga 10x15 cm foto puhul jääb vahemikku 100–200 krooni.
www.e-pitsat.com

Videoraamat

● Meile jäi pikka aega arusaamatuks, miks on paljudel kaameratel võimalus salvestada lühikesi videoklippe. Nüüd on lahendus leitud – saad need klipid väikseks animeeritud raamatuks muuta. Võib-olla mõned veel mäletavad neid, kus lehti sõrmede vahelt läbi lastes liblikas tiibu lehvitama hakkas. Nüüd saad sellise teha enda karated harjutavast jõmpsikast, saba püüdvast koerast või õlut rüüpavast sõbrast. Raamatukeste hinnad jäävad vahemikku 120–240 krooni, paraku maksab saatmine Eestisse veel peaaegu 300 krooni lisaks.
www.flipclips.com

Postkaart

● Oma pildiga mark nõuab ka teistsugust postkaarti. Selle tegemiseks on variante palju. Kui kodus fotoprinter, võid osta spetsiaalse fotopaberi, mille teisel küljel postkaardi kujundus. Või siis spetsiaalsed kleepekad, mida tavaliste fotode pöördele kleepida. Netist saad tellida ka selliseid kaarte, mille adressaat saab laua peale fotoraamiks voltida (näiteks www.photojojo.com). On ka virtuaalseid postkontoreid, kes sinu digipildist päris postkaardi teevad ning sinu eest postitatavad, aga nagu paljude vahvate asjadega internetis – eestlasi nad ei teeninda.



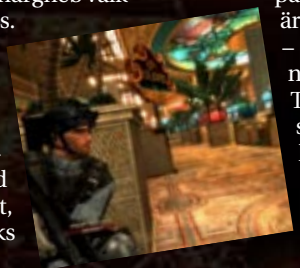
play

Terroristid Las Vegases

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 399 krooni **DEMO:** pole väljastatud

Rainbow 6 on Inglismaal pesitsev rahvusvaheline terrorismiga võitlev eliitrühm. Tom Clancy välja mõeldud tiim on korda saatnud palju vägitegusid, kuid tööd jätkub neil nii praeguseks viiendaks osaks kui ka edaspidiseks.

● Mäng algab tugeva „Ghost Recon Advanced Warfighteri“ mõjutusega. Sissejuhatus saab stardi Mehhikost ja sarnases keskkonnas kui GRAW. Edasi kolitakse Las Vegasesse, kus terroristid kaost külvama hakanud. Järjepanu tuleb päästa pantvange, tühjendada üks mängupõrgu teise järel (kurjamitest, mitte rahast) ning taustas hargneb vaikselt lahti sündmustekeeris. Kasiinodest kolitakse lõpus taas välja, kui selgub, et rünnak Patulinnale oli vaid suitsukate. Viimases tammimissioonis selguvad veel üksikud detailid terroristide plaanidest, kuid kogu loo saab selgeks alles järgmises R6 osas.



Kõigest kümme kuud „Vegasest“ varem ilmunud „Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown“ oli suhteliselt lihtne mäng ja raskuse tõttu kuskile kinni jääda oli pea võimatu. Seetõttu sai „Lockdownist“ „Bet on Soldier: Blood Sport“ kõrval kõige vastuolulisemaid hinnanguid kogunud FPS. Vanad R6 fännid olid nördinud, et sõdurisimulaatorist oli saanud arkaadtulistamine ja tegid selle maha, kuid tavatulistamiste austajad kiitsid. „Vegas“ on sammu tagasi astunud vanade R6 mängude poole, kuid päris simulaatorite ringi naasnud pole.

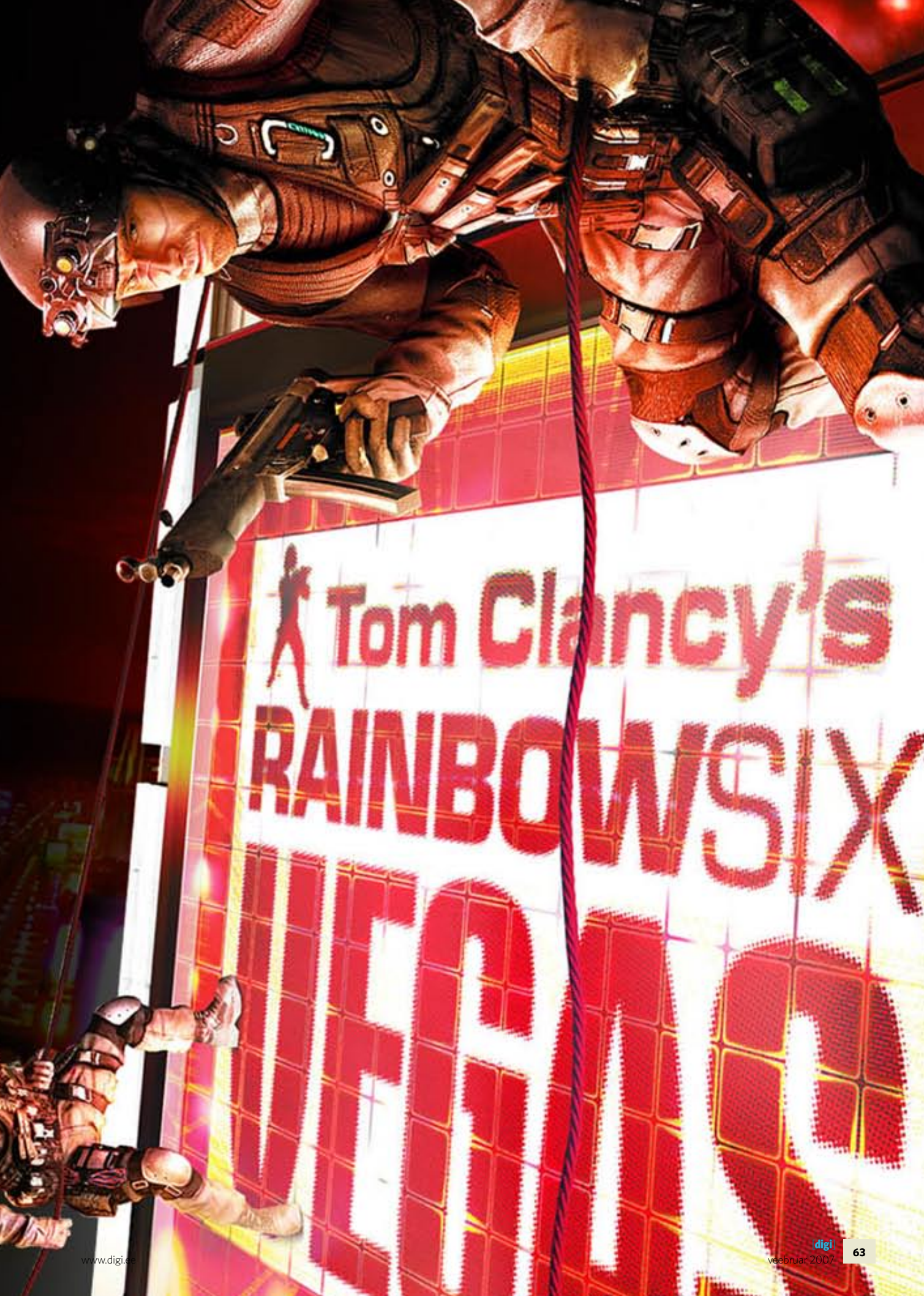
Üksikosas on kaks raskusastet – normaalne ja reaalne. Neist kergem vastupanutee on esimene, kuid ärge laske end eksitada – R6 tähendus sellele sõnale võib tunduda petlik. Tegelikult pakutakse ka sellel tasemel mängijale kõvasti katsumusi. Teine variant teeb vastased kiiremaks, täpsemaks ja vihasemaks, nende kuulid valusamaks, enda tervis taastub aeglasemalt ning laskemoona antakse kaasa poole vähem. Mängus ise salvestada ei saa, kuid mõnel korral missiooni käigus tehakse autoseive. Kuid nagu varemgi Ubisofti mängudes on juhtunud – kohad on valitud ebasobivalt. Mõnikord on mõnesaja meetri läbimisel kolm salvestuspunkti ja katsumust eriti polegi, teinekord on vaja kolm rasket lahingut enne järgmist punkti üle elada.

Kavalad sindrinahad

Kiitvaid sõnu tuleb saata vastaseid juhtiva tehisintellekti poole. Terroristid on osavad ja nutikad. On valvsad (ülemäärast uimasust näidatakse mõnel üksikul korral), otsivad kuulide eest varju vastavalt rünnaku suunale, katavad teineteist, liiguvad oma piirkonnas taktikalise ülekaalu saavutamiseks ringi nagu „Brothers In Arms: Earned In Bloodis“, aga... Mängu kaardid on üldiselt suured ja kohati sarnased „SWAT 4“ omadele, kus on rünnakplaanide elluviimiseks mitmeid uksiaknaid. „SWAT 4“ mängija peab alati valvama ka oma seljatagust, et kaardil liikuvad pahad üllatama ei tuleks. „Vegases“ kasutavad kurjamid selja taha hiilimist küll, aga liiga harva. Muidugi oleks mäng veelgi kurnavam, kui seda tehtaks, kuid siiski lisaks see ühe tuti pingeparukale.

Samas on hea, et seljatagune ohutum on, sest sinu käsutada on vaid kaks meest, kes teineteisest eriti ei kaugene.

www.digi.ee


Tom Clancy's
RAINBOW SIX

Kopterilt köiega laskumine on efektne. Ees ootab ohvriterohke lahing kasiinot „külastama" tulnud pättidega.

Ründetaktikat ühe elemendiga arendada oleks praktiliselt võimatu (kui teine valvaks), aga antud olukorras saab ennast teise elemendina arvestada.

Kompanjonidele käskluste jagamine on mugav. Osasid toiminguid tehakse automaatselt, nt relvasummutid pannakse peale samal ajal kui mängija seda teeb, kuid kuus klahvi on ka käskudeks. Ühe klahviga suunad semude liikumispunkte, teisega käsutad enda juurde või kohta hoidma ning eraldi saab määrata ka kas tüübid valavad tinaga üle kõik märgatud pahad või teevad seda siis, kui meid on avastatud.

Taktikaliselt ja taktitult

Nagu taktikalistes FPSides kombeks, saab ustest sisse mitmel moel. Kui ukse alt piilutud ja pahad märgistatud, saab omad peale lasta kas ust õhkides, granaadiga ruumi õnnistades või tormijooksuga. Kui on teine sissepääs, saab end kasulikuks teha kinkides pahadele hävitavat risttuld.

Laskemoona kulub kilodes. Õnneks ei teki selle põuda, sest langenud pärandavad oma vara sulle. Lisaks satub teel ette kaste, kust omale sobiv relvastus valida. Pauguriistade valik on piisav. Enamikele relvadele saab lisaks valida ühe lisaosa, olgu see sihik või suurem magasin. Kaasas saab kanda püstolit, kahte suuremat toru ja kahte liike granaate. Sõprade pärast muret tundma ei pea – nende varud on ammendamatud. Küll aga pole nad haavamatud. Olgugi et üldiselt oskavad nad enda eest seista, niidab mõni bandiidi kuul ka neid. Sellised hetked panevad ajukese tööle, sest järgnevalt on vaja välja nuputada viis, kuidas kiiresti vastupanu likvideerida ja tiimikaaslasele abi osutada. Mõnikord õnnestub langenu läheduses olevat teist meest abistama käskida, kuid kui mõlemad langema juhtuvad, tuleb siiski ise esmaabi osutada, enne kui mehed haavadesse surevad. Ravi on aga üllatavalt lihtne. Kui üle-eelmise aasta „Star Wars Republic Commandos" tuli teha elustav elektrilöök, siis seekord piisab sõdurite töökorda saamiseks imepärasest süstist. Kahjuks puudub aga neil oskus peategelasele elutorge teha. Mängijal tuleb harjuda „Call of Duty 2" tervisega – tabamuse saades peituda ja oodata mõne hetke automaatset taastusravi.

Lahedad mängunipid on veel nurga tagant tina andmine ja varjumine ning „efektsed sisenemised". Nimelt on tähtis roll köitel, mida mööda saab laskuda (mõnikord ka ronida) ja klaasidest läbi paiskununa vastaseid ehmatada. Samuti algavad kõik kuus peatükki kopterilt köiega alla libisedes.

Veel kõmmutamist

Kui üksikosa kopsakas kampaania läbi, ootavad „Vegases" uued alad vallutamist. Üksikosa juures on veel Terrorist Hunt. See sisaldab endas kümmet kaarti, kus pead üksinda kõik pätid kõrvaldama. Ka siin saab valida raskust, pahade arvu ja varustust, kuid uudisena ka mängitavat tegelast. Kaardid on veelgi swatneljalikumad ja vaenlased veelgi kavalamad, sest siin tullakse juba kindlasti selja taha kimbutama. Mängupõnevus oleks üks parimaid, kui ei oleks ühte väikest muret – nimelt ei sünni vastased kaardile mängu alguses, vaid vastavalt sinu edenemisele. Nii võib tekkida olukordi, kus sünnitakse nina ette või juba puhastatud ruumi, kuhu päriselt poleks kellelgi õnnestunud märkamatult lipsata.

Terrorist Hunti kaardid on ühtlasi kasutusel mitmikosa võitlusplatsidena. Mänguviise, mida üle võrgu ja interneti harrastada, on kaheksa. *Sharpshooter* on sama tiimiga tuntud surmamatšina – tuleb vastaseid materdada. *Survival* ja *team survival* on sama, kuid pärast surma ei sünnita ja võidab viimane ellujääja.

Veel hulgimadistamist

Rühmamängud on veel *assault & defend*, kus üks pool kaitseb ja teine ründab objekti, ja *retrival*, kus pooled peavad kaardilt kanistreid oma punkti tooma. Mängijaid saab olla kuni 14. Mitmikosa krooniks on endiselt koostöövõimalus, kus saab kuni neljakesi mängida kampaaniat või Terrorist Hunti! Kolmanda veaparandusega sai „Vegas" ka PunkBusteri toe, mis vitsutab sohitegijaid hommiku-, lõuna- ja õhtusöögiks.

Nii „Vegas" kui teine hiljutine Tom Clancy ainetel väljastatud mäng „Splinter Cell: Double Agent" on arvutile jõudnud Xbox 360 versiooni kohandamisel. Portimine on aga alati paha tegevus ja sellest annavad tunnistust mõlema mängu suur veaarv („Vegas" on kuu pärast ilmumist saanud kolm veapaika – see ei ole normaalne). Ka lõppevad mõlemad mängud igava „järgneb" sildiga ja tahavad väga-väga head arvutit pildiilu näitamiseks (selle kehva trendi algatas Tom Clancy mängude juures kevadine GRAW). Kui aga kodus *über*-arvuti, annab „Vegas" huvilisele unustamatud mänguelamused, eriti kui kaasata sõbrad mitmikosasse adrenaliinilainetele surfama.

[d] LEHO LAHTVEE

[NÕUDMISED]

Protsessor: Pentium IV/ Athlon 3 GHz (3,5 GHz soovitatav)
Mälu: 1 GB
Videokaart: 128 MB ATI Radeon X1600 või nVidia GeForce 6600GT (uuem ja 256 MB soovitatav)
Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv
Kõvakettamahtu: 7 GB
Optiline seade: DVD-lugeja
Tarkvara: Windows XP+DirectX 9.0c
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor
Muu/valikuline: LAN kaart, pult

[d] HINNANG:

Heli	8
Pilt	9
Mugavus	9
Meelelahutus	9

Kloonsõdurid leidsid ka koha ärkamiseks – kiriku. On varemgi tulnud mängupühakodades tulistada ja nii taas.

Hirm ei haju ära

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 389 krooni **DEMO:** ftp.sierra.com/pub/sierra/fear/demo/fearxp_spdemo_en.exe

Stseen, millega „F.E.A.R.i“ esimene üksikosa lõppes, kisendas läbi kolme ruupori järje järele. Siin ta nüüd on: „Extraction Point“ jätkab üht eelmise aasta magusamat FPSi pooleli jäänud kohalt ning pakub lasketiiru aseainet veel ligikaudu 4–6 tunniks.

● Nagu lisapaketi puhul ootuspärane, täiendati niigi täiuslikku relvaladu paari lisatukiga, millega ausalt öeldes suurt peale hakata pole. Usaldusväärsed pumppüss ja *assault rifle* ajavad asja ära sellelgi ringil ja otsest vajadust *minigun*'i järele haarata ei teki. Lisandus ka võimalus uksi maha lammutada, suvalistesse kohtadesse miniatuurseid kuulipildureid üles seada ja paar uut lõusta, mille pihta tina anda.

Põhiline puudus on, et keskset lugu arendatakse väga vähe ning närvidele hakkab käima teose praktiline põhieesmärk – jõuda pärast kopteri allakukkumist järgmisele, mis omakorda enne lõppu ära solgitakse. Kui ehk toimuks vahepeal rohkem reisimist, poleks sellest sedavõrd häda, kuid pidevalt samas ümbruskonnas hulkumine ei ole enam niivõrd huvitav kui alguses. Isegi tipptasemel kismad, millest kilode viisi tina ja saepuru maha jääb, ei kompenseeri elutuid ja lihtsalt igavaid tasemeid, millele, olgu mängujumal tänatud, annavad vürtsi hallutsinatsioonilaadsed nägemused ja Fettel, kes mängib ka surnuna paha poissi.

Kui aga vaadata asjale selle nurga alt, et tasemete kvaliteet pole muutunud (halvemaks kindlasti mitte), tulevahetused ja AI ruulivad endiselt, ning et öösel ja viimase peal süsteemiga mängides aetakse kohati jälle kuklakarvad püsti, siis on lihtsalt võimatu seda väikest lisalõbu maha laita. Siiski... Öeldakse ju, et välk kaks korda samasse kohta ei löö. See omalaadne uudsus, mida „F.E.A.R.“ kunagi pakkus, on kuhugi ära kadunud. „Extraction Point“ tuleks võtta käsile vahetult pärast esimese osa läbimist. Sel juhul ei rikuks vahepealne paus lisapaketi võlusid ning esimesest osast saadav elamus kannaks needki tunnid võiduka lõpuni.

[d] ROBERT PIHO

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 1,7 GHz (3 GHz või parem soovitatav)
Mälu: 512 MB (1 GB soovitatav)
Videokaart: 64 MB nVidia GeForce 4TI / ATI Radeon 9000
Helikaart: DirectX 9.0c toega
Kõvakettamahtu: 1,5 GB
Optiline seade: DVD-lugeja
Tarkvara: Windows 2000/XP/x64
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

Heli	9
Pilt	8
Mugavus	9
Meelelahutus	7

Veelkord GTA 3

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 595 krooni

„Liberty City" kolib PSP-lt PS2-le, aga küüniliselt viriseda pole põhjust. Lõbufaktor nadide tekstuuride pärast ei kannata ning lisaks jagatakse mängupakki meile lausa poole hinnaga.

● Kuulujutud portimise käigus paratamatult kannatada saanud keskkonnast vastavad osaliselt tõele, aga pildilist poolt mainimata on see endiselt kopsaka kamaluga mängurõõmu pakkuv GTA-valem.

Midagi uut on õigupoolest raske pajatada, sest GTA hoiab enda tõekspidamistest kümne küünega kinni ja õige kah. Edukat valemit ei tohi rikkuda, võib vaid täiuslikumaks muuta. Maailma suuruselt on GTA 3st tuttav „Liberty City" sammukese tagasi astunud – kiirteed, metsad ja tühermaad jäävad „San Andrease" kordumatuks uuenduseks. Väiksem keskkond, aga tegemist on endiselt palju – loomissioonid võtavad aega 18–20 tundi, lisaks peidetud kujukeste leidmine, *rampage*, väljakutsed kontrollpunktikihutamiste näol (keerulised nagu alati). Minutid kuluvad märkamatult ja 100% tuleb kätte läbi pingutamise, rõhutatult läbi nädalate raske töö. Heliriba seekord pigem taustaks kui tõsisemaks kuulamiseks, aga küllap leiab ka mõne tuttava-meeldiva pala.

Nalja kah

Huumor on raudselt GTA selgroog. Seekord pisut absurdsema hõnguga kui tavaliselt, aga ikka paigas ja loomulikult räägivad tegelased väga usutavate häältega – varemgi GTAs Salvatore Leone häält teinud Frank Vincent annab kelmile maffiapeale veelkord elu, Toni Cipriani rolli loeb Daniel Mastrogiorgio. Ja veel stuudiotäis tuntud ja vähemtuntud nimesid, et meid vaimustusest kiljuma panna.

Kui PSP versiooni läbinud/omanud pole, siis võib PS2 oma julgelt osta, (muidugi juhul kui 18 aastat vanust olemas). Muul juhul oleks mõlema versiooni hankimine lihtsalt üleliigne, kuna ületoomise käigus midagi uut ei lisatud.

[d] KAIMAR PALTS

[NÕUDMISED]

PlayStation 2 mängukonsool
teler (soovitavalt 100 Hz ja laiekraaniga)
PS2 mälukaart vähemalt 8 MB

[d] HINNANG:

Heli	**10**
Pilt	**7**
Mugavus	**8**
Meelelahutus	**10**

Kiusatus kiirusesõltlasele

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 679 krooni **DEMO:** www.download.com/Need-for-Speed-Carbon-demo/3000-7534_4-10599347.html

Kui „Need for Speed'i" mänguseeria oleks lehm, siis võiks öelda, et EA Games ei lõpeta selle lüpsmist enne kui udarad paistes. Maailma suurim mängutootja jätkab oma igavat trendi teada-tuntud seeriatele järgi vorpides.

● Alles aasta tagasi ilmunud „NFS: Most Wanted" on saanud endale noorema venna – „NFS: Carboni". Pikema pidulikkuseta ütlen kohe ära, et nii hea mänguga kui eelkäija tegu ei ole, kuid ka poe taha prügikasti „Carbon" ei kuulu.

Ka seekord on mängul midagi loolaadset. Meie „Most Wantedist" tuttav tegelane tuleb linna nimega Palmont, kust ta olevat kunagi jalga lasknud kotitäie väljateenimata auhinnarahaga. Meil aga raha pole, ning kihutamiste võitmise käigus hakkab udu hajuma ning küsimus – kus on papp? – saab vastuse. Stoori ei lase ennast seekord ära unustada, sest vaheklippe on ohtralt, paraku aga pole võidusõite väga palju.

„Undergroundide" pimedus ja kõik muu „Most Wantedist". Ideevaene.

Uued tondid mängus

Et siis mida uut? Paljudesse sõitudesse on lisatud *wingman*'id ehk siis kaasastolknevad sõberautod, kelleks on *drafter*'id (kiirendavad sinu sõitu), skaudid (otsivad lõikamisi ja hämavad võmmidega) ja rammijad (segavad sinu segajaid). Lihtsad sõidud võidab ka ilma nendeta, rasketes ei saa nad eriti oma tööga hakkama. Uudisena tuleb mängu alguses teha valik, mis sorti autosid sa väntsutama hakkad – muskliautosid, eksootilisi masinaid või tuuneriautosid (vastavalt siis Ameerika, Euroopa või Aasia masinad). Uue asjana on mängu lülitatud veel selline tore asi nagu *autosculpt*, millega saab autojuppe enda äranägemise järgi voolida. Midagi väga unikaalset aga sealt ei tule.

Ning mängu selgrooks on loomulikult võidusõitmine. Seekord on asi üles ehitatud niimoodi, et sõitudega vallutad sa endale territooriume ning kui ühe linnaosa endale oled krabanud, tuleb kanjoniduell selle linnaosa bossiga. See kujutab endast kahte allasõitu mööda mäekülge, kus esimesel korral püüad sa konkurendil sabas püsida, teisel ringil aga pead teda maha raputama. Liigset uljaspeasust on meelde tuletamas purunevad ääred, kust alla põrutamine võidusõidu enneaegselt lõpetab. Päris pingeline ja lõbus, aga et need sõidud peaksid olema mängu tipphetkedeks, jääb tulemus ikka lahjaks.

Degress

Graafiline külg pole aga peaaegu üldse edenenud, ehk isegi sammu tagasi astunud, kuigi mängu tehnilised nõuded on omajagu kerkinud. Efektidest hoolimata näeb kõik peale autode välja ikka päris jama. Samuti ei paku midagi uut heliline pool, vaid saundträkil on ühtteist head.

„Carbon" ei kuulu just 2006. aasta parimate mängude sekka, aga ega see kihutamise sõpru takista. Ilusate autodega kimada saab ikka ja see on peamine.

[d] REIN ZOBEL II

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium IV 1,7 GHz või samaväärne
Mälu: 512 MB
Videokaart: 64 MB DirectX 9.0c ühilduv
Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv
Kõvakettamahtu: 4,7 GB
Tarkvara: Windows XP/2000
Optiline seade: DVD-lugeja
Veebiühendus mitmikmänguks: 512 kb/s, 2–8 mängijat
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

Heli	7
Pilt	6
Mugavus	8
Meelelahutus	7

Super-Bikes Riding Challenge

MÜÜGIL: www.amazon.co.uk **HIND:** 230 krooni **DEMO:** -

Kas tagumine möödub, kui esimene kurvis trajektoorilt välja pidurdaks?

● Kuna meie motikaspets Egert on tegevuses „Gothic 3-ga“, siis tuleb mul endal teha lühiülevaated kahest hiljutisest mootorratastega kihutamisest.

SBRC loob pärast paari sõitu tuteva *déjà vu*. Natuke ajugümnastikat ja meenub sama mängutegija automäng „Evolution GT“. Paistab, et osad rajad on üks-ühele üle tõstetud. Kas see on aus või mitte, jätame teie otsustada, kuid need 27 ringi pole ka halvad.

Kaherattalisi on lausa 41, nende seas muidugi Suzuki, Kawasaki, Triumphi, Yamaha, Honda, Ducati, Benelli ja teiste mudelid. Võistlustules saab koguda trofeesid ja meistrivõistluse tiitleid. Mitmikosaks on vaid võimalus sõita kahekesi ühe arvuti taga turneesid (kokku 8) või üksikuid sõite, arvutitevahelist võimalust kahjuks pole. Kuigi motikakool on naljategu, on sõiduelamus põnev. Oskuslikult tuleb kasutada eraldi olevat esi- ja tagapidurit, kehaasendit ning on elamus läbi silmade vaates kraadi all kurve neelata. Mitte liiga lihtne ega ka piinavalt raske.

SBRC ei ole halb mäng, kuid itaallaste Milestone kogenud auto- ja motikamängude tegijana millegi erilisega ka ei üllata. Nõrgimaks lüliks on heli, kuid see eest on arvutinõudmised mõnusalt madalad. Kindlasti ootame aga järgmiselt Milestone'i mängust enamat.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	5
Pilt	7
Mugavus	8
Meelelahutus	7

Ducati World Championship

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 299 krooni **DEMO:** -

● Mu eelarvamus oli, et DWC on SBRC-st parem. Aga ei, Ducati käib teiste kuulsate masinamarkide rada, kelle mängud on piinlikult halvad (nt „Ford Racing“ seeria). Vähetuntud itaalia mängufirma Artematica kokku klopsitud Ducatidega kimamine näeb esiteks jube välja (kasutatud on küll SBRC-ga sama RenderWare graafikamootorit, kuid versioonid pole teada), heliseb sama kehvalt ja on mugavam ainult niipalju, et kukkumiseks peab tublisti vaeva nägema (kuhugi otsa sõitma; SBRCs piisab murule sattumisest).

Mängus on üle 70 seadistatava ratta ja 30 ringraja. Enamik on neist alguses kinni ja nagu võidusõidumängudes ikka, toimub lahtilukustamine karjääri tehes. Ka siin on erinevaid võistlused ja klassid, meistrivõistlused, vabasõidud, kuid miski pole eriline. Mitmikosaks on samuti kahe mängijaga ühe arvuti jagamine.

Minu esimesed motikamängukogemused pärinevad aastate tagant „Road Rashi“ ja kahe esimese „Moto Raceri“ päevilt. Ütlen julgelt, et need dekaaditagused hitid on meelelahutuslikumad kui mõni kuu tagasi ilmunud DWC. Punase väljapaistava karbiga mäng on igas tehnilises osas kehvalt kokku pandud ja ka viis aastat tagasi poleks seda kiita saanud. Kahju, sest motikamänge ilmub niigi harva.

Siinsed Ducati kaherattalised seisavad püsti paremini kui SBRCs.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	4
Pilt	2
Mugavus	6
Meelelahutus	4

GTR 2: FIA GT Racing Game

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 795 krooni **DEMO:** www.download.com/GTR-2-Demo/3000-7523_4-10563540.html

Selline on võimas supersportauto...

● SimBin Development Team Rootsist meeldib meile. Ta teeb palju tööd ja sealjuures hästi. Pole just palju mängustuudioid, mis suudavad kahe kuu jooksul kaks tippmängu välja lasta.

GTR 2 on massiivne võidusõidusimulaator. Umbes 20 supersportautot (Ferrarid, Porsched, Lamborghini, TVR, Lotus, Maseratti, Chevrolet Corvette jm) paljude erinevate aastakäikude, variatsioonide ja tiimidega kihutavad 15 rajal, milledel omakorda mitmeid versioone. Meistrivõistluste kõrval on suur valik teisi karika- jm võistlusi, vabasõite ning krooniks on detailne sõidukool. Kui sellest jääb väheks, saavad kuni 28 mängijat võrgus mitmikmängu teha.

Mängu kolmest raskusastmetest nõrgematel saab sõidu lihtsustamiseks valida abisid (veojõu kontroll, lagunemine, käiguvahetus, parem teelpüsimiseks, pidurdamisabi jne). Tõsistele professionaalidele on ka autode täpne seadistamise võimalus.

GTR 2 on eksimatu valik võidusõiduhuvilisele, kes peavad „Need for Speedi“ seeriat liiga lapsikuks ja soovivad midagi tõsisemat. Pilt on siin kenake, kuid veelgi võimsam on heli. Möirgavatele masinahäältele ja efektidele on lisatud taustaks ka väga sobivad muusikapalad.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	**10**
Pilt	**7**
Mugavus	**7**
Meelelahutus	**8**

RACE: The WTCC Game

MÜÜGIL: Steam keskkond **HIND:** umbes 550 krooni **DEMO:** www.race-game-demo.com

● „RACE“ on GTR 2-st väiksema kaliibriga, kuid kindlasti mitte kehvem ringrajasõidusimulaator. Ametliku FIA World Touring Car Championship sarja mänguna toob „RACE“ mängijateni 2006. aasta hooaja koos kõikide sõitjate ja kümne rajaga. Igatpidi seadistatavad Alfa Romeo, BMW, SEATi, Honda, Peugeoti ja Chevroleti masinad on GTR 2-ga võrreldes nõrgemast klassist (üle 200 km/h eriti ei kulgeta), kuid seetõttu ka lihtsamalt juhitavamad. Taas on mängijal valida kolm raskustaset ja samad üheksa sõitu hõlbustavat abimeest. Peale meistrivõistluse saab ka üritada pärisradade rekordeid purustada ning treening- ja üksiksõite teha. Boonuseks saab kaasa lüüa Mini Cooperite võiduajamistel ja 20 aasta taguseid sõite meenutada vanade BMW M3 ja Alfa Romeo 75 roolis. Muidugi ei ole unustatud mitmikosa netis või kohalikus võrgus mõõduvõtmiseks.

Kihutamissimulaatorid nagu „RACE“ ja GTR 2 soovivad alati juhi käe alla rooli ja nii ka seekord. Klaviatuuriga saab

... ja sellised „tavalised“ tänavamasinad.

mängida, kuid see ei anna õiget kogemust. Graafika on „RACE-il“ GTR 2-st veidi ilusam, kuid muusikaks on vaid üks tüütuks muutuv lugu. Muud helid on SimBinile omaselt tasemel. Kuigi natuke vähema sisuga, on „RACE“ siiski väärilne mäng seismaks SimBini teiste üllitiste kõrval.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	**8**
Pilt	**8**
Mugavus	**8**
Meelelahutus	**8**

Battlefield 2

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 585 krooni (Battlefield 2 Deluxe Edition – koos lisapakkiga) **DEMO:** www.ea.com/official/battlefield/battlefield2/us/downloads.jsp

Üks linnuke maas, lähme järgmisi otsima.

Enne „Battlefield 2142" tuletame meelde kuulsa võrgutulistamisseeria eelmist väljalaset – „Battlefield 2".

BF2 ei hülga eelkäijate traditsiooni. Mänguvõitlus käib endiselt suurtel kaartidel, kus vaja hõivata sõjalise tähtsusega punkte (sellist mänguliiki kutsutakse *conquest*'iks). Võidab see, kes vallutab kõik punktid ja hävitab kogu vastasarmee või kes suudab teise poole kõik piletid ära kulutada (üks taassünd võtab ühe pileti – kes rohkem surevad-sünnivad, kaotavad). Minevikusõdadest on aga kolitud lähitulevikku, kus omavahel kemplevad USA, Hiina ja väljamõeldud Lähis-Ida Koalitsioon.

Kaarte on 12 (igal ka erineva suuruse variatsioon), kuid mitmete veaparanduste, lisapaki „Special Forces" ning *booster* pakkide „Armored Fury" ja „Euro Force" järel on see arv kuidas kellelgi. Ühel kaardil on korraga kaks vastaspoolt. Mängijaid saab olla kuni 64 (32 tiimis). Osapooled saavad jaguneda rühmadeks, millede liidrid kuulavad omakorda komandöri. Mängusisest suhtlust on hõlbustamas mikrofoniga side võimalus. See võimaldab korda saata parimaid taktikalisi operatsioone, mis mängudes nähtud. Tegusid saab teha õhus lennukite ja kopteritega, veel paatidega ja maal erinevate sõidukitega ja jala. Valida on eri võimete ja relvadega seitsme sõduriklassi vahel.

Madin on võimas, pilt ilus, heli vapustav, *offline*'s mängimisel asendavad inimesi targad arvuti juhitud tegelased ja võrgus mängimisel peab mänguserver meeles sinu saavutusi ja avab selle alusel uusi relvi.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	8
Pilt	9
Mugavus	7
Meelelahutus	8

Star Wars: Battlefront II

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 549 krooni **DEMO:** -

Esimene „Star Wars: Battlefront" ühendas edukalt „Tähesõdade" lahingud ja „Battlefieldide" mänguskeemi. Teine osa astub põhiliselt samades jälgedes, kuid on õppinud uusi nippe.

Suur sõdimine käib endiselt põhiliselt kontrollitavate punktide pärast (*conquest*), kuid on ka CTF (kaks liiki, kas varastad teise poole lipu või omandad ainukese lipu, mis viia vastaste baasi) ja *hunt* mänguliigid. Osapooli on ikka neli, igal neist kaheksa oskuste ja relvadega sõduriklassi ning 4–6 kangelast nagu jedi rüütlid. Mängija saab oma tegelasele valida läbi silmade või seljatagant vaate. Kaarte on 24, enamik neist mitme mänguliigi ja erinevate sõdijate võimalusega. Uuendusena saab lahinguid pidada ka kosmoses, nii hävitajate-pommitajatega lennates kui ka jala lennumasinate peal ja sees materdades. Planeetide pinnal mõõduvõtmises on samuti abiks sõjamasinad, kuid need pole kõikidel kaartidel.

Kui mitmikmängus saab ühel kaardil olla kuni 64 inimmängijat, siis üksikosas on kaaslasteks-vastasteks arvuti juhitud osavad *bot*'id. Kaardid ja nende ülesanded on samad, kuid üksikosas on lisaks abistavate boonuste süsteem ja käikudepõhiline strateegia universumi endale vallutamiseks.

Tige Darth valusa relvaga ... tahad sa tema olla?

Esimese osa vaimustust teine ei tekita, kuid vääriline järg siiski.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	7
Pilt	7
Mugavus	6
Meelelahutus	7

Day of Defeat: Source

MÜÜGIL: Steam internetikeskkond **HIND:** 250 krooni **DEMO:** -

Sakslaste vanarauast Panzer on jäänud kahe tule vahele.

● Mõlemad mitmikmänguks loodud Teise maailmasõja FPSid on alguse saanud *mod*'idest. *Mod(ification)*'id on fännide tehtud lisad, mis annavad mängudele juurde mõne muutuse või mänguviisi. Parimad äratavad ka mängufirmade tähelepanu ja nii lastakse üksikud *mod*'id eraldiseisva mänguna müüki ning tegijad saavad uue töökoha.

DoD ajalugu hakkab „Half Life-ga". DoD oli mod, mis tehti eraldi mänguks juba esimese HLi ajal, ja kui tuli „Half Life 2", tehti ka DoDst Source (mootori) versioon (nagu „Counter Strike"). Tulemuseks pole mitte ainult väga ilus pilt, vaid ka viimase peal heli ja mängitavus.

DoD:Sis oli ilmudes vaid neli kaarti. Pärast ametlikke uuendusi on arv kasvanud kaheksani. Seda tundub küll vähe, kuid alati saab fännide tehtuid juurde. Olemasolevad ametlikud lahingud toimuvad Teise maailmasõja Lääne-Euroopa asulates ja võitlusliike on kaks – punktide vallutamine ja kaitseründa. Võideldakse kitsastes tänavates ja siseruumides ainult jala. Mõõtu võtavad omavahel ameeriklased ja sakslased, mõlemal on kuus sõduriklassi: snaiper, ründaja, toetus, kuulipildur ning „basuukat" ja vintpüssi kandvad mehed. Ühes tiimis saab korraga olla teatud hulk sõduriklasse, kokku saab matšis mängijaid olla kuni 32.

Märul on „Red Orchestrast" arkaadilikum ja pakub ehk veidi vähem mängusisest pinget, kuid on kiirem ja lõbusam.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	9
Pilt	10
Mugavus	9
Meelelahutus	10

Red Orchestra: Ostfront 41-45

MÜÜGIL: Steam internetikeskkond **HIND:** 250 krooni **DEMO:** -

● RO alustas „Unreal Tournament 2003" *mod*'ina. Ka täismäng on Unreali 2.5 mootoril ja näeb täitsa kobe välja. Rõhk on siin reaalsusel. Iga relv ja kuul käitub loomutruult, täpselt tulistamiseks tuleb sihtmärk kirbule võtta (tavalist sihikuristi pole), iga meeskonnaliige täidab sõidukis oma ülesannet (nt juht näeb välja vaid vaatepilust, nagu reaalsetel masinatel), viga saanud kehaosa mõjutab liikumist (kätte haavata saades lendab relv käest) ja joostes väheneb jaks (nii ka DoD:S-is), mis toob kaasa hingeldamise ja sihiku kõikumise jne.

Kõik 15 ametlikku (netist saab ka lisa) lahingut on Saksa-Vene rindel aastatel 1941–1945. Sõditakse nii kaevikutes, linnatänavatel kui ka lagendikel erinevate ilmaoludega. Suurepärastel kaartidel on edukalt kokku sulatatud jalaväe ja masinate madin (siiski kõikidel kaartidel pole sõidukeid), mida kuni 32 mängijaga võrgus mängida. Valida antakse paljude sõduriliikide vahel. Omapärade selgitamiseks ja harjutamiseks on kaheksa raskusastmega *bot*'id, kellega ligi 30 erineva relva ja 16 liikuri käsitlemist lihvida.

Venelased end sakslaste rünnaku vastu kaitstes.

Raske õppustel, kerge lahingus on siia hästi sobiv. ROd õpib kaua, kuid kui nipid selged, siis seda üllam tunne valdab pärast kangelastegusid.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	10
Pilt	8
Mugavus	8
Meelelahutus	10

Veel Simse!

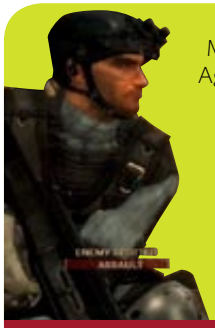
● Jaanuaris sündis Simsi fänne värisema panev uudis – välja kuulutati „The Simsi" alasari „Stories". Esimesed osad saavad olema „The Sims Life Stories" (ilmub juba veebruari alguses), „The Sims Pet Stories" (suvel) ja „The Sims Castaway Stories" (umbes aasta pärast).

Esimese osa annab mängija käsutada kahe nooruki, ühe tüdruku ja ühe poisi, elu ning lugu areneb vastavalt mängija otsustele. Alles on ka senine simsilik majandamine.

Elusimulaatorid astuvad välja Simsi lisapaki traditsioonist, olles igaüks eraldiseisev mäng. Tegijad väidavad, et seeria tuleb sülearvutisõbralik, mis peale lihtsa pausitamise tähendab, et simmitada saab ka tagasihoidlikumatel arvutitel. See kindlasti annab tõuke Simside veelgi populaarsemateks muutumiseks ... mitte et juba praegu ei oleks Sims edukaim mängusari.

Kui pole aega poodi minna

● „World of Warcrafti" lisapakett „The Burning Crusade" ei müünud mitte ainult üle maailma esimesel päeval 2,4 miljonit koopiat, vaid osutus ka kõigi aegade Eesti menukaimaks hitiks. Esimesed partiid läksid müügiks kiiremini kui soojad saiad. Nii on tähtis teada, et Blizzard laseb menukat lisapakki nüüd osta ja tirida pehmelt toolilt tõusmata (pole ju aega WoWist eemale minna). Vaja on vaid logida oma WoWi *account*'i (www.worldofwarcraft.com) ja vajutada *download now* nuppu. Krediitkaardiga tuleb maksta 39.99 USA raha ja valmis ongi.



Mängumäng seilab lugejatele meeldival Tom Clancy teemal. Aga see jääb tükiks ajaks viimaseks, järgmine kord midagi uut.

Mitu „Rainbow 6" osa on ilmunud Xbox360-le?

Vastuseid ootame aadressile play@digi.ee. Õigesti vastajatele on Andrico (andrico.ee) seekord loosimiseks välja pannud lõbusa platvormika **„Rayman Raving Rabbids", kaardipaki, „Tähtede sõja" pastaka** ja **polo**.

Unreali III põlvkond

● „Unreal Tournament 2007" ootajad, võite oma tegevuse lõpetada. Ei, UT2007 ei ilmunud juba, vastupidi, ta ei teegi seda. Aga ka kurvastamiseks pole põhjust, sest mäng lihtsalt nimetati ümber ja kannab nüüd nime „Unreal Tournament 3". Niimoodi käiakse teise võrgu-FPSi (kuigi teise suunitlusega) „Battlefield 2" rada, kes „unustas" vahelt ära „Battlefield: Vietnami", kui oma nime valis. Järgmine UT saab seerias olema tegelikult neljas (varem ilmunud UT, UT2003 ja UT2004). Nimemuutuse peamiseks põhjuseks on Unreal 3 mootor, mida tahetakse juba tiitlis rõhutada.

Epic Gamesi meisterdatav ja Midaway levitatav ilus võrgutulistamine tuleb arvutile (kahjuks ainult Windowsid XP ja Vista), PlayStation 3-le ja uudisena ka Xbox360-le (müügirekordeid purustaval Epicu Xbox 360 märulil „Gears of Waril" on otsuse juures kindlasti oma osa). UT3 saab olema segu kõikidest senistest UTdest, kuid uuenduste ja muudatustega (nt osade relvade juures). Mängida ei saa uut väljalaset siiski enne aasta teist poolt, kui siiski.

[JAANUARIS ILMUNUD MÄNGUDEMOD]

Steel Fury - Kharkov 1942 ● Battlestations: Midway (mitmikosa) ● Silverfall ● UFO: Afterlight ● Diver: Deep Water Adventures (trial) ● Europa Universalis III ● Freak Out: Extreme Freeride ● Infernal ● rFactor ver 1.150 ● CaveDays ● Strategy 3: The Dark Legions ● The Blackwell Legacy ● Cinema Empire ● Mystery Cases Files: Ravenhearst ● Devastro ● Tribal Trouble ver 1.6 ● Toribash ● Dawnspire: Prelude ● Evochron Alliance ver 2.088 ● Racing Pitch ● RoboBlitz ● Fizz Ball ● Bone: The Great Cow Race ● Blast Miner ● Armadillo Run ● Mr. Robot ● War Front: Turning Point (üksikosa) ● Dodge That Anvil ● Play with Fire ● Vigil: Blood Bitterness ● Tradewinds 2 ● Magic Ball 3 ● Tortuga - Two Treasures ● Sam & Max Episode 2: Situation: Comedy ● Stronghold 2 ● Xpand Rally Xtreme ● Total Extreme Wrestling 2007 ● D-Bug Demo 3 ● Making History: The Calm and the Storm ● Live for Speed S2 V ● Bass Pro Shops: Trophy Bass 2007

[JAANUARIS ILMUNUD VEAPARANDUSED EHK *PATCH*'ID]

Caesar IV ver 1.2 ● Dangerous Waters ver 1.04 ● Ship Simulator 2006 ver 1.7 ● Rainbow Six: Vegas Patch ver 1.04 ● The Sims 2 Pets ver 1.6.0.273 ● NHL Eastside Hockey Manager 2007 ver 3.0.3 ● Rush for Berlin ver 1.23 ● Heroes of Might & Magic V ver 1.41 ● Heroes of Might & Magic V: Hammers of Fate 2.01 ● Dominions 3: The Awakening ver 3.06 ● Space Empires V ver 1.25 ● rFactor ver 1.250 ● Europa Universalis III ver 1.1 ● Anarchy Online: Shadowlands ver 17.0.4 ● Virtual Sailor ver 7.01 ● Lego Star Wars II: The Original Trilogy ver 1.2 ● Warcraft III: Reign of Chaos ver 1.21 ● Warcraft III: The Frozen Throne ver 1.21 ● Steel Beasts: Professional Personal Edition ver 2.328 ● World of Warcraft ver 2.06 ● Airstrike II: Gulf Thunder ver 2.6 ● Air Strike 2 ver 2.45 ● Faces of War ver 1.04.1a ● Age of Empires III: The WarChiefs ver 1.02 ● Age of Empires III ver 1.10 ● World Series of Poker: Tournament of Champions ver 1.14 ● Neverwinter Nights 2 ver 1.04 beta ● Vampire: The Masquerade - Bloodlines ver 3.3 (mitteametlik) ● Original War ver 1.07.2 ● Dofus ver v1.16.4 ● DEFCON: Everybody Dies ver 1.3 ● Soldner: Secret Wars ver 33675 ● FIFA Manager 07 ver 1.0 ● NeverEnd ver 1.1 ● Agatha Christie: Murder on the Orient Express patch 1 ● 1701 A.D. ver 1.01 ● Nexuiz ver 2.2.2 ● Panzer Elite Action: Fields of Glory ver 1.43.87 ● Sprint Cars: Road to Knoxville ver 1.04 ● For Liberty! ver 1.75 ● Live for Speed S2 V

Mängutuleviku plaan

play@digi.ee ootab teilt endiselt mängude arvu, et plakateid loosida!

FPS

2007 ALGUS

S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl ● 23. märts 2007
Red Ocean ● märts 2007
Battlefield 2142: Northern Strike (*booster pack*) ● märts 2007
TimeShift ● esimene kv. 2007
CellFactor: Revolution ● esimene kv. 2007
Field Ops ● esimene kv. 2007
Medal of Honor Airborne ● esimene kv. 2007
Armed Assault ● esimene kv. 2007

2007 KEVAD JA SUVI

Enemy Territory: Quake Wars ● teine kv. 2007
Half-Life 2: Episode Two ● teine kv. 2007
Halo 2 ● teine kv. 2007
Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 ● teine kv. 2007
DUSK-12 ● teine kv. 2007
Alpha Prime ● juuni lõpp 2007
Specnaz 2 ● juuni lõpp 2007
Peacebreakers ● juuli 2007

2007

BioShock ● sept 2007
Unreal Tournament 3 ● kolmas kv. 2007
BlackSite: Area 51 ● kolmas kv. 2007
Haze ● 2007
Brothers in Arms Hell's Highway ● 2007
Precursors ● dets 2007
Rogue Warrior ● neljas kv. 2007
REFUSION ● neljas kv. 2007
The Wall ● neljas kv. 2007
Frontlines: Fuel of War ● neljas kv. 2007
Clive Barker's Jericho ● neljas kv. 2007
NecroVision ● neljas kv. 2007
White Gold: War in Paradise ● neljas kv. 2007
Fall of Liberty ● neljas kv. 2007
Crysis ● 2007
Instinct ● 2007
Half-Life 2: Episode Three ● 2007
Huxley ● 2007

SILMAPIIRIL...

Postal III ● 2008 algus
Shadowrun ● teatamata
The Crossing ● teatamata
Warmonger: Downtown Destruction ● teatamata
Call of Duty 4 ● teatamata
Prey järg ● teatamata
Operation Flashpoint 2 ● teatamata
Warhound ● teatamata
You Are Empty ● teatamata
Enemy in Sight ● teatamata
Dead Island ● teatamata
They Hunger: Lost Souls ● teatamata
Järgmine Wolfenstein ● teatamata
Serious Sam 3 ● teatamata
Kreed: Battle For Savitar (inglise k lisapakett) ● teatamata
Sabotage ● teatamata
The Stalin Subway: Red Veil ● teatamata

MÄRUL

2007 ALGUS

Teenage Mutant Ninja Turtles ● 13. märts 2007
Infernal ● esimene kv. 2007
Galactic Command ● esimene kv. 2007
Attack on Pearl Harbor ● esimene kv. 2007

2007 KEVAD JA SUVI

Spider-Man 3 The Game ● mai 2007
Harry Potter and the Order of the Phoenix ● juuli 2007
Stranglehold ● suvi 2007
Järgmine The Simpsonsi mäng ● suvi 2007

2007

Overlord ● 2007
Collapse: Devastated World ● neljas kv. 2007
The Shadow of Aten ● neljas kv. 2007
Demons of Mercy ● 2007 lõpp
Kane & Lynch: Dead Men ● 2007
Lara Croft Tomb Raider: Anniversary ● 2007
Inferno ● 2007
Dogtag ● 2007
Possession ● 2007
Alan Wake ● 2007
Left 4 Dead ● 2007
Alone in the Dark: Near Death ● 2007
Assassin's Creed ● 2007

SILMAPIIRIL...

Gears Of War ● 2007
Just Cause 2 ● teatamata
George Romero's City of the Dead ● teatamata
6GUN ● teatamata
Beowulf ● teatamata
Call of Cthulhu: Destiny's End ● teatamata
The Good, The Bad, And The Ugly ● teatamata
Gang War ● teatamata
Freedom Fighters 2 ● teatamata
Crash Dummy vs. the evil D-Troit ● teatamata
Max Payne 3 ● teatamata
2 Days to Vegas ● teatamata
Gluck'Oza: Action! ● teatamata
Dealer: Chronic, Pills & Coke ● teatamata
Death to Spies ● teatamata

STRATEEGIA

2007 ALGUS

The Sims Life Stories ● 2. veeb 2007
Genesis Rising: The Universal Crusade ● 5. veeb 2007
Supreme Commander ● 20. veeb 2007
Maelstrom ● veeb 2007
Galactic Civilizations II: Dark Avatar (lisapakk) ● veeb 2007
The Sims 2 lisapakk Seasons ● veeb 2007
The Settlers II: The Next Generation – The Vikings (lisapakk) ● veeb 2007
Frontline: Fields of Thunder ● 16. märts 2007
Command & Conquer 3: Tiberium Wars ● 28. märts 2007
Sparta: Ancient Wars ● esimene kv. 2007
Heavy Duty ● esimene kv. 2007
Inhabited Island: Battlefield ● esimene kv. 2007

2007 KEVAD JA SUVI

Sun Age ● mai 2007
The Show ● teine kv. 2007
The Continuum ● teine kv. 2007
Heavy Duty ● teine kv. 2007
Pacific Storm: Allies (lisapakett) ● teine kv. 2007
Hospital Tycoon ● teine kv. 2007
World in Conflict ● teine kv. 2007
The Guild 2 - Pirates of the European Seas ● teine kv. 2007
The Sims Pet Stories ● suvi 2007

2007

Savage 2: A Tortured Soul ● juuli 2007
Spore ● kolmas kv. 2007
Aggression: Europe 1914 ● neljas kv. 2007
The Settlers VI ● 2007
War Leaders: Clash of Nations ● 2007
Empire Above All ● 2007
Mythic Wars ● 2007
Stranger ● 2007
Society ● 2007

SILMAPIIRIL...

The Sims Castaway Stories ● 2008 algus
The Sims 3 ● 2008 lõpp
JAZZ: Hired Guns ● teatamata
Day Watch ● teatamata
Dreamlords ● teatamata
Ascension To The Throne ● teatamata
Panzer Command ● teatamata
Heaven vs. Hell ● teatamata
Disciples III: Renaissance ● teatamata
Warlords V ● teatamata
Barca B.C. ● teatamata
Star Chamber: The Harbinger Saga ● teatamata
Combat Mission Campaigns ● teatamata
Sudden Strike III: Arms for Victory ● teatamata
Jagged Farm: Birth of a Hero ● teatamata

KIHUTA

2007 ALGUS

Test Drive Unlimited ● veeb 2007
Hard Truck: Apocalypse – Rise of Clans (lisapakett) ● esimene kv. 2007

2007 KEVAD JA SUVI

Colin McRae: DIRT ● mai 2007

2007

KartSim ● neljas kv. 2007
The Wheelman ● neljas kv. 2007
Xpand Rally Xtreme ● 2007
SEGA Rally Revo ● 2007

SILMAPIIRIL...

The Rock of Pariahs ● teatamata
Monster Truck Maniax ● teatamata
Carnage ● teatamata
X Motor Racing ● teatamata
Grand Raid Offroad ● teatamata
Super Taxi Driver 2006 ● teatamata

SEIKLUS

2007 ALGUS

Arthur and the Minimoys ● 1. veeb 2007
Dead Reefs ● 5. veeb 2007
Sam & Max Season 1 Episode 4: Abe Lincoln Must Die! ● 22. veeb 2007
Sam & Max Season 1 Episode 5: Reality 2.0 ● 28. veeb 2007
Sherlock Holmes: The Awakened ● märts 2007

2007 KEVAD JA SUVI

Overclocked ● aprill 2007
Delaware St. John 3: The Seacliff Tragedy ● aprill 2007
Jack Keane ● teine kv. 2007

2007

A Vampyre Story ● neljas kv. 2007
Once Upon a Time in Japan: Earth ● neljas kv. 2007
Evil Days of Luckless John ● neljas kv. 2007
Sam & Max Season 1 Episode 6 ● 2007
Sam Suede: Undercover Exposure ● 2007
Aquarica ● 2007
The City of Metronome ● 2007

SILMAPIIRIL...

Gray Matter ● esimene kv. 2008
Heavy Rain ● neljas kv. 2008
Star Heritage 1: The Black Cobra ● teatamata
Black Mirror 2 ● teatamata
Reprobates ● teatamata
Voodoo Nights ● teatamata
Dead Mountaineer's Hotel ● teatamata

ROLLIMÄNGUD

2007 ALGUS

EverQuest: The Buried Sea (lisapakett) ● 13. veeb 2007
Jade Empire: Special Edition ● 26. veeb 2007
Silverfall ● 6. märts 2007
Two Worlds ● 6. märts 2007
The Chronicles Of Spellborn ● esimene kv. 2007
Titan Quest: Immortal Throne (lisapakk) ● esimene kv. 2007

2007 KEVAD JA SUVI

The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar ● 24. aprill 2007
SUN: Soul of the Ultimate Nation ● teine kv. 2007
The Elder Scrolls IV: Shivering Isles (lisapakett) ● teine kv. 2007
Paradise City ● teine kv. 2007
Kingdom Under Fire: Circle Of Doom ● teine kv. 2007
Depths of Peril ● teine kv. 2007
Hard to be a God ● teine kv. 2007
Legend: Hand of God ● teine kv. 2007
The Witcher ● teine kv. 2007
Elveon ● teine kv. 2007
Pirates of the Burning Sea ● juuni 2007

2007

Age of Conan: Hyborian Adventures ● 30 okt 2007
Drakensang: The Dark Eye ● dets 2007
Warhammer Online: Age of Reckoning ● neljas kv. 2007
Extinction ● neljas kv. 2007
Star Heritage 0: Ship of Ages ● neljas kv. 2007
Ultima Online: Kingdom Reborn ● 2007
Mass Effect ● 2007
Star Trek Online ● 2007
Gods and Heroes: Rome Rising ● 2007
Battle Lord ● 2007
A.I.M. 2 ● 2007
Fury ● 2007
Endless Saga ● 2007
Project T-BAR 3/4 ● 2007
All Points Bulletin ● 2007

SILMAPIIRIL...

Hellgate: London ● teatamata
Fallout 3 ● teatamata
Aion: Tower of Eternity teatamata
Diablo 3 ● teatamata
4th Battalion ● teatamata
Dark World Online ● teatamata
Grotesque: Heroes Hunted ● teatamata
Beltion: Beyond Ritual ● teatamata
Ashes: Two Worlds Collide ● teatamata
Sphere ● teatamata
Tabula Rasa ● teatamata
Crusade ● teatamata
Sacred 2: Fallen Angel ● teatamata
Stargate Worlds ● teatamata
2Moons ● teatamata

MUU

2007 ALGUS

UEFA Champions League 2006-2007 ● 23. märts 2007
Blazing Angels: Secret Missions ● märts 2007
Top Spin 2 ● esimene kv. 2007
Rail Simulator ● esimene kv. 2007
Stoked Rider: Alaska Alien ● esimene kv. 2007
Freestyle Street Basketball ● esimene kv. 2007

2007 KEVAD JA SUVI

Bliss Island ● mai 2007
Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific ● kevad 2007

2007

Monster Madness ● 2007
The Ro(c)k Con Artists ● 2007

SILMAPIIRIL...

Codename Panzers 2 ● 2008
DANCE! ● teatamata
Attack on Pearl Harbor ● teatamata
Panzer Elite Action – Dunes of War ● teatamata
Warbirds 2006 ● teatamata
USAF Pilot Training: Road to the

ostujuht

Sülearvutid

1 HP Pavilion DV6003EA

[digi] nr 19
Hinne: 8,5

Esimene korralik HP Pavilion sülearvuti, mis meile tõsiselt muljet avaldas nii välimuse kui ka sisemuse ja ehituskvaliteediga. Edeva sülearvuti ostjale soovitame just seda triibulise kaanega masinat.

2 Dell XPS M1710

[digi] nr 17
Hinne: 8,5

Raha eest vaata et ägedamat sülearvutit ei annagi osta. Viimseni tuunitud välimus, ekstreemsuseni kiire ja kvaliteetne sisu, kuid kosmilistesse kõrgustesse küündiv hind.

3 HP NC2400

[digi] nr 17
Hinne: 8,5

Tehnilistelt parameetritelt tagasihoidlik, ent see-eest mugav, diskreetne ja kerge sülearvuti. See on arvuti, mida võib muretult päev otsa kaasas tassida, kartmata, et raskeks läheb.

Kompaktkaamerad

1 Kodak EasyShare Z612

[digi] nr 19
Hinne: 8,5

Pika suumiga kaamera, mille pilte vaadates jääb kohati mulje, nagu need oleks tehtud päris peegelkaameraga. Braavo, Kodak!

2 HP PhotoSmart R967

[digi] nr 19
Hinne: 7

R967 on briljantne näide sellest, et seebikate seltskonnas kaotab pikselite arv mingist hetkest tähenduse.

3 Nikon S7c

[digi] nr 19
Hinne: 6

Ilus, kuid veidi uimane ja kallis aparaat, millega on mõnus WiFi-kohvikust eilse ürituse pilte sõpradele meilida.

Monitorid

1 Samsung SyncMaster 215TW

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

Igava väljanägemise, ent hea sisuga monitor. Viis sisendliidest, nupud kiirseadistuseks ning head värvid ja vaatenurk teevad sellest monitorist kindlalt hea valiku.

2 Samsung 940BW

[digi] 17
Hinne: 8,5

19tolline laiekraanmonitor hinnaga alla 4000 krooni on kõva saavutus. Milleks enam osta tavalisi ekraane, kui laiekraanid nii kiiresti peale tungivad? Pigem kohe uuendustega kaasa minna.

3 Samsung 225BW

[digi] nr 20
Hinne: 8

Hea hinnaga suur ja kvaliteetne monitor. Tehnililistelt parameetritelt mitte tippklass, kuid oma hinna kohta väga korralik. Sobib kindlalt ka mängimiseks.

Peegelkaamerad

1 Nikon 80D

[digi] 18
Hinne: 8

Kõva edasiarendus D70-st: hea pildiotsija, kiire teravustamine, tipptasemel pildikvaliteet. Miinuseks vast liiga plastmassine tunne.

2 Canon 400D

[digi] 18
Hinne: 8

Võrreldes eelmise mudeliga on Canon kaks viga – kehva ekraani ja pildiotsija parandanud, aga kaameraga kaasa tulev objektiiv on neil ikka jube kehv.

3 Sony Alpha A100

[digi] 15
Hinne: 8

Sony pani Alpha A100-ga kõva puraka, millest teistel alles annab üle astuda. Nikoni ja Canoni uuendused on muidugi kohe tulemas ja on täitsa reaalne, et Alpha esikohale kauaks ei jää, kuid väärt seade on ta ikkagi.

Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1 Sony Ericsson W810i

[digi] nr 22
Hinne: 9

Head klapid, hea muusikamängija, šikk korpus ning silmi pööritava panev aku vastupidavus. Kui me ostaks täna muusikatelefoni, siis valiks selle.

2 Sony Ericsson W710i

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

Klapiga muusikatelefon, sammulugeja, stopper – W710i on tõeline multitalent. Ilusat pilti rikuvad täiesti kõlbmatud kõrvaklapid, aga muidu on telefon väga, väga hea.

3 Sony Ericsson W300i

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

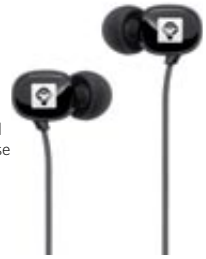
Pingelise eelarvega muusikasõbrale on W300i kindlalt selle testi parim valik. Natuke odava välimusega, ent sisu teeb selle kuhjaga tasa.

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 D-Jays

[digi] 20
Hinne: 9

Heli on hea, puhas ja tasakaalus. Isegi bassid kõlavad kenasti, kuigi mõnikord on kõrva sisse käivatel klappidel bassidega probleeme.



2 Logitech Z-10

[digi] 19
Hinne: 7

Intelligentsed kõlarid, mis oskavad enda ekraanil näidata mängiva loo infot ja millel olevate nuppudega saab arvutis mängivat muusikat juhtida. Korralikud kõlarid, küll aga pidasime neid veidi liiga kalliks.

3 Genius SW-HF5.1 5000

[digi] 18
Hinne: 7

Genius pole tuntud kui heade asjade tegija, ent need kõlarid on küll selles hinnaklassis täielik tipp. Kordki on tõestatud, et odavalt võib ka normaalseid asju toota.

Lauaarvutid

1 Dell XPS 700

[digi] 21
Hinne: 8,5

Dell XPS 700 seni ainus tehasemasin, mis kuulub tippklassi, arvutite Bugattide sekka. Tõeline tehnikasaavutus, ent maksab ka vastavalt.

2 ML 530 Kodu

[digi] 17
Hinne: 8

Kvaliteetse ja sümpaatse olekuga ning mõistliku hinna-konfiguratsiooni suhtega arvuti, kaasas rikkalik lisatarkvara. Napp testivõit, sest väike kõvaketas ja nõrguke videokaart ei luba rohkem punkte anda.

3 Ordi Rock+

[digi] 17
Hinne: 7,5

Ordi Rock+ on vinge arvuti neile, kes tahavad alustada võimsa arvutiga ja seda edaspidi enda käe järgi täiendada.

MP3-mängijad

1 Trekstor Vibez 8 GB

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

Esimene tõeliselt intelligentse *playlist*'iga telefon, mis toetab pealegi veel eksootilisemaid vorminguid, nagu OGG ja FLAC. Läbimõeldud Saksa kvaliteet.

2 iPod Nano

[digi] 20
Hinne: 8,5

Uus Nano on endiselt sajaprotsendiliselt iPod koos kõige heaga (ja ka halvaga, raadiot-diktofoni ikka pole), mis selle juurde kuulub ning meie iPodi-soovituste nimekirjas kindlalt esimesel kohal.

3 Creative Zen V

[digi] 18
Hinne: 8,5

Creative on *flash*-mängijate alal endiselt turu üks kõvemaid tegijaid ning uus Zen V ainult tõestab seda.

digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Mälu *error*

[?] Tere. Väike jama, eelmisel päeval ma ei mäleta mida ma tegin ja järgmisest päevast avanevad kõik programmid aeglaselt. *System restore* ei saa teha, sest see mul maha võetud. Mida pean tegema?

[d] Mälutreeningute kohta leiad internetist ohtralt teavet, ole ainult mees ja otsi. Meie ka ei tea, mida sa eelmisel päeval tegid. Tundmatu diagnoosiga aeglase arvuti puhul oskame soovitada vaid tavapäraseid raviprotseduure: kontrolli, ega viirust pole; ega taustal mingi protsess ei tööta, mis kogu ressursi ära sööb või ega ketas liialt fragmenteerunud pole. Kui viirust ikkagi pole, aga kõvaketas ragiseb ning arvuti on aeglane ainult aeg-ajalt, võid proovida bittorrenti või eMule vahelduseks kinni panna, arvuti peaks ka kohe hoobilt kiiremaks minema.

ISTOCKPHOTO

Vabandust, kas keegi mäletab, mida ma eile tegin?

Pilt ühest kastist teise

[?] Sooviksin vastust ühele küsimusele: kui mu arvutil ei ole S-Video väljundit, siis kas saan selle kuidagi sinna juurde osta, et saaks ühendada arvuti ja teleri? Mirek

[d] See on raudselt kõige sagedamini esitatav küsimus. Kõige lihtsamaks võib osutuda arvutile sellise videokaardi ostmine, millel on S-Video väljund. Sel juhul oleks kõige vähem jändamist ja saaksid ühe kaabliga hakkama. Kui sa kasutad aga sülearvutit või kui sa miskipärast ei saa või ei taha videokaarti välja vahetada, siis pead ostma spetsiaalse konverteri. Selliseid seadmeid on olemas küll, üheks selliseks on näiteks AverKey Lite, mille saad ühendada videokaardi VGA-väljundiga ning mis muundab signaali S-Video või komposiitvideo signaaliks, mida saad juba sobiva konverterkaabli abil otse telerisse või läbi videomaki suunata.

Viirusetõrje ei tiri

[?] Tere! [digi] aastatellimiskampaania ajal tellitud ajakirjaga lubati kaasa kolmekuuline Kaspersky Anti-Viruse CD. Selle ma ka sain. See peab kehtima 19. veebruarini, aga alates eilsest ei tõmba ta enam alla viirustõrjebaaside uuendusi. Ütleb näiteks – e-posti alaline kaitse on lõpetatud veaga, kusjuures tõmbamine on kestnud 24:55:26 ja see kestab siiani. Võib-olla on mingi pahalane blokeerinud uuenduste tõmbamise? Jõudu ja jaksu selliste võhikute naiivsete hädadega maadlemisega! Pilvi

[d] Pahalased võivad tõesti seda teha, aga nad ei tohiks olla sinu arvutisse sattunud, kui sa oled kasutanud kogu aeg viirusetõrjet. Kui installisid viirusetõrje eelnevalt nakatunud arvutisse, siis võib asi kahtlane olla küll, nii mõnigi viirus blokeerib antiviiruse kasutamise. Kui su arvuti muidu ka kahtlaselt käitub, hirmus aeglaseks jäänud on ja mõned programmid ei käivitu, siis on paras see kas kuhugi firmasse remonti viia või mõni tuttav spetsialist vaatama kutsuda. Ilma veateadet teadmata on raske arvata, milles täpselt probleem on. Võib-olla, et su võrguseadistustes on midagi muutunud (proksi näiteks) ning antiviirus lihtsalt ei saa uuenduste serverit kätte?

ISTOCKPHOTO

Kaspersky tirib ja tirib, aga kohale ei tiri.

Oh seda OOo-d!

[?] Varasemalt oli mul arvutis üle-eelmine versioon OO 1.1. Kahtlemata oli sellel hunnik probleeme, aga siiski töötas. Nüüd installisin [digi] kettalt viimase versiooni ja kahjuks oli pettumus suur. Uus versioon ei saa korrektselt hakkama varasemalt tehtud .doc või .sxw laiendiga failide lugemisega. Read on natuke nihkes, nagu mõnest kohast oleks rida vahelt ära ja teisal jälle liigne rida juures. Pildid on paigast ära ja kohati üksteise otsas hunnikus, leheküljed on nihkes jne. Teiseks probleemiks on piltide lisamine Word dokumenti – teksti murdmine. Eriti kui piltide peale on lisatud teksti, graafikat vms. Teinekord ei õnnestu pärast pilti jätta teksti tühja rida. Teinekord jälle õnnestub tekst ja pildid korralikult siduda, aga kui salvestada .doc laiendiga, on pärast jälle kõik sassis, kuni selleni välja, et pildi peale lisatud kujundid muudavad suurust ja asukohta. Vanemas versioonis ei ole mul selliseid jamasid küll olnud. Nüüd installisingi vana versiooni uuesti tagasi. PS. Millal tuleb uus eestikeelne versioon? T. Sepp

[d] Meil pole sinu kirjeldatud probleeme esinenud, kuid võimalik, et sul on lihtsalt eriliselt keerulised failid. Võrdle, kas lõigulaadid ja lehekülje seadistused muutuvad, kui avad vana dokumendi uue versiooniga? Kui sa oled kasutanud läbisegi vaikimisi ja omaloodud laade, siis võivad uues versioonis muutunud vaikimisi laadid segadust põhjustada, kontrolli laadid üle. Kui avad uues versioonis vana versiooniga tehtud dokumente, siis proovi avada neid kindlas vormingus ehk ära lase programmil ise arvata, mis failiga tegu vaid vali *Fail -> Open -> Files of type* ja näita õige versioon ette. Veendu, et avad nad täpselt sama versioonina, millena salvestad. Katsetamiseks soovitame sul jätta installituna vana versiooni ning uut kasutada näiteks PortableApps koosseisus, kus see ei vaja installimist ega sega vana kasutamist, vaata www.portableapps.com. PS. Eestikeelne versioon on juba väljas, tiri openoffice.offline.ee.

Sinine ja parooliga

[?] Palun soovitage, mis viirusetõrje osta, hea oleks, kui võtab arvutil vähem mälu vms. Mis on BIOS, kuidas selle juurde pääseb? Tahan administraatori parooli maha võtta või mis see ka poleks, kui arvuti käivitan, tuleb sinine tabel ette. Teine küsimus, mis teha, et internet kiirem oleks. Aitäh!
TIMOXXT

[d] 1. Kui just osta tahad, siis osta näiteks NOD32. Võtab suhteliselt vähe mälu. Aga Kaspersky on näiteks ilusam. 2. BIOS vastutab paljude arvutikomponentide töö eest riistvara tasemel. BIOSe haldusliidesesse pääseb vastava kiirklahvi vajutamise abil arvuti käivitumise ajal. Selleks võib olla Del, F2 või F10 või midagi muud, vaata emaplaadi käsiraamatust järele. Kuid BIOSe juurdepääs võib samuti olla parooli all. 3. Puhasta arvuti internetti salaja kasutavatest programmidest või hangi kiirem ühendus.

Ükshaaval palun, ärge trügige

[?] Palun soovitage pildialbumiprogrammi, millel oleks lihtne piltide lisamise võimalus. Et saaks lihtsal viisil uue pildi albumisse lisada, nii et ei pea tervet albumit ümber tegema. Olen kasutanud jAlbumit. See on üsna hea, kui teha teemaline album, mis on lõpetatud. Aeg-ajalt aga tekib suvalistest asjadest lahedaid pilte, mida tahaks netis sõpradele vaatamiseks üles panna. Üsna tüütu on siis kogu album uuesti teha ja igakord terves osas üles laadida. Pilt.ee-l oli kunagi selline hea järgmiste piltide lisamise võimalus. Soovitage midagi taolist pliis. **Einar**

[d] Ei saa päris hästi aru, kas mõtled veebiteenust või tahad ise oma veebilehel galeriid hallata? Kui tahad veebiteenust, siis soovitame soojalt Nagi, nagi.ee. Kui tahad ise oma veebis galeriid hallata, siis kasuta näiteks Singaporet, www.sgal.org. See ei vaja ka MySQL olemasolu serveris.

[KUU KÜSIMUS]

Vurriga või vurrita?

[?] Tere. 2006. aasta veebruaris sain arvuti omanikuks – Ordi Silent, Arctic Silentium korpus, Abit KN8 Ultra emaplaat, VGA 128 MB Club3D NVidia Ge Force 6600 PCX videokaart, 512 MB mälu. Arvuti emaplaadil olev põhjasilla jahutusventilaator on hakanud müra tegema. Kas võin kasutada seal Zalman passiivjahutit ZM-NB47J või peaksin eelistama aktiivjahutust (minu lemmik on Thermaltake CL-C0034)? Samuti tahaksin teada, kas see 3pin-ga vurr sisaldab endas ka termoandurit või on kolmas kontakt ainult ta mootori kiiruse jaoks. BIOSis ja emaplaadi utiliidis Abit-EQ ma põhjasilla temperatuuri ei leidnud. Olemas on vaid vurri pöörete arv. Kas on kuidagi võimalik määrata põhjasilla temperatuuri? Mõni programm? Kas peab see vurr pidevalt töötama või ainult temperatuuri tõustes?

Olen mõnikord NASAst www.nasa.gov/home videofaile salvestanud. Mida tuleks teha, et saaks videod parema kvaliteediga? Kuvari resolutsioon on 1280x1024 peal. Ka .mp4 failid on kehvakesed. Kas on formaati, millega saaks parema tulemuse? Loodan, et minu küsimused ei kujunenud liiga tüütavaks. Jään siiski vastust ootama. **Aivo**

[d] 1. Zalmani passiivjahutust võid kasutada küll, kui see sulle emaplaadile mahub. Veendu, et mõni pikem kaart või muu vidin sellele nurkapidi ette ei jää. Arvesta aga, et kui arvutikasti sisetemperatuur on suhteliselt kõrge, siis peaksid sa vähemalt mõne suurema ventilaatori õhujoa Zalmani poole suunama. Thermaltake ventilaatoril meie andmeil endal andurit pole. Üldiselt peaks su emaplaadi käsiraamatus üles lugema kõik plaadil olevad andurid, kuid kui kahtled, võid proovida ka mõne nutika programmiga, mis oskab andureid lugeda. Üheks selliseks on näiteks Motherboard Monitor, otsi netist märksõna „MBM 5" järgi. Aktiivjahutus on kindlasti tõhusam, kui vaid lisamüra talud. See „vurr" töötab pidevalt, päris seisma ei tohi jääda, siis kaob jahutav toime sest „vurriga" radiaatorid pole mõeldud ilma töötama. Ainult spetsiaalselt passiivjahutuseks mõeldud radiaatorile pole „vurri" vaja, kui see juba küljes, siis ei tohiks see seisma jääda.

2. Salvestatavate videote kvaliteet ei sõltu ekraaniresolutsioonist. MP4 ehk MPEG-4 on tegelikult konteinervorming, mille sisu võib olla salvestatud erinevates videovormingutes (Xvid, H.264, Theora jt). Kui sa lihtsalt näpsad NASA striimi vahelt ja salvestad selle kõvakettale, siis on küll tõenäoline, et paekivist sealiha teha ei saa ning salvestatava video saad kätte juba niigi parima võimaliku kvaliteediga, mida nad pakuvad. Selle ümbersalvestamisega kvaliteeti parandada pole võimalik.

SÜLES ON MÕNUS
Head tooted kuni 50% odavamalt. Veebruaris eripakkumised kõigis Mikromaailma kauplustes.
SOODUSHIND 10 990.00
SÄÄSTAD: 1 700.00
Intel® Core™ Solo T1350 protsessor
512MB DDRII operatiivmälu
15,4" TFT WXGA CrystalBrite ekraan
60GB kõvaketas
DVD-RW seade
Wifi, Bluetooth,
Windows XP home
Sülearvuti Acer Aspire 5610awlmi
mikromaailm
Arvutid, koduelektroonika ja bürookaubad - www.mikromaailm.ee

vaatame kuulame

[RAAMAT]

Kõigi vaenlaste vastu

Richard A. Clarke

Millise raamatu võib saada 19 krooni eest? Vastus on – väga hea ja põneva raamatu! Härra Clarke on USA terrorismivastase võitluse ekspert, kes on töötanud nelja USA presidendi administratsioonis – Reagan, George H.W. Bush, Clinton ja George W. Bush on talle tuttavad mehed.

Vaatamata sellele, et tegemist dokumentaalraamatuga, on suutnud Clarke selle kirjutada kaasahaaravaks ja põnevaks. Tegelikult elu ise ongi ju põnev.

Ta alustab 1970ndate aastate keskpaigast ja jõuab peaaegu tänasesse päeva välja, märksõnadeks Afganistan, Iraak, Iraan, Saudi Araabia, Saddam Hussein, Bin Laden, Reagan, Bush, Clinton, Venemaa, NATO, nafta, terrorism jne.

Clarke üritab lahata USA terrorismivastast sõda ja ei tee seda sugugi paatoslikult, pigem on ta vaatleja rollis, kes on ise kõikide asjadega kursis või vähemalt hoitakse teda pidevalt kursis, mis tegelikult toimub. Ta edastab, kuidas tegutseb salaluure ja kuidas infot kogutakse ja jagatakse, kui jagatakse. Ta üritab selgitada, miks viisid ajaloosündmused just 11. septembri katastroofini ja mis on sellele järgnenud.

[d] **MARKO TIIDELEPP**

[FILM]

Majakoletis

● Idüllilises naabruskonnas on üks maja, mida kõik lapsed vihkavad. Seal elab kuri onu, kes lastega alati pragab, kui need tema murule midagi pillavad, või veel hullem, sinna astuvad. Oma mänguasjadest jäävad nad ilma, tujust rääkimata. Ühel sellisel riidlemishetkel ületee naabripoisiga pingutab taat aga üle ja ta süda mängib vingerpussi, mille peale mees haiglasse viiakse. Poiss ja ta sõber aga avastavad, et maja elab omaette edasi, üritades (ja vahel õnnestunult) teda häirivaid tegelasi ära süüa. Kui poisid päästavad maja küüsist tüdruku, otsustab trio midagi ette võtta, sest eelseisev Halloweeniõhtu tähendaks paljude laste kadumist.

„Majakoletis" on pisikese õudussugemega, kuid mitte hirmus arvutianimatsioon. Nalja ja seiklust on piisavalt, et filmi nimetada suurepäraseks meelelahutajaks.

[d] **LEHO LAHTVEE**

[FILM]

Laibast pruut

● „Laibast pruut" on lugu noormehest, kes metsas pulmatõotust harjutades paneb seal tapetud pruudi arvama, et tema tõeline armastus tuli teda kosima. Mees satub raskesse olukorda, kus peab valima kahe toreda neiu vahel, mis siis, et üks neist on tegelikult surnud.

Tim Burtonit võib ju nimetada haigete filmide tegijaks, kuid tegelikult on just tema kummaline kiiks see, mis teeb ta töödest ainulaadsed ja omamoodi nauditavad meistriteosed. Ka „Laibast pruut" on täis musta huumorit ja fantaasiat, kuid jääb lõpuks siiski nauditavalt südamlikuks.

Arvutianimatsiooni peategelast häälestab Burtoni lemmiknäitleja Johnny Depp (tegelevad juba kuuenda koostööfilmiga), surnud pruuti Helena Bonham Carter (Burtoni enda elukaaslane) ning õiget kositavat Emily Watson.

[d] **LEHO LAHTVEE**

[PLAAT]

The Good, The Bad & The Queen

Parlophone

● Oi kui hea et Bluri enam ei ole. Bassimees Alex James, kunagine joodik ja peolõvi, kasvatab ontliku pereisana maamõisas kolme last ning Graham Coxon ei taha kuuldagi sellest, et võiks veel Bluriga midagi teha. Ja nii ei tehta ka, sest Damon Albarn on veendunud, et Coxonist paremat kitarristi ei ole ja kui tema ei tee, siis ei tehta üldse.

No ja mis jääb loomingust pulbitseval Albarnil üle kui uusi sõpru otsida. Sõprade osas on tal hea maitse, sest vaevalt julgeb keegi vigiseda Gorillaze teemadel. Aga kui mõnele tundub, et Bluri viimased plaadid kiskusid diibiks ja et Gorillaz on väsitav, siis Albarni viimane projekt, „The Good, The Bad & The Queen" alles näitab, mis on diip. Mitte liiga, aga siiski mõtlik, kaootiline, heitlik. Ühel hetkel rõõmus ja laulev, teisel hetkel jälle kergelt masendav. Londoni värk.

Seekord on Albarni sõpradeks The Clashi bassimees Paul Simonon, The Verve'i kitarrist Simon Tong ning afrobiidi-pioneer, trummar Tony Allen. Need on Damonile head sõbrad.

[d] **HENRIK ROONEMAA**

emt

Kõned vee all

Mina olen Kaido Peremees, tuuker.
Kui sukeldun, olen sageli tundide viisi muust maailmast täiesti ära lõigatud.
Tahaks rääkida otse vee alt - küsiksin kasvõi poja käest, kuidas koolis läks.

Saada oma idee mobiiliteenuse täiustamiseks!

Mida ootad Sina oma mobiiltelefonilt tulevikus? Saada oma idee EMT ideekonkursile „Tuleviku mobiiliteenused" aadressil www.emt.ee/ideekonkurss/. Kõik ideed avaldame, nutikamad ideemeistrid saavad auhinna ning parimad mõtted viime ellu.
Loome koos maailma parimad mobiiliteenused!

saabunud post

Rääkige rauast

● Ostan ajakirja põhiliselt kioskist. Enim meeldib see, et ajakirja on lihtne lugeda, see on kergesti arusaadav. Võrdlustestid on head. Minu monitor Samsung SyncMaster 730BF on valitud [digi] testi abiga. Sellega olen vägagi rahul. Kaks minu lemmikarvutiajakirja on [digi] ja Arvutimaailm. Sooviksin lugeda rohkem järgmistest asjadest: 1. BIOSis olevad valikuvõimalused. Mida oleks kasulik peale panna? Hoiatama protsessori ülekuumenemise eest? 2. Arvuti täiustamisest ja riistvara valikust. 3. Riistvara tööpõhimõttest. Kuidas ära tunda, millises riistvara osas on tõrge? Olen tegelenud telerite ja audioseadmete remondiga, nüüd tahaks õppida ka arvutite sisemust ja rikkeid tundma. Kas on võimalik õppida omal käel? 4. Erinevatest programmidest – uutest ja ka kasutusel olevatest, nende võimalustest (palju on asju, mille peale ise ei tule). 5. Programmeerimise algtõed. 6. Kuidas käituda, kui ekraanile ilmub veateade või mõni programm ei reageeri? Kas on kusagil olemas veateadete seletused? Tervitades ja kõike kõige paremat soovides, Aivo

Ikka need kaanetüdrukud

● Kuhu kadus detsembri neiu? Ando

[digi] vastus:

● Oeh, ausalt öeldes ei me tea. Meie ka pole teda näinud. Aga isegi kui ta oleks pildistamiseks kohale tulnud, oleks meil ilmselt olnud keeruline valida, koos millise kingiga teda pildistada. Võibolla oligi nii isegi parem.

Puhata ja mängida

● [Play] rubriigis võiks igakord olla juttu vähemalt ühest tasuta või pooltasuta mängust. Üks näide oleks siin dangerdeep.sourceforge.net – üpris hea mäng, kuigi ringisõitmist on natuke palju. Näx

[digi] vastus:

● Idee on hea, katsume enda mängureid selles osas moosida.

Mängib nagu vana mees

● Tere [digi]! Suur aitäh sulle VLC 0.8.6 videopleieri eest! Windowsi meediapleier ei mänginud mõningaid videoid, VLC aga mängib kõike! Nikolai

[JÄRGMISEL KUUL]

● Riik vajab sind! Pank vajab sind! Sind toimetamas veebis ID-kaardiga, me mõtleme. Meie vajame sinu kirja ja anname järgmisel kuul auhinnaks ID-kaardi lugeja.

Kirjuta meile:

● e-posti aadressil
digi@presshouse.ee

● aadressil
[digi]
Paldiski mnt 26a
10149 Tallinn

Kirjutaks foorumisse küll, aga...

● Tervitused [digi] rahvale, ajakiri on nagu ikka ja alati lahe ning huvitav. Teie kodulehte pole eriti aega külastada, aga olen teinud külaskäike ja ka teiste inimeste probleeme aidanud lahendada. Kusjuures oleks selline soovitus, et teha korralik foorum phpBB2, XMB või mõne muu baasil. Et siis oleks süsteem natuke paremini arusaadavam. Janar

[digi] vastus:

● Hea küll, kui kogu su aeg kulub ära sõpradetuttavate arvutite parandamisele, siis on su veebilaiskus veidi vabandatav. Foorumi mugavdamist me kaalume. Sellegipoolest tule löö foorumis kaasa, sest mis me tast muidu paremaks teeme, kui meie lugejad seal ei käi? Aga sina, Janar, ole kaval, sa suuna teinekord hädalised, kes sind oma pisikeste arvutimuredega tüütavad, hoopis [digi] foorumisse ja vasta neile sealtkaudu. Pealegi on lootust, et seal leidub teisigi, kes sama mure enda jaoks juba lahendanud.

Kuhu minna, mida teha?

● Ajakirjas võiks tutvustada häid foorumeid, millest võib olla arvutikasutajale abi.

[digi] vastus:

● See teema sobib paremini vast siiski meie veebilehele ja sealsele foorumile. Põnevaid veebiaadresse, mida ajaviiteks tasub külastada, avaldame rubriigis [Aeg surnuks]. Vaata terase pilguga üle ajakirja vanemad numbrid.

Videomees küsib

● Loen seda asjalikku ajakirja vist juba päris algusest peale ja see meeldib mulle väga. Tulevikuteemaks võiksite võtta ka DVD-kaamerad ja nende omadused. Samuti võiks juttu olla GPS-seadmetest ja nende omadustest. Austusega Hans Viljandimaalt

[digi] vastus:

● GPS-seadmeid me testidesse lubada ei julge. Kas sulle ei tundu, et need on liiga spetsiifilised vidinad? Võimalik, et kunagi tutvustame mõnda isendit, kuid suurt testi ei maksa kindlasti esialgu oodata. Kaamerate kohta ei julge samuti esialgu midagi kindlat öelda, aga kui need mingil põhjusel üleöö hästi popiks muutuvad, siis loomulikult ei kavatse me lugejaid kaameravaliku osas pimedusse jätta. Kuid kui saame testimiseks kätte mõne sisseehitatud GPSiga vidina, mis on ka muudmoodi kasulik, siis kindlasti muljetame sellest.

Failid ei mahu enam tuppa ära

● Uus aasta algas uue ja sisuka [digiga]. Teemad on jätkuvalt huvitavad ja kaanetüdrukud aina ilusamad :). Mul on teile ka paar nõuannet. Esiteks soovitaks teile veel ühe testi või artikli teema. Nimelt elektrooniline veebiruum igasugustele failidele. Olen ka ise natuke seda uurinud ja leidnud umbes 30 erinevat teenusepakkujat. Ma leian, et need on väga mugavad

vajalike failide varundamiseks. Ainus probleem on usaldusväärsus. Selle kohta ootakski ülevaadet. Teiseks, kuna [digi] saab umbes paari päevaga läbi loetud, siis on õnneks olemas www.digi.ee, millele kiidusõnad. Eriti kasulik on tootetestide sektsioon. Minu arust annaks sellele lisaväärtuse juurde ka kasutajate kommentaarid. Nii saaks välja tuua erinevate inimeste muljed ja soovitused. Ago

[digi] vastus:

● Igati asine idee see failiruumi pakkujate võrdlus. Paneme selle plaanitavate tegemiste nimekirja. Kaanetüdrukutele ütleme komplimendid ka edasi :).

Postkasti pole kodus

● Asi on siis nii, kui sisestan play@digiajakiri.ee ning saadan kirja sinna, siis mõne ajapärast tuleb kiri tagasi ning ütleb, et siukest domeeni ei eksisteeri.

[digi] vastus:

● Selleks ajaks, kui sa seda siit ajakirjast loed, peaks töötama juba uus aadress play@digi.ee. Vanast aadressist loobusime uue, lühema ja ilusama kasuks.

Vigade parandus

Jaanuari numbris oli vigu natuke rohkem kui tavaliselt. Kas oleks võimalik lk 15 puuduva teksti ikkagi avaldada? Taavi, Erki, J2nx88, Gustav, Kauri, Timo, Indrek, Sander ja veel umbes miljon lugejat.

[digi] vastus:

● Pikaleveninud jõulud andsid end tunda, vabandame. Olgu siinkohal ära toodud ka puuduva uudise tekst nagu see pildi kõrval oleks pidanud olema:

● *BenQ toob Jaapanis lõpuks ometi müügile oma Blu-ray kirjutaja, mis suudab ühele dual-layer toorikule salvestada kuni 50 GB infot. SATA-seadme on ehitanud Philips ning see hakkab Jaapanis maksma umbes 9000 krooni, kuigi enne oli BenQ rääkinud paar tuhat krooni kallimast hinnast. Peale Blu-ray loeb ja kirjutab seade ka DVD- ja CD-plaate, karbis on kaasas ka PowerDVD 6 tarkvara, mis võimaldab mängida arvutis Blu-ray filme täisresolutsioonil.*

[KUU KIRI]

Kapitalistid koorivad aku eest hingehinda

● Avastasin teie ajakirja paar kuud tagasi ja hea, et seda tegin. Pakun ka ühe idee, mida võiksite edaspidi käsitleda. Probleem puudutab sülearvutite akusid. Mul on 3,5 aastat tagasi ostetud ASUS S1300, mis Microlinkis kokku pandud. Ostmishetkel pigem äriklassi arvuti, hinnaks oli 30 000 krooni. Olen oma arvutiga väga rahul. Nüüd tahtsin osta uue aku, aga Microlinkist öeldi, uus aku maksab 6000 krooni. ASUSe akudega Renovaar ei tegele. Suhtlesin ASUSEe maaletoojaga, nemad üldse „nii vanade arvutite" akudega ei tegele ja suunasid mind uuesti Microlinki. Surnud ring.

Olen nüüd dilemma ees, arvutit vahetada justkui ei taha, aga sülearvuti mobiilsuse funktsioon on läinud. Kui tahan arvutit kasutada, pean otsima istekoha elektripistiku lähedal. 6000 krooni on minu arusaamist mööda pool tavalise sülearvuti hinnast, kolmandik hea ja neljandik tippklassi arvuti hinnast. Mida teha, kas osta uus arvuti? Kolme aasta pärast olen siis ilmselt jälle samas seisus kui täna, peab ostma kalli raha eest uue aku.

Aasta või pooleteise pärast on enamik tavalisi arvutikasutajaid samasuguse valiku ees kui mina täna. Aku uuendamise võimalusi peaks silmas pidama juba uue sülearvuti ostmisel. Suhteliselt tark oleks esimest korda uus aku osta hiljemalt kaks aastat pärast arvuti ostu. Siis on uue aku hind veel suhteliselt madal ja arvutit ei ole tootmisest maha võetud. Sülearvutite tootjate praegune ärifilosoofia on tõsiselt tarbijavaenulik. Parimate soovidega, Ivi

[digi] vastus:

● Ivi tabas täpselt naelapea pihta. Akudega on asi tõesti nutune, sest isegi kui neid on saada, maksavad need arutut hinda. Mida eksklusiivsem on sülearvuti, seda eksklusiivsem ja kallim on ka aku. Üldiselt kehtib reegel, et kui firma annab oma arvutile kolm aastat garantiid, siis on ka tagatud, et kolme aasta pärast on akut ka veel saada. Nüüd saate aru, miks me sülearvutite testides alati märgime ära ka aku vastupidavusaja – arvuti, mis uuest peast akult töötades vaid napi tunni vastu peab, on aasta pärast täiesti kutu, samas kui teine, mis uuena paar tundi pidas, lubab vähemalt natukenegi juhtmevabalt töötada. Tavaliselt loetaksegi sülearvuti aku elueaks umbes kaks aastat.

Kuid hoiatuseks kõigile sülearvutiomanikele, kes oma uuele arvutile nüüd varuakut ostma tahaksid tormata – akud vananevad ka seistes, nii et kaheks aastaks ette varuda pole sülearvuti akut kindlasti mõtet. Tuleb vaid ära oodata aega, mil sülearvutite akud hakkavad kauem vastu pidama.

Tõeliselt terava probleemi tõstatamise eest anname Ivile auhinnaks Foni WiFi-ruuteri.

ile Turbo2
rotsessoriv ja uskumatult võimsa
learvuti
Intel® Core 2 Duo protsessor T7200, 1GB DDR II mälu, 120GB 5400rpm SATA kõvaketas,15,4"TFT (1280x800) nVidia GeForce 7400 128MB (TC kuni 512MB) video DVD+-RW Dual-Layer kirjutaja, modem, võrgukaart WiFi-kaart, helikaart, Firewire, IR, Bluetooth, TV-out, kaardilugeja, 4x USB 2.0, kaal 2.9 kg

16 555.-

Cruz Mobile M2
Soodne ja kiire arvuti, mis sobib koduseks multimeediakeskuseks!
Intel Core 2 Duo E4300 64bit protsessor, 1,0 GB DDR II mälu, 160GB kiire SATA kõvaketas Radeon RX1650PRO 256MB PCI-Express + TV-out/DVI videokaart, DVD+-RW Dual-Layer kirjutaja, mälukaardilugeja, helikaart, võrgukaart, ATX 350W korpus, klaviatuur, Logitechi optiline hiir, Logitechi kõlarid

9390.-

BEESTING
Kvaliteet algab detailidest

www.beesting.ee • tel 651 5555 • e-post: info@beesting.ee • Kadaka tee 3, Tallinn
E-R 9.00-18.00, L 10.00-14.00 • Mugavalt ja kiirelt saad osta veebipoest **www.doctorpeep.ee**

Dr. Peep

Kala Ruudus Member of CommWorld

Kadri

Sind on raske tabada, rabad tööd teha?
Jah, eriti Vilniuses, jooksen palju ringi.

Kulunud küsimus, aga mis sa arvad, miks sa MTV VJks said?
Praegu tundub see mulle kuidagi väga loomulik, et siin olen. Aga ilmselt jäin siis silma.

On elu uue ametiga palju muutunud?
Natuke ikka. Kooliga ei jõua näiteks tegeleda nii palju, kui oleks vaja.

Kas MTVs töötada on päriselt ka nii äge kui kaugelt tundub?
Eks igal töökohal on omad head ja vead. MTV on tegelikult väga lahe. Samas on varjatud aspekte, mis seda tasakaalustavad ja kõrvaltvaatajale ei paista.

Mis on töö juures kõige raskem?
Kõige raskem on see pidev reisimine – nädal Eestis, nädal Vilniuses. Kuna eriala, mida õpin, ei haaku absoluutselt mu tööga, siis on koolile raske keskenduda.

Vilnius on siis nagu teine kodu?
Ainult üks kodu on ja see on Eesti.

Vähemalt leedu keel on selge?
Oskan öelda tere ja aitäh, rohkem ei oska. Taksojuhtidele oskan õige aadressi öelda, aga nad koorivad ikka topelthinna.

Loomingulist vabadust antakse palju või on kõik ette kirjutatud?
Loomingulist vabadust antakse piisavalt. Saateformaati päris ümber teha ei lubata, aga varieerimisruumi on.

Kuulsa elu ära ka väsitab?
Ma ei tunne, et väga kuulus oleksin, no et kohe elamist häiriks. Keegi ei trügi aknast-uksest sisse. Olen tavaline inimene, kellel on lihtsalt palju tuttavaid.

Ajakirjanike vastu pole allergiat tekkinud?
Ei, vestlen hea meelega uute inimestega. Eriti kui nad minu vastu huvi tunnevad.

[KADRI]

Mobiiltelefon: Samsung E760
E-post: iga päev
SMS: siis kui vaja
Muud vidinad: AcerTravelmate sülearvuti (mis kärssama läks)

[digi] nüüd ka päevalehena!
Vaata meie uut kodulehte www.digi.ee:
värsked digiuudised iga päev
digidoktori vastuvõtt
www.digi.ee
[digi]
Salvestavad teletelefonid tulekul
FOTO: BULLS

© 2006 Samsung Electronics Co. Ltd.

Kujutlege, et keha asend võib määrata kujunduse

SyncMaster 971P

Kujutlege paindlikku liikumist, kui asjad võtavad kuju vastavalt teie soovile. Paigutage monitor ükskõik millise nurga alla ükskõik millisele kõrgusele – te saavutate just nii oivalise vaatepildi, nagu te tõeliselt soovite. Samsung SyncMaster 971P-ga ei olegi seda nii raske ette kujutada.

Lisateavet leiate Samsungi kodulehelt www.samsung.ee

Vaadatav ala –19"
Vaatenurk – 178°/178°
Maksimaalne eraldusvõime – 1280 x 1024
Pöördalus
Reaktsiooniaeg – 6 ms
Värve maksimaalselt – 16,7 miljonit
USB tugi
Eriomadused – varustatud eelistuste reguleerimise funktsioonidega MagicColor, MagicBright^2, MagicTune.

SAMSUNG